**采购需求**

说明：

1. 当采购项目涉及政务信息系统时，采购需求应当符合《政务信息系统政府采购管理暂行办法》（财库〔2017〕210号）的相关要求。

2. 采购人及采购代理机构应关注财政部门会同有关部门制定发布的需求标准，结合具体应用场景，根据对应《需求标准》确定采购需求。

已发布的需求标准如下：

《关于印发〈商品包装政府采购需求标准（试行）〉、〈快递包装政府采购需求标准（试行）〉的通知》（财办库﹝2020﹞123号））

《绿色数据中心政府采购需求标准（试行）》（财库〔2023〕7号）

《台式计算机政府采购需求标准（2023年版）》（财库〔2023〕29号）

《便携式计算机政府采购需求标准（2023年版）》（财库〔2023〕30号）

《一体式计算机政府采购需求标准（2023年版）》（财库〔2023〕31号）

《工作站政府采购需求标准（2023年版）》（财库〔2023〕32号）

《通用服务器政府采购需求标准（2023年版）》（财库〔2023〕33号）

《操作系统政府采购需求标准（2023年版）》（财库〔2023〕34号）

《数据库政府采购需求标准（2023年版）》（财库〔2023〕35号）

《物业管理服务政府采购需求标准（办公场所类）（试行）》（财办库〔2024〕113号）

如有更新或增加，以财政部门发布为准。

1. **采购标的**

1. 采购标的：学前设备提升；数量：一批。

说明：不接受进口产品。

1. **商务要求**

1. 交付（实施）的时间（期限）和地点（范围）

交货期：2025年8月31日前完成。

交货地点：采购人指定地点。

2. 付款条件（进度和方式）：

合同签订生效后，甲方向乙方支付合同总价的 50%；全部货物送达甲方指定地点并完成安装调试，且项目整体验收合格后，甲方向乙方支付合同总价50%的余款。

3. 售后服务

**（1）安装和调试**:

中标方负责派技术人员到现场免费进行安装调试，直至验收合格；中标方应在产品运抵现场一周前，向采购人提供安装调试及运行的进度计划表。

**（2）技术培训**：

中标方应负责对采购人进行专业培训，直至采购人能完全操作（投标人列明具体培训计划方案），提供详细培训计划。

**（3）售后服务承诺：**

全部设备及部件要求三年质保，保修期内提供免费上门服务，1小时内响应，2小时内到达现场，48小时内无法修复，应提供备品。

1. **技术要求**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **序号** | **功能室** | **设备名称** | **主要技术规格** | **数量** | **单位** |
| 1 | **孤独症康复室建设** | 孤独症评估与训练仪 | 孤独症评估与训练仪至少包含孤独症评估子系统、孤独症训练子系统、个别教育计划（IEP）子系统、数据分析子系统、课程教学子系统、学习资源子系统等数个专门针对孤独症儿童评估教学训练设计的子系统。 系统包括管理端、家长端、学生端三个用户端，分别提供给不同身份用户使用。 孤独症评估子系统集成了孤独症发展儿童评估表、儿童孤独症评定量表、高功能孤独症谱系筛查问卷、孤独症儿童行为量表、克氏孤独症行为量表、TEACCH转衔评估工具等国内外权威专业工具，完成评估内容后仪会自动记录评估数据并生成详细的评估分析报告（提供功能截图）。同时仪和后续的训练及个别教育计划内容启动关联，可根据评估结果开展针对性训练。仪支持针对评估结果进行后续详细解析，可以智能提示分析内容辅助老师针对评估结果进行细化分析。 孤独症训练子系统至少包含社会交往、认知训练、语言沟通、生活自理、感知觉、职业能力、大肌肉运动、小肌肉运动等八大维度的训练内容。每个维度的训练内容又包括了不同的子维度，子维度下面共涵盖了数百个完全不同的个性化的训练目标。如感知觉下面包括视觉、听觉、触觉、嗅觉、味觉五个子维度，其中视觉下面又包括了视觉注视、视觉辨认、视觉记忆等重点，里面又细分为能够注视光线刺激、静态物体追视训练、辨认熟悉人物的面孔、从复杂的背景中辨认图形、线条、颜色等等具体的目标。训练子仪为完全开放式平台，支持根据需求随时添加、维护仪中的训练内容，支持自主设计个性化训练课件并上传到仪内使用。 个别教育计划子系统模块支持为每个学生定制其个别教育计划内容，包括训练的长期目标、每个阶段的短期目标、训练的具体计划及课时表、每次训练的记录和反馈、训练成绩的记录、跟踪全部训练进程，同时仪支持同步共享数据至家长端，家长可以查看训练进度并根据指导开展家庭训练记录至仪，实现家校协作共同教学（提供功能模块截图）。 数据分析子系统支持对量表评估的多次结果进行累计追踪分析，通过数据对比评估训练效果，查看每个维度评估变化和整体的评估变化，通过即时显示历次数据对比可直观看出学生在哪些方面取得提高和进步，并可生成各维度康复效果统计图。仪支持针对评估量表的任意维度下的因子的数据进行筛查，同时支持原始评估数据通过excel表格的形式进行导入导出，即进行纸质测评的结果也可导入仪进行统计分析。 课程教学子系统支持教师随时选择，至少包括感知觉、语言与沟通、认知与学业、社会交往、职业发展等维度下数百种训练课程，如：光影交错、探照游戏、勇闯迷宫、硬币分类、全人拼图、听音识物、点五官、趣味识字、你画我学等等。教师可任意选择课程资源并开展个性化教学活动。仪支持为每位学生提供今日课程表，方便教师开展课堂教学活动，课程内容可随时进行动态维护补充。 学习资源子系统为家校联合资源共享的落地应用，仪内提供了包括视频、音频、课件、书籍等丰富的孤独症教学辅助资源，来帮助教师同时指导家长从更广阔的的领域去帮助孤独症的孩子们开展有效的学习及训练任务。 系统为了方便使用，还配套了详细的软件说明及使用指南以及全面的电子化记录文档和表格可随时下载打印。实现了学生建档-全面评估-制定个别教育计划-针对训练+辅导-数据分析-观察总结，孤独症评估训练及IEP的全部流程的动态跟踪与完整记录。提高了教师的工作效率与工作质量，搭建起家校沟通的桥梁，在全方位多领域帮助孤独症儿童更好的成长。 包括孤独症评估与训练仪使用说明1本，手册内提供详细的操作说明，每个模块的具体操作指南并配有截图。 32寸以上嵌入式流线型一体化操作台，配有无线键鼠。  需提供国家版权局颁发的软件著作权登记证书和产品相关证明材料 | 1 | 套 |
| 2 | 孤独症儿童心理教育量表工具包 | 心理教育量表是一种新型的发展量表，适合于身心发展处于7岁以下的孤独症谱系障碍及相关发育障碍儿童的发展与病理行为评估。C-PEP-3保留了PEP第一版项目数量少，操作简便，操作时间短，适应人群明确，被试不易因测试时间过长而出现焦虑反应等特点和优点，充分总结和吸收了我国专业人员在近20年中运用C-PEP的宝贵经验，更加适用于普遍使用普通话的大陆地区。 心理教育量表由发展功能分量表和病理学行为分量表两部分组成。发展功能分量表为发展评估工具，可以描述孤独症儿童在七大功能（95项）的发展水平，识别出孤独症儿童不均衡的、特异的学习模式（强项和弱项）： 1.模仿：评估儿童在口语及动作方面的模仿能力。道具：呼唤铃、橡皮泥、手偶猫等。 2.知觉：评估儿童视觉和听觉的发育水平。道具：泡泡瓶、三件式几何图形拼图、四件式图形拼图、三件式连指手套拼图、积木和圆板、响板、哨子、杯子、手摇铃、语言读本图册等。 3.精细动作：评估儿童在基本技能方面精细动作的能力。道具：泡泡瓶、橡皮泥、剪刀、珠子、粗线绳等。 4.粗大动作：评估儿童在基本技能方面粗大动作的能力。道具：球、珠子、粗线绳等。 5.手眼协调：评估儿童掌握书写、绘画的基础能力。道具：手偶猫及狗、三件式几何图形拼图、三件式连指手套拼图、咬合小猫拼图、临摹图形样图、汉字卡、汉字塑料板、积木、盒子等。 6.认知表现：评估儿童认知能力。道具：三件式几何图形拼图、三件式连指手套拼图、咬合小猫拼图、积木、圆板、汉字卡、汉字塑料板、八块塑料拼块、积木、杯子、功能卡片、分类卡片、语言读本图册、注音语言故事读本等。 7.口语认知：评估儿童语言能力。道具：三件式几何图形拼图、三件式连指手套拼图、积木、圆板、汉字卡、汉字塑料板、积木、数字卡片、语言读本图册、注音语言故事读本等。 病理学行为分量表可用于跟踪行为方面的变化，也可作为病理行为的诊断工具，它能识别患儿在情感、人际关系、合作行为及对人的兴趣、游戏及物品喜好、感觉模式、语言五个领域（44项）的病理行为或精神变态的严重程度。 病理学行为分量表所用道具：镜子、珠子、粗线绳、触摸块、万花筒、四件式图形拼图、响板、球、哨子、手摇铃等。 | 1 | 套 |
| 3 | 孤独症结构化教学转介评估工具套装 | 孤独症结构化教学转介评估工具套装围绕着生活的方方面面，以个体在家庭和社会中实现成功半独立生活最为重要的六项功能领域，即职业能力，职业行为，功能性沟通，独立生活，休闲能力，人际交往行为，构建整个评估的内容框架。 孤独症结构化教学转介评估工具套装由直接观察、家庭、学校/工作三类子评估、六大领域、共216项评估任务组成，将被测者生活中三处重要场所的信息都仪地纳入了评估。 1.职业技能：评估儿童的分类、文件整理与打字等能力。道具：垫圈、螺钉、标准螺母、纽扣、整理盘、翼形螺母、大回形针、带有瓶盖的药瓶、小塑料片、量杯、带数字A4纸等。 2.职业行为：评估儿童能否连续、高效工作，以及在干扰情况下继续工作等能力。道具：回形针、A4纸/大信封、小盒、整理盘、纽扣、标准螺母、螺钉、垫圈等。 3.独立生活：评估儿童对时间的识别，对金钱的认识及使用等基本生活能力。道具：玩具时钟、脸盆、肥皂、毛巾、便签纸、贴纸、荧光笔、计算器等。 4.娱乐技能：评估儿童玩游戏、卡牌、阅读杂志等娱乐能力。所用道具：杂志、零售商品目录、谜语书、扑克牌、水彩笔、UNO牌、地图、篮球、计数币、存钱罐、音箱等。 5.功能性沟通：评估儿童理解语言指令或者手势、回答当下个人感受方面的问题、记录来电信息等能力。道具：便签纸、贴纸、杂志、零售商品目录、谜语书、扑克牌、水彩笔、地图、计时器牙膏、牙刷等。 6.人际交往：评估儿童适当微笑、自我控制、玩合作游戏与遵守视觉规则等能力。 包含孤独症学生生涯发展与转衔教育评估工具操作指南1本。 | 1 | 套 |
| 4 | 孤独症发展评估工具包 | 孤独症发展评估工具包由感知觉、粗大动作、精细动作、语言与沟通、认知、社会交往、生活自理以及情绪与行为八个评估领域不少于493个评估项目组成，每个评估领域都是一个评估的独立体，评估时不受其它评估领域的影响。 一、工具包 1．感知觉领域评估项目不少于55项。主要评估儿童视觉、听觉、触觉、嗅觉和味觉五个范围在注意、反应、辨别和记忆等方面的能力现状、优劣与需求。道具：小手电筒、气球、吹泡泡水、激光笔、镜子、物品拼板、颜色纸板、图画书等。 2．粗大动作领域评估项目不少于72项。分为姿势、移动与操作三部分，主要评估儿童坐姿、站姿以及爬、坐、站立、行走、跑、跳、推、等动作的平衡性、协调性等。道具：海绵球、秒表、地垫、皮球、胶带、平衡木、玩具栏杆等。 3．精细动作领域评估项目不少于66项。主要评估儿童摆弄物品、基本操作能力、双手配合、手眼协调、握笔写画以及工具使用的能力现状和需求。道具：塑料棒、小瓶子、音乐盒、木槌、故事书、发条玩具、拼插玩具等。 4．语言与沟通领域项目不少于79项。分为语言与沟通前能力、语言模仿、语言理解和表达四部分，主要评估儿童非语言沟通能力、分辨声音、口腔器官的运动、模仿单音、模仿叠音词、等方面的基本能力与需求。道具：摇铃、排球、铅笔、玩具车、沙滩球、磨牙玩具等。 5．认知领域评估项目不少于55项。分为经验与表征、因果关系、概念三部分，主要评估儿童简单推理、分类、配对、排序以及时间概念、空间概念、颜色概念、数前概念和数概念等方面的能力优劣与需求。道具：大托盘、杯子、鞋子、袜子、勺子、梳子、玩具狗、玩具剪刀、软胶小玩具等。 6．社会交往领域评估项目不少于47项。分为社交前基本能力、社交技巧与社交礼仪三部分，主要评估儿童社交中非口语能力、认识自己、评价自己、控制自己、与照顾者的互动、表示抱歉与表示称赞等方面的能力现状与需求。所用道具：玩具手机、描红透明纸、A4纸、水彩笔、积木等。 7．生活自理领域评估项目不少于67项。分为进食、如厕、穿衣、梳洗、睡眠以及其他日常家居自理能力六部分，主要评估儿童吸吮、合唇、喝、咀嚼、进食方式、收拾餐具等方面的能力优劣及训练需求。所用道具：牙刷、牙膏、洗手液等。 8．情绪与行为领域评估项目不少于52项。分为依附情绪行为、情绪理解、情绪表达与调节、关系与情感、对物品的兴趣、感觉偏好及特殊行为七部分，一方面评估孤独症及其他广泛发育障碍儿童回应行为反应、情绪理解、表达情绪、运用物品及身体等方面所表现出来的行为模式的异常与否；另一方面评估他们的视觉、听觉、触觉、味觉和嗅觉等感官是否具有典型的特殊偏好和局限，是否具有孤独症儿童的一些特殊行为等，以便真实了解他们在情绪和行为方面的特殊需求。道具：哨子、尼龙绳、触觉块等。 包含工具包2箱，尺寸约：62\*36\*32cm。 | 1 | 套 |
| 5 | 心智解读与社会交往能力评估训练仪 | 心智解读与社会交往能力评估训练仪包含针对特殊儿童心智解读与社会交往能力的评估与训练内容，软件适用于认知能力达到两岁以上水平的、心智化发展能力落后、社交及沟通能力较弱的儿童及孤独症儿童。 仪集档案管理、评估中心、训练中心、个性化方案管理、资源中心、仪管理、个人中心、个性化方案等功能于一体。 软件的评估部分提供心智解读能力观察评估表、社交技能评定量表等专业评估工具。通过观察的评估方法，借助一系列的评估材料对儿童的心智解读能力及心智解读潜在发展能力进行评估，为开展针对性的提升儿童的心智解读能力进而改善孤独症儿童的社会交往能力提供依据。软件既可用于测试儿童的心智解读能力，也可作为鉴别儿童包括社会趋向、社会认知、社会性沟通、社会参与、自我调控等不同维度社交技能水平的诊断工具使用。教师可以通过评估软件完成测评内容，并自动生成测评结果报告。也可以直接运用配套量表、操作手册和道具完成全部测评任务。软件同时也支持通过选择前后不同时间的测试结果自动生成对比报告的功能，便于后续研究分析使用。 软件的训练部分包括共同注意、情绪解读、想法解读、假想游戏、高级心智化、社会交往、社交情感等心智解读相关的七大维度的训练内容（提供功能截图）。共同注意训练包括视线跟随、视线交替、指点、分享性共同注意等维度的训练游戏。情绪解读训练包括表情识别、情绪理解、愿望识别等维度的训练游戏。想法解读包括简单视角、复杂视角、错误信念等维度的训练游戏。假想游戏包括假想情景、角色扮演等维度的训练游戏。高级心智化包括比喻理解、幽默理解、讽刺理解等维度的训练游戏。社会交往包括表达需求、做出回应、非言语表达等维度的训练游戏。社交情感包括情绪调节、同理心建设等维度的训练游戏。 软件支持教师针对学生创建属于个体的个性化训练方案，包括制定训练的长期目标、分解至短期目标、创建训练计划、执行训练任务等一系列完整的方案内容，创建方案支持自动同步到学生端（提供功能截图）。 软件还提供了丰富的训练资源内容，基本覆盖心智解读与社会交往的核心内容，包含共同注意、情绪解读、想法解读、假想游戏、高级心智化、社会交往、社交情感等多种维度。软件支持将资源绑定给特定的学生用户。 软件的学生端可以进行训练、实施个训方案、查看训练资源，同时特别设计了成就奖励机制，为每个训练任务设计了成就墙，激发学生兴趣、鼓励学生不断挑战自己多次进行训练游戏。 硬件部分：32寸以上嵌入式一体操作台，配有无线键鼠。  需提供国家版权局颁发的软件著作权登记证书、心智解读与社会交往训练教程著作权登记证书、心智解读能力观察评估表著作权登记证书和产品相关证明材料。 | 1 | 套 |
| 6 | 心智解读能力评估工具包 | 心智解读能力评估工具包是通过观察儿童的行为表现来了解儿童的心智解读能力发展水平的评估工具，主要由心智解读能力观察评估表、评估所需道具、计分手册、操作指导手册组成。该评估工具主要用于认知能力达到4岁及以上水平的、心智化发展能力落后、社交及沟通能力较弱的儿童及孤独症儿童、青少年，可以帮助教师通过一对一的深入观察来核检特殊人士心智解读能力的发展程度以及是否达到教学目标，以便制定或调整心智解读能力训练方案，更有效地促进特殊儿童心智解读能力的发展。 心智解读能力评估工具包以心智解读能力的各项要求为基准，设计了共同注意、情绪解读、想法解读、假想游戏、高级心智化等五个维度的评估内容。每个维度又分成不同的层级。其中，共同注意可分为：眼睛注视、视线交替等不少于5个子维度；情绪解读可分为：卡通表情辨识、愿望辨识等不少于5个子维度；想法解读可分为：所见及所知、错误信念等不少于5个子维度；假想游戏可分为：物品替代、角色扮演等不少于5个子维度；高级心智化可分为：比喻、幽默、分辨失礼情景等不少于5个子维度，共形成不少于25个评估项目。每个评估项目根据学生的完成情况分为通过、半通过、未通过三种得分水平。该工具套装不仅能帮助教师了解学生目前在心智解读各个维度下已经达到的水平，还能发现学生在各维度的发展潜能。 评估套装工具的构成： 1）《心智解读能力观察评估表操作手册》1本 2）《心智解读能力观察评估表计分手册》10本 3）配套评估道具箱1个，内有约70个评估道具，包括：音像资料U盘，视角觉察、情境辨识、玩笑与谎言、分辨失礼情景等系列卡片，以及人偶、玩具汽车、仿真面包等玩具组成。  心智解读与社会交往训练教程具有自主知识产权，提供国家版权局认证的文字作品登记证书。 | 1 | 套 |
| 7 | 心智解读与社会交往能力训练工具包 | 心智解读与社会交往能力训练工具包由《心智解读与社会交往能力训练教程》与该训练教程配套的活动道具构成，适用于教师对4岁及以上心智化发展能力落后、社交及沟通能力较弱的儿童及孤独症儿童、青少年进行心智解读能力与社会交往能力训练。 心智解读又称心理理论，是指个体对他人和自己的心理状态（如需要、想法、意图等）的认知，在情绪认知、自我发展和社会认知等方面对个体的发展产生巨大影响。《心智解读与社会交往评估训练教程》包含共同注意、情绪解读、想法解读、假想游戏、高级心智化、社交情感、社交沟通七个方面内容,包括不少于100个训练活动。其中，共同注意、情绪解读、想法解读、假想游戏四个维度为基础训练内容，每个维度分成不同层级循序渐进地培养学生的心智解读能力；进一步，高级心智化以比喻、幽默、玩笑和谎言、讽刺、分辨失礼情景五个子维度来进一步促进学生的心智解读能力向社会交往能力转化；最后，社交情感、社交技能两个维度综合训练学生的心智解读能力，强化和巩固学生在社交情景中社会交往能力的发展。 该工具包通过1-4人的小团体游戏来开展训练活动。每个训练活动包括：训练目标、训练前提、训练道具、训练步骤等不同环节。训练活动充分利用孤独症儿童视觉加工优势的特点，配有丰富多样的图片，包括不同情绪的表情图片、情景图片、系列故事卡片等不少于300张卡片，以及能够激发学生兴趣的道具近70多种，如，生日蛋糕、过家家玩具、车模玩具、声光锤等，既能让教师便利开展活动，也能让学生积极参与，在愉快的氛围中潜移默化地获得心智解读能力及社会交往能力的发展。 心智解读与社会交往能力训练工具包的构成： 1）《心智解读与社会交往训练教程》1本，包括 2）配套道具箱1个，包括：音像资料U盘，不同情绪的表情图片、情景图片、系列故事卡片，以及人偶、生日蛋糕、过家家玩具、车模玩具、声光锤等玩具组成。  心智解读与社会交往训练教程具有自主知识产权，提供国家版权局认证的文字作品登记证书。 | 1 | 套 |
| 8 | 智能型PIC计时器 | 智能型PIC计时器用于特殊儿童对时间概念和计划安排的教学、训练，也可作为普通儿童生活规范和行为习惯的培养、塑造。 软件应采用软硬件相结合而设计，应提供可视化编辑，康复师可快速根据训练需求设计。 软件应具有时间显示、标准计时器、学会等待和智能型PIC计时器四种功能。 时间显示应包括钟表模式和数字模式。 标准计时器应通过沙漏动画效果显示，时间应可进行自定义设置。 学会等待应包括1、2、3、5、10、15、20、30分钟8种时间设定。 智能型PIC计时器界面设置应包括完整版和纯净版两种模式。智能型PIC计时器应包含时间模式、灯光显示模式和沙漏模式三种时间设置。智能型PIC计时器灯光显示模式应包括炫彩灯光和单色灯光两种。智能型PIC计时器灯光模式LED灯时间轴应由20盏灯组成。智能型PIC计时器应包含自定义和固定模式。固定模式应具有“5/10/15/20”、“15/30/45/60”、“30/60/90/120”三种设定。自定义模式，应可预设 1-999 分钟任意值训练。 智能型PIC计时器应提供倒计时功能，预设时间到应伴有语音提示及灯光提示。智能型PIC计时器应包括工作图卡版块，工作图卡应可进行选择。智能型PIC计时器工作图卡应包括日常生活、生活综合、学校活动、娱乐活动和自理活动五个模块。 | 1 | 套 |
| 9 | 智能型辅助沟通训练仪（专业版） | 智能型辅助沟通训练仪专为存在沟通障碍的孤独症、智力发育迟缓、脑瘫、各种原因导致的言语失用症与聋哑人群体设计，尤其适用于特殊儿童进行语言沟通与训练。 智能型辅助沟通训练仪包含应用软件仪及配套的嵌入式终端一套。软件仪主要包括沟通簿、今日课程、编辑、学会等待与我爱发声五大核心功能以及仪设置和后台管理模块。 沟通簿的界面包括图片库一级分类、图片库二级分类，图片区与播放栏四个部分。用户通过一级分类和二级分类，快速选择图片，自由组合词组、句子，并添加至播放栏中进行语音播放。 1.沟通簿图片库的分类包括不少于11个一级分类与相应的的二级分类，至少应包括且不限于：食物、植物、动物、人、生活物品、地标与交通、自然基础、认知理解、基础社交、扩展社交、句式等类别。图库内包含不少于4000张辅助沟通图片供选择，每张图片都包含对应的汉语标准语音。图片的显示顺序可遵照使用次数的统计进行智能排序。 2.沟通簿图片库的一级分类菜单中，设有“原创”模版，用户可以根据需要自行设计个性化的沟通簿模版，在其中添加不同分类的图片集。沟通簿的一级分类菜单中还设有“最近使用”模块，显示出用户最近使用的不少于20张图片，可以帮助用户最快的选择最近使用过的图片。 3.今日课程模块为仪预置的一些图片类课程内容。包括基本认知、用途、逻辑关系、学校、使用厕所、个人卫生、洗东西、整理东西、休闲娱乐、爱护身体、安全常识、保护自己、遵守交通、意外灾害、礼貌待人、生病、穿脱衣服、用餐、做家务等课程类别及相应课程内容。如基本认知课程类下又包含认识时间、认识地点、认识家庭、认识方位、认识数量、认识颜色、认识平面形状等具体学习课程。 4.学会等待模块用于帮助特殊群体、特别是孤独症儿童学习时间的概念，帮助他们学会自我控制并耐心等待。 5.我爱发声功能模块用于鼓励特殊群体、特别是孤独症儿童发出声音，进行言语康复的辅助训练。 6.仪设置支持用户选择图片显示大小与数量，可以根据使用习惯自助选择每行显示1-12张图片；支持控制沟通簿的背景颜色、改变文字的字体、大小与颜色；支持控制点击图片即时发声与放大功能；支持用户自由选择快、中、慢三种语速。 后台管理模块需要管理者通过密码进入，通过该模块实现仪内容包括课程编辑、图片管理、图片次数设置及密码修改等功能。 7.支持用户对课程的类别和内容进行编辑维护，可以自由添加、编辑、删除已有的课程类别和课程内容。 8.支持用户对图片库进行管理，可以自由上传、编辑、和删除图片库内的图片。 9.支持用户为特定的图片设置当日使用次数，主要用于帮助控制儿童要求糖果等奖励的次数或是规定每日服药的次数。使用次数仅单日有效，次日即可恢复无限使用。支持用户及时查询更新该项设置，用户可以很方便地查询设置过次数的图片，并根据实际使用情况进行更新。  需提供国家版权局颁发的软件著作权登记证书和产品相关证明材料。 | 1 | 套 |
| 10 | 便携式孤独症感知觉康复训练套装 | 便携式孤独症感知觉康复训练套装由孤独症感知觉康复训练课程和配套训练道具组成，课程根据孤独症学生的特点设计，采用游戏式、体验式活动教学，从视觉、听觉、触觉和嗅觉四个方面着手，包括不少于10个课程主题，每个主题包含相关的活动，每个活动配有相关道具。课程基于结构化教学法，以课程训练的形式帮助孤独症学生发展感知觉能力，改善孤独症学生感知仪功能，是一套仪完整的孤独症感知觉康复训练课程，可作为学校孤独症儿童感知觉康复训练课的指导方案。 1.课程内容 （1）课程主题 课程分为视觉注视、视觉追视、视觉辨认、视觉记忆、听觉反应、听觉辨识、触觉反应、触觉辨别、触觉记忆、嗅觉辨别等不少于10个课程主题。 （2）活动名称 课程活动包含光影交错、探照游戏、果冻就爱有色的、拍气球、图片辨认、擦亮你的眼睛谁出现过？、幸福拍手、专属指令、是谁呢？、辨别调料、香气扑鼻、水果大配对等不少于40多个活动。 2.产品组成 （1）课程教材1册 包括各个课程主题的前提条件、儿童特性，以及不同的程度目标下训练活动相应的训练目标、训练前提、训练道具、注意事项、步骤及活动拓展等内容的详细介绍，具有指导性、教育性，内容详细完整，并附有相关图片等。 （2）课程工具箱1个 包括便于携带的课程工具箱1个，内含触觉板、完成篮、感知球、气球、数字卡片、玩偶小狗、夜光球、眼罩、积木等训练道具。  课程教材具有自主知识产权，提供国家版权局认证的文字作品登记证书。 | 1 | 套 |
| 11 | 便携式孤独症粗大动作康复训练套装 | 便携式孤独症粗大动作康复训练套装由孤独症粗大动作康复训练课程和配套训练道具组成，孤独症儿童由于脑部发育迟缓或大脑损伤，粗大动作发展不良，很多孤独症儿童只能都做一些非常单一的动作，动作自主性和协调性都比较差。粗大动作的发展是孤独症儿童得到更好的教养和发展，适应社会生活的基础。便携式孤独症粗大动作康复训练课程套装以孤独症儿童的粗大动作发展特点为基础，旨在帮助教师更有效地对孤独症儿童进行粗大动作训练，基于结构化教学法，从大肌肉发展元素、移动能力和操作性活动技能3个大维度入手，提升孤独症儿童的粗大运动能力。课程分为6个课程主题，每个主题包含相关的活动，每个活动配有相关道具。 1.课程内容 （1）课程主题 课程分为平衡、动作协调、爬行、跳跃、抛球、接球、拍球、游戏技巧等不少于6个课程主题。 （2）活动名称 课程活动包含剪刀石头布、脚部按摩、小小脚掌力量大、立住脚跟、捡金豆、鸭子走路、小树长大结果子了、愚公移山、互有攻守、掷网球、鲤鱼跳龙门等不少于40多个活动。 2.产品组成 （1）课程教材1册 包括各个课程主题的前提条件、儿童特性，以及不同的程度目标下训练活动相应的训练目标、训练前提、训练道具、注意事项、步骤及活动拓展等内容的详细介绍，具有指导性、教育性，内容详细完整，并附有相关图片等。 （2）课程工具箱1个 包括便于携带的课程工具箱1个，内含魔术贴、布帽子、小绒球、网球、动作图卡、跳绳、大龙球、隧道、豆袋等道具。  课程教材具有自主知识产权，提供国家版权局认证的文字作品登记证书。 | 1 | 套 |
| 12 | 便携式孤独症精细动作康复训练套装 | 便携式孤独症精细动作康复训练套装由孤独症精细动作康复训练课程和配套训练道具组成，孤独症儿童由于脑部发育迟缓或大脑损伤，精细动作发展不良，手部力量、协调性及灵巧度都不足，手眼协调能力较差。精细动作的发展有助于使孤独症儿童得到更好的教养和发展，适应社会生活。便携式孤独症精细动作康复训练套装旨在帮助教师更有效地对孤独症儿童进行精细动作训练，基于结构化教学法，从基础能力和精细操作2大维度入手，提升孤独症儿童的精细运动能力。课程至少包含7个课程主题，每个主题包含相关的活动，每个活动配有相关道具。 1.课程内容 （1）课程主题 课程分为摆弄物件、操作物件、双手配合、手部力度、手眼协调、握笔写画、工具使用等不少于7个课程主题。 （2）活动名称 课程活动包含摇手铃、小棍拔河、可爱小浮床、小小工程师、泡泡拍拍拍、笔套对对碰、登基大典、美丽手影、我会拉拉链、手部相扑、别让小球跑了等不少于40多个活动。 2.产品组成 （1）课程教材1册 包括各个课程主题的前提条件、儿童特性，以及不同的程度目标下训练活动相应的训练目标、训练前提、训练道具、注意事项、步骤及活动拓展等内容的详细介绍，具有指导性、教育性，内容详细完整，并附有相关图片等。 （2）课程工具箱1个 包括便于携带的课程工具箱1个，内含手铃、彩石、积木、泡泡瓶、彩色衣架、握力球、儿童篮球、橡皮泥、汉字拼字卡等道具。  课程教材具有自主知识产权，提供国家版权局认证的文字作品登记证书。 | 1 | 套 |
| 13 | 便携式孤独症语言与沟通康复训练套装 | 便携式孤独症语言与沟通康复训练套装由孤独症语言与沟通康复训练课程和配套训练道具组成，孤独症儿童大多语言器官发育正常但是有相当一部分会在语言上表现出不同程度的发展迟缓，如：语言迟缓、发音不清、词不达意、重复性语言等，语言发展迟缓成为限制孤独症儿童沟通的重要因素，因此对孤独症儿童的语言训练是必不可少的。便携式孤独症语言与沟通康复训练套装旨在根据孤独症儿童的语言发展特点以及他们的认知特点编制的训练课程，帮助老师能够更有效、更有针对性的对孤独症儿童语言的理解、表达、沟通等方面进行训练，运用结构化教学策略，提升儿童的语言理解与表达能力。课程包含至少10个课程主题，每个主题包含相关的活动，每个活动配有相关道具。 2.课程内容 （1）课程主题：课程分为名称指令、动作指令、理解事物关系、说短语、说句子、主动描述、社交对话、理解文字、书写文字等不少于10个课程主题。 （2）活动名称：课程活动包含我的名字、音乐宝座、内有乾坤、大小对对碰、手到拿来、排排队、我的校园生活、一起来看看等不少于30多个活动。 2.产品组成 （1）课程教材1册，包括各个课程主题的前提条件、儿童特性，以及不同的程度目标下训练活动相应的训练目标、训练前提、训练道具、注意事项、步骤及活动拓展等内容的详细介绍，具有指导性、教育性，内容详细完整，并附有相关图片等。 （2）课程工具箱1个，包括便于携带的课程工具箱1个，内含数字提示牌、图卡、玩具洗衣机、油画棒、呼啦圈、简笔画册等道具。  课程教材具有自主知识产权，提供国家版权局认证的文字作品登记证书。 | 1 | 套 |
| 14 | 便携式孤独症认知与学业康复训练套装 | 便携式孤独症认知与学业康复训练套装由孤独症认知与学业康复训练课程和配套训练道具组成，课程根据孤独症学生的认知特点，从配对、空间、序列、对比、因果、数学、执行功能、问题解决八个方面由浅入深的编排教学内容，运用结构化教学策略，帮助特教老师根据学生的能力设计其个性化训练计划，然后进行有针对性训练，逐步提高学生的认知能力，并促进学业水平的提升。课程包含至少10个课程主题，每个主题包含相关的活动，每个活动配有相关道具。 1.课程内容 （1）课程主题：课程分为配对相同、配对关联性、物与物空间关系、规律排列、物体外形、特性对比及度量词、理解行动与结果的关系、学习数数、数字与数量的关系等不少于10个课程主题。 （2）活动名称：课程活动包含捉小鱼、轰隆轰隆火车开、表情多多、字母找找看、快乐一配一、搬运小宝、开心停车场等不少于50个活动。 2.产品组成 （1）课程教材1册，包括各个课程主题的前提条件、儿童特性，以及不同的程度目标下训练活动相应的训练目标、训练前提、训练道具、注意事项、步骤及活动拓展等内容的详细介绍，具有指导性、教育性，内容详细完整，并附有相关图片等。 （2）课程工具箱1个，包括便于携带的课程工具箱1个，内含玩具屋、六面迷宫玩具、俄罗斯积木、拼图、卡片、鸡蛋模型、筹码等道具。  课程教材具有自主知识产权，提供国家版权局认证的文字作品登记证书。 | 1 | 套 |
| 15 | 便携式孤独症社会交往康复训练套装 | 便携式孤独症社会交往康复训练套装由孤独症社会交往康复训练课程和配套训练道具组成。便携式孤独症社会交往康复训练套装旨在帮助孤独症儿童社会交往能力的训练与发展，帮助孤独症儿童适应社会生活，与他人建立社会关系，运用结构化教学策略，提升儿童的社会交往能力。课程包含至少13个课程主题，每个主题包含相关的活动，每个活动配有相关道具。 1.课程内容 （1）课程主题：课程分为情绪识别、处理情绪、眼神接触、身体动作、跟随别人的行为、恰当回忆别人、喜欢与人互动、游戏、自我体验等不少于13个课程主题。 （2）活动名称：课程活动包含点五官、认识基本的面部表情、表情拼拼拼、泡泡达人、角色大挑战、面具人、绵绵情话、搭积木、全人拼图、神秘动作等不少于50多个活动。 2.产品组成 （1）课程教材1册，包括各个课程主题的前提条件、儿童特性，以及不同的程度目标下训练活动相应的训练目标、训练前提、训练道具、注意事项、步骤及活动拓展等内容的详细介绍，具有指导性、教育性，内容详细完整，并附有相关图片等。 （2）课程工具箱1个，包括便于携带的课程工具箱1个，内含表情卡、小镜子、泡泡瓶、喷水壶、面具、过家家玩具、组合式玩具蛋糕、积木、拼图、手偶、动物玩具等道具。  课程教材具有自主知识产权，提供国家版权局认证的文字作品登记证书。 | 1 | 套 |
| 16 | 便携式孤独症生活自理康复训练套装 | 便携式孤独症生活自理康复训练套装由孤独症生活自理康复训练课程和配套训练道具组成。套装依据孤独症儿童视觉加工优势的特点编写训练教材，采用体验式和活动式教学，注重学生实际生活能力的培养。包含衣、食、住、行等涉及生活的多个方面的内容，至少包含13个课程主题，每个主题包含相关的活动，每个活动配有相关道具。课程运用结构化教学策略，提升儿童的生活自理能力。课程可作为普通学校资源教室、培智学校的训练指导教材。 1.课程内容 （1）课程主题：课程分为进食、如厕、穿脱衣、梳洗、日常家居、出行、外出购物等不少于13个课程主题进行训练。 （2）活动名称：课程活动包含认识并使用碗、自己上厕所、小老鼠钻洞子、洗洗脸、购买商品、车来了等不少于40多个生活自理训练活动。 2.产品组成 （1）课程教材1册，包括各个课程主题的前提条件、儿童特性，以及不同的程度目标下训练活动相应的训练目标、训练前提、训练道具、注意事项、步骤及活动拓展等内容的详细介绍，具有指导性、教育性，内容详细完整，并附有相关图片等。 （2）课程工具箱1个，包括便于携带的课程工具箱1个，内含叉子、餐盘、图卡、如厕流程卡、交通工具模型玩具、小贴纸、指示牌等道具。  课程教材具有自主知识产权，提供国家版权局认证的文字作品登记证书。 | 1 | 套 |
| 17 | 便携式孤独症职业准备康复训练套装 | 便携式孤独症职业准备康复训练套装由孤独症职业准备康复训练课程和配套训练道具组成。课程根据孤独症学生的认知、社会交往、自理等各个方面的发展特点，以培养孤独症基本职业素养、职业能力为目标，以结构化教学的方式，有效帮助学生进行从学校向工作岗位的适应与转介。通过这些训练，孤独症儿童能够较好掌握基本的职业能力，顺利开展工作，满足部分企业的用人需求，为日后步入社会打下良好基础。课程包含至少14个课程主题，每个主题包含相关的活动，每个活动配有相关道具。 1.课程内容 （1）课程主题：课程分为遵守时间、控制分心、持续高效工作、信息传达、服从领导、解决困难、用具分类、档案管理、按先后顺序完成任务、任务转换、使用测量工具、物品核对、物品包装、算账等不少于14个课程主题。 （2）活动名称：课程活动包含时间到了、档案排列、文件回家、组装小能手、我来量一量等不少于30多个活动。 2.产品组成 （1）课程教材1册，包括各个课程主题的前提条件、儿童特性，以及不同的程度目标下训练活动相应的训练目标、训练前提、训练道具、注意事项、步骤及活动拓展等内容的详细介绍，具有指导性、教育性，内容详细完整，并附有相关图片等。 （2）课程工具箱1个，包括便于携带的课程工具箱1个，内含拼装积木、量杯、各种豆类、档案盒等道具。  课程教材具有自主知识产权，提供国家版权局认证的文字作品登记证书。 | 1 | 套 |
| 18 | 孤独症训练日程提示板 | 孤独症训练日程提示板是一款专门针对孤独症儿童进行日程管理的辅助道具。它基于辅助沟通技术中的图片交换沟通技术（又称PECS，一种帮助孤独症儿童学会主动沟通的奇妙方法）开发完善。特殊教育与心理工作者们通过孤独症训练日程提示板，对各种拥有沟通障碍的儿童进行日程管理，帮助孤独症儿童及时掌握自己一天的日程，并诱发儿童自发地进行功能性沟通，刺激儿童产生语言。 孤独症训练日程提示板适用于大部分拥有沟通障碍的儿童群体。包括存在沟通障碍的孤独症、唐氏综合症、脑瘫，以及发展性与获得性的言语失用和语言障碍等。 孤独症训练日程提示板通过图片的形式，与孤独症儿童进行日程上的沟通，让孤独症儿童及时掌握自己的时间日程，了解日期、时间、课程、天气等信息，帮助老师管理孤独症儿童的时间。 由磁力背板，计时器，日期、时间、课程、心情、天气等图标组成。 | 1 | 套 |
| 19 | 孤独症沟通辅助工具套装 | 孤独症沟通辅助工具套装，是一款对孤独症儿童进行沟通训练的专业辅具。它基于辅助沟通技术中的图片交换沟通技术（又称PECS，一种帮助孤独症儿童学会主动沟通的奇妙方法）开发完善。特殊教育与心理工作者们通过孤独症辅助沟通工具套装，对各种拥有沟通障碍的儿童进行训练，诱发儿童自发地进行功能性沟通，并刺激儿童产生语言。 孤独症沟通辅助工具套装适用于大部分拥有沟通障碍的儿童群体。包括存在沟通障碍的孤独症、唐氏综合症、脑瘫，以及发展性与获得性的言语失用和语言障碍等。 孤独症沟通辅助工具套装的主体由四个部分构成：沟通簿、图片包、教学指导手册、训练评估手册。其中主体四个部分的功能包括： 1.沟通簿 沟通簿是训练过程中教师与儿童使用的主要产品。沟通簿是图片沟通的载体，由活页本、贴粘扣、可折叠的句子尺等核心部件组成。沟通簿带有可以明显区分储存图片类型不同颜色的便签，方便检索需要的图片并进行实时交流。沟通簿还带有拉链，可以封闭保存内部的资料，有利于保护图片进行重复使用。 2.图片包 图片包是孤独症沟通辅助工具套装的软件主体，它包括了食物、植物、动物、人、生活用品、地标与交通、自然基础、认知理解、句式、基础社交、扩展社交等11个主要类别，其中囊括了超过50个次要类别，共计图片1400余张。图片包涵盖了儿童在进行训练时可能用到的主要短语、动词、形容词与宾语。既可以帮助儿童扩展生活常识，又可以帮助儿童组织句子、刺激语言产生。 3.教学指导手册 教学指导手册详细介绍了如何使用孤独症沟通辅助工具套装来进行PECS教学的重要内容。手册按照PECS的6个核心步骤展开说明，内容涵盖了训练师的正确训练原则与操作方法、辅助训练者的正确训练原则与操作方法，以及判断是否能够进入下一步训练，如何应对儿童出现错误反应的情况等等。 4.训练评估手册 训练评估手册是一本实用的记录手册，能够帮助教师在教学与训练过程中，实时地对儿童进行科学客观的评价。这本手册可以在使用该产品的任何阶段记录儿童的语言水平，包括儿童沟通的基线水平和发展后的水平，帮助特殊教育与心理工作者们更好地评价儿童在某段时间内的发展情况，从而根据结果来调整训练。  指导手册具有自主知识产权，提供国家版权局认证的文字作品登记证书。 | 1 | 套 |
| 20 | 社交故事游戏训练仪 | 社交故事游戏训练仪把社交故事设计为一种沟通工具，帮助孤独症谱系或其他社交困难的特殊儿童更好地理解人际交往的细微差别，以便他们能够以有效和适当的方式进行互动。仪包括前台用户端和后台管理端两个端口。 1.仪用户端包括社交故事训练、社交故事学习、社交故事课程、创作故事、在线社区、专家教学、用户中心等7大核心功能模块。 2.社交故事训练包括家庭故事、学校故事、社区故事、故事论坛、收藏等子模块及功能。其中家庭故事包括为什么要剪指甲、洗澡是怎样的等不少于20个家庭故事内容；学校故事包括上课发言、文明上厕所、被人挡道了怎么办等不少于20个学校故事内容；社区故事包括去超市买菜、什么叫安检、当我生气时等不少于20个社区故事内容。 3.仪支持社交故事训练过程中说一说功能，可以随时添加录音，通过语言描述出社交故事，可以播放录音及仪自带的音频。学习完训练故事的内容后可以体验仪评一评功能，查看或编辑故事的顺序、序列、介绍、纪录分析，也可以进行评价，对故事进行排序训练并查看评价结果。 4.仪自带故事论坛功能，支持多用户将自己添加的原创图片故事或视频故事进行共享。故事论坛支持用户随时添加发布新的故事内容。 5.社交故事学习模块提供了包括与人沟通、相处技巧、交往礼仪、社交情感等不少于30个主题的社交故事学习内容。用户可以自行查看学习，仪还内置小测试环节，通过回答问题对用户的学习掌握情况进行评价。 6.社交故事课程模块内置了包括观察他人、问候与回应问候、了解姓名、告别和回应告别、聆听+肢体语言、自我介绍、认识新朋友、获取关注、发起对话、话题、围绕话题、延续对话、礼貌用语、寻求帮助、非语言沟通、停止行为、结束对话、分享物品、拒绝、了解物权、加入游戏、接受邀请、发起邀请、交换物品、等待、轮流、接受差异、接受规则、接收反馈、接受批评、改正错误、处理输赢等不少于30个社交故事课程内容。 7. 创作故事模块支持用户自主创建个性化的图片故事和视频故事。其中图片故事可以选择图片上传，也可以通过自主绘制的方式创作图片。绘制功能内置包括海洋馆、植物园、百花屋、动物园、飞鸟集、昆虫馆、装饰台、人物馆、食物盒、房屋馆、家具馆、交通馆、天气瓶等十余个主题，不少于500张素材图片供用户选择使用。每张图片故事还支持上传匹配的音频或自主录音。用户可以在我创作的所有故事下，查看自己创作的全部图片故事和视频故事。 8.在线社区模块提供了开放互动的交流平台，用户可在此与其他使用社交故事训练的朋友进行互动交流、共享学习资料、分享心得体会。仪支持用户自主发表文章，包括且不限于经验分享、学习资料、教案课件等维度，支持上传附件及针对标题进行快速检索。 9. 专家教学模块为用户提供和专家团队进行互动沟通的机会，可以通过文字、语音、照片或者微信、QQ、邮件等不同的方式进行多方位的交流。 10. 用户中心模块包括仪设置和学习分析等子模块。用户进入用户中心，可以进行维护编辑用户信息、查看仪信息、开展学习分析、查看学习进度、查看故事收藏夹、自定义故事、进入我的社区、查看我发布的内容等操作。 11. 管理端用户管理模块包括机构创建、信息导入、信息维护和个体档案四部分，支持完整特殊儿童个案的创建、维护和导出功能，可以创建维护组织机构信息、用户信息等，支持个体添加和群体导入两种方式创建。用户在仪中的操作包括学习分析、学习进度、收藏故事、自定义故事、我的帖子等内容都会自动记录在档案内，可以随时查询并查看项目的完成时间。 需提供国家版权局颁发的软件著作权登记证书和产品相关证明材料。 | 1 | 套 |
| 21 | 智能想象表达训练仪 | 智能想象表达训练仪包含绘画教程、色彩脱敏、再造想象、曼陀罗训练、心灵涂鸦、记忆拼图、锦上添画、房树人八大核心主题功能模块，可引导用户通过想象表达和绘画创作释放不良情绪、缓解心理压力、增进想象力和记忆力开发，促进使用者内在的对话和成长。仪将心理成长、想象力开发、记忆力开发及色彩心理知识普及紧密结合，功能丰富操作简单实用性极强。 1、系统配置：采用Android 12以上操作系统，10.4寸以上屏幕，内存≥6GB，≥128GB存储容量，8核以上芯片，2K护眼全面屏，in-Cell全贴合疾速触控响应，运行速度流畅，电容型触摸屏，视觉体验出众。支持WIFI、蓝牙、移动网络，内置麦克风、双摄像头，提供Type-c接口和耳机接口，尺寸不小于246\*156\*8mm。 2、绘画教程：包括曼陀罗花、火烈鸟、漫画人物、童话小屋、蓝天白云等内容的，包括植物、动物、人物、建筑、风景等主题的不少于20种不同图片绘画制作教程，锻炼用户的学习能力和想象表达能力。 3、颜色学习：系统的各个子应用分别都提供了多种不同绘画工具及修改工具，可以在颜色学习模块选择10种不同的典型颜色进行学习。在用户选择不同颜色时，仪自动出现4条以上对应色彩心理知识； 4、色彩脱敏：按难度划分为20个等级，通过寻找每张图中细微的差别的颜色，不断训练视力对不同色彩的敏感度，借助成功过关带来成长积极暗示，满足多次使用。 5、再造想象：提供大海、天空、乡村、森林、卡通等多种场景环境，不同场景提供不少于30种元素搭配，用户可在不同场景上随意操作，或者直接使用场景元素，供客户自由发挥，让人全身心地释放自我。 6、曼陀罗训练：以荣格的曼陀罗疗法为基础结合先进的表达工具，引导用户合理地表达自我，促进心理成长，多达52种的曼陀罗样图，帮助用户构建心灵蜕变之路。 7、心灵涂鸦：用户可运用仪自带12种不同绘画操作工具及修改工具，选择20多种不同颜色，可随意操作，反应不同心境，充分发挥自我想象力。仪还配备了橡皮擦、撤销工具便于修改，以及录像回放功能可以欣赏涂鸦绘画全过程。 8、记忆拼图：供用户心理放松的趣味性模块，该模块分为可滑动与点选2种模式，通过轻松休闲的拼图游戏可达排解负面情绪，促进心理放松，进而训练、提升记忆力以及注意力。 9、锦上添画：本主题应用给了你一个站在巨人肩膀上的机会，可以在原画作基础上进行二次创作，仪提供了包括动物类、景物类、食物类、花卉类、卡通类、植物类六个类别200多张素材作为原始数据要素。 10、房树人：支持原始及拓展型房树人绘画测验，投射出个人的心理状态及潜意识。可以作为人群中，有关精神健康的筛选工具，以此筛选出群体中不良者。还可用于调解人际关系，亲子关系，治疗和矫正不良青少年的手段之一。 11、个人设置：仪个人使用的记录模块，可对用户自己完成智能想象表达的作品进行创作说明，在我的作品案例中查看自己创作的作品，支持保存图片和导出报告。也可在我的成就中查看仪根据用户使用记录给予的相应激励等级。 12、仪设置：仪支持自由注册新用户，用户注册后凭密码登录仪，可以在仪设置里开启背景音乐并调节音量。 | 1 | 套 |
| 22 | 特殊教育课程—学校生活 | 应和生活语文系列教材配套使用，由资深特殊教育老师和语言治疗师合作开发。 工具特点： 符号一致性：课程内容使用的符号体系和高科技辅助设备内的一致，满足学生的学习成长路径，易于辨识和教学。 适用范围广：任何特殊需求/任何认知能力水平的学生都能从课程中受益，从幼儿园到高中阶段的特殊教育学生皆可适用，即使对图片符号理解有限的学生，也能通过多样性重复和老师的支持学习。 活动包内容： 1、时间表一套：让学生了解课堂上会发生什么，将完成哪些活动及相应的顺序，在每个活动结束后，再次使用时间表，以便顺利过渡到下一个活动。配置PVC时间表一张，时间表中带有不少于6个魔术粘，可反复使用。 2、图片拼图一套：图片的主题为学校生活，拼图板背面为不少于6个圆孔，便于学生操作使用。 3、词汇学习一套：学习词汇的知识，并给学生提供机会有意义地使用词汇。配置不少于5张PVC材质的词汇主题表。（1）词汇表认知活动：分我认识、我不认识和我不确定三个部分，每个部分带有不少于4个魔术粘；（2）学习词汇主题“同学”；（3）学习词汇主题“老师”；（4）学习词汇主题“坐好”；（5）学习词汇主题“举手”。 4、读书主题一套：让学生参与到主题相关的、语言丰富的读写活动中；阅读“我上学了”主题书，构建学生的背景知识。 5、配对关于“学校生活”一套：巩固新学的概念，同时让学生接触到新的词汇，练习同物配对，配对活动也可以在训练后，评估学生的理解能力，配置1张PVC材质的词汇主题表，带有魔术粘不少于20张图卡。 6、休闲活动一套：让学生在跟主题相关的有趣活动中应用所学到的知识，学习主题为“制作相框”。 7、配对游戏一套：巩固新学的概念，在游戏中练习视听觉和听理解，同时让学生接触到新的词汇，配置不少于10张PVC学校生活主题配对板，不少于16张PVC“学生生活”主题卡，不少于32块塑料游戏圆片。 8、棋盘游戏一套：通过趣味性的答题游戏巩固新学的知识，并评估学生的掌握程度。配置1个泡沫骰子和不少于20张PVC卡片。 9、学校生活主题测验一套：巩固新学的概念，评估学生的掌握程度，以此调整教学。配置不少于4张PVC材质的测试题，都可反复使用。 10、单元词汇一套：配置1张PVC“学校生活”配对板，词汇不少于26个，满足生活及教学所需。 11、沟通册共有不少于300个常用沟通词汇，满足生活及教学所需。 12、教师指导手册:详细介绍了教学活动、常见问题、各种主题的详细教案等。 配置：课程包：1个收纳包，1个风琴包，最少9个教学活动主题、1本教师指导手册、1张主题词汇表、1本沟通册指导说明、1本沟通册。 | 1 | 套 |
| 23 | 特殊教育课程--果蔬包 | 特殊教育课程是专门为存在口语/语言障碍和认知障碍等特殊需求学生设计的综合性教学材料，根据我国的特殊教育教材，由资深特殊教育老师和语言治疗师合作开发。这套课程预设不少于10个主题单元，保持了统一的设计和结构，每个单元围绕主题教学，帮助老师在课堂上进行有意义地教学，让学生获得沉浸式的体验，收获更多的知识，全方位培养特殊需求学生的沟通能力、语言能力和积极行为。 1. 符号一致性：课程内容使用的符号体系和高科技辅助沟通设备内的一致，满足学生的学习成长路径，易于辨识和教学。 2. 时间表主题：让学生了解课堂上会发生什么，将完成哪些活动及相应的顺序，在每个活动结束后，再次使用时间表，以便顺利过渡到下一个活动。配置PVC时间表一张，时间表中带有不少于8个魔术粘，可反复使用。 3. 图片拼图主题：介绍新的概念，可引发背景的知识，拼图板背面为不少于6个圆孔，便于学生操作使用。 4. 词汇主题：学习词汇的知识，并给学生提供机会有意义地使用词汇。配置5张PVC材质的词汇主题表。（1）词汇表认知主题：分我认识、我不认识和我不确定三个部分，每个部分带有不少于4个魔术粘；（2）水果主题：水果组句子；（3）蔬菜主题：蔬菜组句子；（4）吃的主题；（5）喝的主题。 5. 读书主题：让学生参与到主题相关的、语言丰富的读写活动中；阅读“常见的蔬菜水果”主题书，构建学生的背景知识。 6. 配对主题：巩固新学的概念，同时让学生接触到新的词汇，练习同物配对，配对活动也可以在训练后，评估学生的理解能力。 7. 休闲活动主题：让学生在跟主题相关的有趣活动中庆祝所学到的知识。 8. 宾果配对游戏主题：巩固新学的概念，在游戏中练习视听觉和听理解，同时让学生接触到新的词汇，配置不少于10张PVC配对板，不少于16张PVC水果蔬菜卡，不少于32块塑料游戏圆片。 9. 棋盘游戏主题：配置1个泡沫骰子和不少于20张PVC卡片。 10. 测试主题：巩固新学的概念，评估学生的掌握程度，以此调整教学。配置不少于5张PVC材质的词汇主题表，都可反复使用。 11. 配置沟通册/词汇表：配有PVC沟通板的册子和主题词汇表共不少于12张；沟通册的主题包含：小单词、动作、描述、日期和时间、快捷短语、春节、音乐、游戏、吃饭、读书和影视。在沟通册封面，可清晰呈现出不少于12个分类主题，便于学生精确查找内容。 12. 沟通册按照6x6的网格，其中6张为通用沟通板，6张为特定的场景主题，共有不少于300个常用沟通词汇，满足生活及教学所需。 13. 教师指导手册:详细介绍了教学活动、常见问题、各种主题的详细教案等。 硬件配置： 课程包：1个收纳包，1个风琴包，最少9个教学活动、1本教师指导手册、1本AAC沟通册、1张主题词汇表、1本沟通册指导说明。 | 1 | 套 |
| 24 | 特殊教育课程--交通工具包 | 特殊教育课程是专门为存在口语/语言障碍和认知障碍等特殊需求学生设计的综合性教学材料，设计的目的是向学生教授新知识，并给他们许多机会来学习和练习新学的知识。课程内容紧密结合人教版培智教科书的生活适应和生活语文系列教材，由资深特殊教育老师和语言治疗师合作开发。 工具特点： 符号一致性：课程内容使用的符号体系和高科技辅助设备内的一致，满足学生的学习成长路径，易于辨识和教学。 适用范围广：任何特殊需求/任何认知能力水平的学生都能从课程中受益，从幼儿园到高中阶段的特殊教育学生皆可适用，即使对图片符号理解有限的学生，也能通过多样性重复和老师的支持学习。 活动包内容： 1.时间表一套：让学生了解课堂上会发生什么，将完成哪些活动及相应的顺序，在每个活动结束后，再次使用时间表，以便顺利过渡到下一个活动。配置PVC时间表一张，时间表中带有不少于10个魔术粘，可反复使用。 2、图片拼图一套：图片的主题为交通工具，拼图板背面为不少于6个圆孔，便于学生操作使用。 3、词汇学习一套：学习词汇的知识，并给学生提供机会有意义地使用词汇。配置不少于5张PVC材质的词汇主题表。（1）词汇表认知活动：分我认识、我不认识和我不确定三个部分，每个部分带有不少于4个魔术粘；（2）学习词汇主题“汽车”：汽车组句子；（3）学习词汇主题“公交车；（4）学习词汇主题“过红绿灯”；（5）学习词汇主题“交通标识”。 4、读书主题一套：让学生参与到主题相关的、语言丰富的读写活动中；阅读“搭乘交通工具出行”主题书，构建学生的背景知识。 5、配对主题一套：巩固新学的概念，同时让学生接触到新的词汇，练习同物配对，配对活动也可以在训练后，评估学生的理解能力，配置1张PVC材质的词汇主题表，带有魔术粘不少于20张图卡。 6、休闲活动一套：让学生在跟主题相关的有趣活动中应用所学到的知识。 7、配对游戏一套：巩固新学的概念，在游戏中练习视听觉和听理解，同时让学生接触到新的词汇，配置不少于10张PVC交通工具配对板，不少于16张PVC交通工具卡，不少于32块塑料游戏圆片。 8、棋盘游戏一套：通过趣味性的答题游戏巩固新学的知识，并评估学生的掌握程度。配置1个泡沫骰子和不少于20张PVC卡片。 9、主题测验一套：巩固新学的概念，评估学生的掌握程度，以此调整教学。配置不少于4张PVC材质的测试题，都可反复使用。 10、单元词汇一套：配置1张PVC交通工具配对板，交通主题不少于28个，满足生活及教学所需。 11、沟通册共有不少于300个常用沟通词汇，满足生活及教学所需。 12、教师指导手册:详细介绍了教学活动、常见问题、各种主题的详细教案等。 硬件配置： 1个收纳包，1个风琴包，最少9个教学活动主题、1本教师指导手册、1张主题词汇表、1本沟通册指导说明、1本沟通册。 | 1 | 套 |
| 25 | 特殊教育课程--社区生活包 | 特殊教育课程是专门为存在口语/语言障碍和认知障碍等特殊需求学生设计的综合性教学材料，设计的目的是向学生教授新知识，并给他们许多机会来学习和练习新学的知识。课程内容紧密结合人教版培智教科书的生活适应和生活语文系列教材，由资深特殊教育老师和语言治疗师合作开发。 工具特点： 符号一致性：课程内容使用的符号体系和高科技辅助设备内的一致，满足学生的学习成长路径，易于辨识和教学。 适用范围广：任何特殊需求/任何认知能力水平的学生都能从课程中受益，从幼儿园到高中阶段的特殊教育学生皆可适用，即使对图片符号理解有限的学生，也能通过多样性重复和老师的支持学习。 活动包内容： 1、时间表一套：让学生了解课堂上会发生什么，将完成哪些活动及相应的顺序，在每个活动结束后，再次使用时间表，以便顺利过渡到下一个活动。配置PVC时间表一张，时间表中带有不少于6个魔术粘，可反复使用。 2、图片拼图一套：图片的主题为社区生活，拼图板背面为不少于6个圆孔，便于学生操作使用。 3、词汇学习一套：学习词汇的知识，并给学生提供机会有意义地使用词汇。配置不少于5张PVC材质的词汇主题表。（1）词汇表认知活动：分我认识、我不认识和我不确定三个部分，每个部分带有不少于4个魔术粘；（2）学习词汇主题“超市”；（3）学习词汇主题“公园”；（4）学习词汇主题“买”；（5）学习词汇主题“玩”。 4、读书主题一套：让学生参与到主题相关的、语言丰富的读写活动中；阅读“我的小区”主题书，构建学生的背景知识。 5、配对我的小区主题一套：巩固新学的概念，同时让学生接触到新的词汇，练习同物配对，配对活动也可以在训练后，评估学生的理解能力，配置1张PVC材质的词汇主题表，带有魔术粘不少于20张图卡。 6、休闲活动一套：让学生在跟主题相关的有趣活动中应用所学到的知识，学习主题为垃圾分类。 7、配对游戏一套：巩固新学的概念，在游戏中练习视听觉和听理解，同时让学生接触到新的词汇，配置不少于10张PVC我的小区主题配对板，不少于16张PVC我的小区主题卡，不少于32块塑料游戏圆片。 8、棋盘游戏一套：通过趣味性的答题游戏巩固新学的知识，并评估学生的掌握程度。配置1个泡沫骰子和不少于20张PVC卡片。 9、主题测验一套：巩固新学的概念，评估学生的掌握程度，以此调整教学。配置不少于4张PVC材质的测试题，都可反复使用。 10、单元词汇一套：配置1张PVC我的小区配对板，词汇不少于28个，满足生活及教学所需。 11、沟通册共有不少于300个常用沟通词汇，满足生活及教学所需。 12、教师指导手册:详细介绍了教学活动、常见问题、各种主题的详细教案等。 硬件配置： 课程包：1个收纳包，1个风琴包，最少9个教学活动主题、1本教师指导手册、1张主题词汇表、1本沟通册指导说明、1本沟通册。 | 1 | 套 |
| 26 | 特殊教育课程--认识自己 | 特殊教育课程是专门为存在口语/语言障碍和认知障碍等特殊需求学生设计的综合性教学材料，设计的目的是向学生教授新知识，并给他们许多机会来学习和练习新学的知识。课程内容紧密结合人教版培智教科书的生活适应和生活语文系列教材，由资深特殊教育老师和语言治疗师合作开发。 工具特点： 符号一致性：课程内容使用的符号体系和高科技辅助设备内的一致，满足学生的学习成长路径，易于辨识和教学。 适用范围广：任何特殊需求/任何认知能力水平的学生都能从课程中受益，从幼儿园到高中阶段的特殊教育学生皆可适用，即使对图片符号理解有限的学生，也能通过多样性重复和老师的支持学习。 活动包内容： 1、时间表一套：让学生了解课堂上会发生什么，将完成哪些活动及相应的顺序，在每个活动结束后，再次使用时间表，以便顺利过渡到下一个活动。配置PVC时间表一张，时间表中带有不少于6个魔术粘，可反复使用。 2、图片拼图一套：图片的主题为关于我，拼图板背面为不少于6个圆孔，便于学生操作使用。 3、词汇学习一套：学习词汇的知识，并给学生提供机会有意义地使用词汇。配置不少于5张PVC材质的词汇主题表。（1）词汇表认知活动：分我认识、我不认识和我不确定三个部分，每个部分带有不少于4个魔术粘；（2）学习词汇主题“喜欢”；（3）学习词汇主题“讨厌”；（4）学习词汇主题“家人”；（5）学习词汇主题“岁”。 4、读书主题一套：让学生参与到主题相关的、语言丰富的读写活动中；阅读“关于我”主题书，构建学生的背景知识。 5、配对关于我主题一套：巩固新学的概念，同时让学生接触到新的词汇，练习同物配对，配对活动也可以在训练后，评估学生的理解能力，配置1张PVC材质的词汇主题表，带有魔术粘不少于20张图卡。 6、休闲活动一套：让学生在跟主题相关的有趣活动中应用所学到的知识，学习主题为家人项链。 7、配对游戏一套：巩固新学的概念，在游戏中练习视听觉和听理解，同时让学生接触到新的词汇，配置不少于10张PVC我的小区主题配对板，不少于16张PVC我的小区主题卡，不少于32块塑料游戏圆片。 8、棋盘游戏一套：通过趣味性的答题游戏巩固新学的知识，并评估学生的掌握程度。配置1个泡沫骰子和不少于20张PVC卡片。 9、主题测验一套：巩固新学的概念，评估学生的掌握程度，以此调整教学。配置不少于4张PVC材质的测试题，都可反复使用。 10、单元词汇一套：配置1张PVC“关于我”配对板，词汇不少于26个，满足生活及教学所需。 11、沟通册共有不少于300个常用沟通词汇，满足生活及教学所需。 12、教师指导手册:详细介绍了教学活动、常见问题、各种主题的详细教案等。 硬件配置： 1个收纳包，1个风琴包，最少9个教学活动主题、1本教师指导手册、1张主题词汇表、1本沟通册指导说明、1本沟通册。 | 1 | 套 |
| 27 | 特殊教育课程--穿衣服 | 特殊教育课程是专门为存在口语/语言障碍和认知障碍等特殊需求学生设计的综合性教学材料，设计的目的是向学生教授新知识，并给他们许多机会来学习和练习新学的知识。课程内容紧密结合人教版培智教科书的生活适应和生活语文系列教材，由资深特殊教育老师和语言治疗师合作开发。 工具特点： 符号一致性：课程内容使用的符号体系和高科技辅助设备内的一致，满足学生的学习成长路径，易于辨识和教学。 适用范围广：任何特殊需求/任何认知能力水平的学生都能从课程中受益，从幼儿园到高中阶段的特殊教育学生皆可适用，即使对图片符号理解有限的学生，也能通过多样性重复和老师的支持学习。 活动包内容： 1、时间表一套：让学生了解课堂上会发生什么，将完成哪些活动及相应的顺序，在每个活动结束后，再次使用时间表，以便顺利过渡到下一个活动。配置PVC时间表一张，时间表中带有不少于6个魔术粘，可反复使用。 2、图片拼图一套：图片的主题为穿衣服，拼图板背面为不少于6个圆孔，便于学生操作使用。 3、词汇学习一套：学习词汇的知识，并给学生提供机会有意义地使用词汇。配置不少于5张PVC材质的词汇主题表。（1）词汇表认知活动：分我认识、我不认识和我不确定三个部分，每个部分带有不少于4个魔术粘；（2）学习词汇主题“穿”；（3）学习词汇主题“脱”；（4）学习词汇主题“裤子”；（5）学习词汇主题“衣服”。 4、读书主题一套：让学生参与到主题相关的、语言丰富的读写活动中；阅读“我的衣服”主题书，构建学生的背景知识。 5、配对关于“穿衣服”一套：巩固新学的概念，同时让学生接触到新的词汇，练习同物配对，配对活动也可以在训练后，评估学生的理解能力，配置1张PVC材质的词汇主题表，带有魔术粘不少于20张图卡。 6、休闲活动一套：让学生在跟主题相关的有趣活动中应用所学到的知识，学习主题为“晾衣服”。 7、配对游戏一套：巩固新学的概念，在游戏中练习视听觉和听理解，同时让学生接触到新的词汇，配置不少于10张PVC穿衣服主题配对板，不少于16张PVC“穿衣服”主题卡，不少于32块塑料游戏圆片。 8、棋盘游戏一套：通过趣味性的答题游戏巩固新学的知识，并评估学生的掌握程度。配置1个泡沫骰子和不少于20张PVC卡片。 9、主题测验一套：巩固新学的概念，评估学生的掌握程度，以此调整教学。配置不少于4张PVC材质的测试题，都可反复使用。 10、单元词汇一套：配置1张PVC“穿衣服”配对板，词汇不少于26个，满足生活及教学所需。 11、沟通册共有不少于300个常用沟通词汇，满足生活及教学所需。 12、教师指导手册:详细介绍了教学活动、常见问题、各种主题的详细教案等。 硬件配置： 1个收纳包，1个风琴包，最少9个教学活动主题、1本教师指导手册、1张主题词汇表、1本沟通册指导说明、1本沟通册。 | 1 | 套 |
| 28 | 特殊教育课程--自然环境 | 特殊教育课程是专门为存在口语/语言障碍和认知障碍等特殊需求学生设计的综合性教学材料，根据我国的特殊教育教材，由资深特殊教育老师和语言治疗师合作开发。这套课程预设不少于10个主题单元，保持了统一的设计和结构，每个单元围绕主题教学，帮助老师在课堂上进行有意义地教学，让学生获得沉浸式的体验，收获更多的知识，全方位培养特殊需求学生的沟通能力、语言能力和积极行为。 1. 时间表主题：让学生了解课堂上会发生什么，将完成哪些活动及相应的顺序，在每个活动结束后，再次使用时间表，以便顺利过渡到下一个活动。配置PVC时间表一张，时间表中带有不少于8个魔术粘，可反复使用。 2. 图片拼图主题：介绍新的概念，可引发背景的知识，拼图板背面为不少于6个圆孔，便于学生操作使用。 3. 词汇主题：学习词汇的知识，并给学生提供机会有意义地使用词汇。配置5张PVC材质的词汇主题表。（1）词汇表认知主题：分我认识、我不认识和我不确定三个部分，每个部分带有不少于4个魔术粘；（2）森林主题；（3）河流主题；（4）闪电主题；（5）沙尘主题。 4. 读书主题：让学生参与到主题相关的、语言丰富的读写活动中；阅读“快乐的一天”主题书，构建学生的背景知识。 5. 配对主题：巩固新学的概念，同时让学生接触到新的词汇，练习同物配对，配对活动也可以在训练后，评估学生的理解能力。 6. 休闲活动主题：让学生在跟主题相关的有趣活动中庆祝所学到的知识。 7. 宾果配对游戏主题：巩固新学的概念，在游戏中练习视听觉和听理解，同时让学生接触到新的词汇，配置不少于10张PVC配对板，不少于16张PVC自然环境卡，不少于32块塑料游戏圆片。 8. 棋盘游戏主题：配置1个泡沫骰子和不少于20张PVC卡片。 9. 测试主题：巩固新学的概念，评估学生的掌握程度，以此调整教学。配置不少于5张PVC材质的词汇主题表，都可反复使用。 10. 配置沟通册/词汇表：配有PVC沟通板的册子和主题词汇表共不少于12张；沟通册的主题包含：小单词、动作、描述、日期和时间、快捷短语等。在沟通册封面，可清晰呈现出不少于12个分类主题，便于学生精确查找内容。 11. 沟通册按照6x6的网格，其中6张为通用沟通板，6张为特定的场景主题，共有不少于300个常用沟通词汇，满足生活及教学所需。 12. 教师指导手册:详细介绍了教学活动、常见问题、各种主题的详细教案等。 硬件配置： 课程包：1个收纳包，1个风琴包，最少9个教学活动、1本教师指导手册、1本AAC沟通册、1张主题词汇表、1本沟通册指导说明。 | 1 | 套 |
| 29 | 特殊教育课程--用餐习惯 | 特殊教育课程是专门为存在口语/语言障碍和认知障碍等特殊需求学生设计的综合性教学材料，根据我国的特殊教育教材，由资深特殊教育老师和语言治疗师合作开发。这套课程预设不少于10个主题单元，保持了统一的设计和结构，每个单元围绕主题教学，帮助老师在课堂上进行有意义地教学，让学生获得沉浸式的体验，收获更多的知识，全方位培养特殊需求学生的沟通能力、语言能力和积极行为。 1. 时间表主题：让学生了解课堂上会发生什么，将完成哪些活动及相应的顺序，在每个活动结束后，再次使用时间表，以便顺利过渡到下一个活动。配置PVC时间表一张，时间表中带有不少于8个魔术粘，可反复使用。 2. 图片拼图主题：介绍新的概念，可引发背景的知识，拼图板背面为不少于6个圆孔，便于学生操作使用。 3. 词汇主题：学习词汇的知识，并给学生提供机会有意义地使用词汇。配置5张PVC材质的词汇主题表。（1）词汇表认知主题：分我认识、我不认识和我不确定三个部分，每个部分带有不少于4个魔术粘；（2）勺子主题；（3）洗手主题；（4）吃饭主题；（5）洗碗主题。 4. 读书主题：让学生参与到主题相关的、语言丰富的读写活动中；阅读“用餐习惯”主题书，构建学生的背景知识。 5. 配对主题：巩固新学的概念，同时让学生接触到新的词汇，练习同物配对，配对活动也可以在训练后，评估学生的理解能力。 6. 休闲活动主题：让学生在跟主题相关的有趣活动中庆祝所学到的知识。 7. 宾果配对游戏主题：巩固新学的概念，在游戏中练习视听觉和听理解，同时让学生接触到新的词汇，配置不少于10张PVC配对板，不少于16张PVC用餐习惯卡，不少于32块塑料游戏圆片。 8. 棋盘游戏主题：配置1个泡沫骰子和不少于20张PVC卡片。 9. 测试主题：巩固新学的概念，评估学生的掌握程度，以此调整教学。配置不少于5张PVC材质的词汇主题表，都可反复使用。 10. 配置沟通册/词汇表：配有PVC沟通板的册子和主题词汇表共不少于12张；沟通册的主题包含：小单词、动作、描述、日期和时间、快捷短语等。在沟通册封面，可清晰呈现出不少于12个分类主题，便于学生精确查找内容。 11. 沟通册按照6x6的网格，其中6张为通用沟通板，6张为特定的场景主题，共有不少于300个常用沟通词汇，满足生活及教学所需。 12. 教师指导手册:详细介绍了教学活动、常见问题、各种主题的详细教案等。 硬件配置： 课程包：1个收纳包，1个风琴包，最少9个教学活动、1本教师指导手册、1本AAC沟通册、1张主题词汇表、1本沟通册指导说明。 | 1 | 套 |
| 30 | 特殊教育课程--家庭生活 | 特殊教育课程是专门为存在口语/语言障碍和认知障碍等特殊需求学生设计的综合性教学材料，根据我国的特殊教育教材，由资深特殊教育老师和语言治疗师合作开发。这套课程预设不少于10个主题单元，保持了统一的设计和结构，每个单元围绕主题教学，帮助老师在课堂上进行有意义地教学，让学生获得沉浸式的体验，收获更多的知识，全方位培养特殊需求学生的沟通能力、语言能力和积极行为。 1. 时间表主题：让学生了解课堂上会发生什么，将完成哪些活动及相应的顺序，在每个活动结束后，再次使用时间表，以便顺利过渡到下一个活动。配置PVC时间表一张，时间表中带有不少于8个魔术粘，可反复使用。 2. 图片拼图主题：介绍新的概念，可引发背景的知识，拼图板背面为不少于6个圆孔，便于学生操作使用。 3. 词汇主题：学习词汇的知识，并给学生提供机会有意义地使用词汇。配置5张PVC材质的词汇主题表。（1）词汇表认知主题：分我认识、我不认识和我不确定三个部分，每个部分带有不少于4个魔术粘；（2）玩具主题；（3）刷牙主题；（4）爱主题；（5）帮助主题。 4. 读书主题：让学生参与到主题相关的、语言丰富的读写活动中；阅读“我的家庭生活”主题书，构建学生的背景知识。 5. 配对主题：巩固新学的概念，同时让学生接触到新的词汇，练习同物配对，配对活动也可以在训练后，评估学生的理解能力。 6. 休闲活动主题：让学生在跟主题相关的有趣活动中庆祝所学到的知识。 7. 宾果配对游戏主题：巩固新学的概念，在游戏中练习视听觉和听理解，同时让学生接触到新的词汇，配置不少于10张PVC配对板，不少于16张PVC家庭生活卡，不少于32块塑料游戏圆片。 8. 棋盘游戏主题：配置1个泡沫骰子和不少于20张PVC卡片。 9. 测试主题：巩固新学的概念，评估学生的掌握程度，以此调整教学。配置不少于5张PVC材质的词汇主题表，都可反复使用。 10. 配置沟通册/词汇表：配有PVC沟通板的册子和主题词汇表共不少于12张；沟通册的主题包含：小单词、动作、描述、日期和时间、快捷短语等。在沟通册封面，可清晰呈现出不少于12个分类主题，便于学生精确查找内容。 11. 沟通册按照6x6的网格，其中6张为通用沟通板，6张为特定的场景主题，共有不少于300个常用沟通词汇，满足生活及教学所需。 12. 教师指导手册:详细介绍了教学活动、常见问题、各种主题的详细教案等。 硬件配置： 课程包：1个收纳包，1个风琴包，最少9个教学活动、1本教师指导手册、1本AAC沟通册、1张主题词汇表、1本沟通册指导说明。 | 1 | 套 |
| 31 | 智能电子3D沙盘仪 | 智能3D电子心理沙盘治疗仪基于荣格心理学、沙盘技术发展而来，并结合计算机把沙盘实物与3D软件技术完美结合，在“自由和保护的空间”气氛中，让来访者在趣味、生动的沙盘游戏中，对沙子、水和沙箱进行创造性的发挥，从而呈现丰富的内心世界，实现心理问题的治愈或转化、充实心灵、发展能力，达到人格的发展与完善。 智能电子3D沙盘仪，实现了沙盘实物与电子软件技术的完美结合，打破了实体沙盘的环境和沙具限制，优化沙具管理和挑选过程，突破对天气、地表等的限制，逼真的实现场景，可让来访者有身临其境的感觉。高清液晶电容防爆触摸屏，操作流畅且不卡顿，具有音量调节功能，搭配沙盘背景音乐使用。配套搭配智能催眠仪仪可以做沙盘前后辅助搭配使用。 核心功能： （1）支持随意绘制各种形态的海水和天空、绘制的不满意，也可以清除重新来 （2）支持对沙具进行放大、缩小、删除、旋转、镜像等操作，沙具使用更加的灵活。 （3）智能3D电子沙盘中设有雨、雪、阴、晴，来访者可以设计不同的天气景象。 （4）智能3D电子沙盘提供不少于1100个3D模型可供用户任意选择组合，类别包括人物、动物、植物、自然、建筑、家具、交通、军事等大类。可以使用人物类沙具不少于 209 件、可以使用交通类沙具不少于 96 件、可以使用建筑类沙具不少于114 件、可以使用动物类沙具不少于143 件、可以使用植物类沙具不少于82 件、可以使用自然类沙具不少于95 件、可以使用军事类沙具不少于71件、可以使用家居类沙具不少于139件、可以使用其他类沙具不少于92件。 （5）数据统计：支持对包括用时、天气、地面、各类沙具使用情况进行快速统计。 （6）保存图片：支持一键截图保存沙盘全貌。 （7）仪设置：支持对背景音乐进行调整，可以随时重新开始制作。视窗操作支持通过水平、垂直、高度三个维度进行角度和视角调节处理。隐藏界面可以一键隐藏功能按钮。 （8）数据保存：仪支持保存沙盘游戏完成状态，并支持读取游戏状态后继续制作。 （9）团体沙盘：仪同时支持个体沙盘和团体沙盘两种模式，团体沙盘支持2-8人进行轮替式团体沙盘制作，仪支持自动记录团体内每一个成员完成的每一步操作。 （10）生成报告：仪支持一键导出报告，报告内容包括用户信息、沙盘图片、沙盘使用数据统计、沙具摆放过程全纪录及结果分析等。 （11）螺旋催眠仪：采用发散式螺旋图案容易让被催眠者产生视觉疲劳，支持顺时针和逆时针两种旋转模式，可以调节螺旋旋转速度1-30共30档。当被催眠者产生的视觉疲劳之后，催眠师可以对受训者在催眠治疗前进行针对性的放松训练，从而改进催眠治疗的效率。 （12）单摆催眠仪：依据长时间注视单调钟摆运动所产生的效果这一催眠理论而开发的产品，可以对受训者在催眠放松训练前进行针对性的放松训练，从而改进催眠放松训练的效率。单摆催眠仪支持调节单摆角度从1-14共14档。 仪配套多功能定制3D沙盘一体机，尺寸不低于长：990mm宽：590mm高：860mm-1260mm，全触控屏幕大小不小于43寸，桌面支持上下升降及角度的完全电动控制调整，只需点击按钮即可控制屏幕移动。  需提供国家版权局颁发的软件著作权登记证书和产品相关证明材料。 | 1 | 套 |
| 32 | ▲孤独症儿童多维康复训练仪 | 孤独症儿童多维康复训练仪包含4大功能模块，分别为进食技能、穿衣技能、精细动作、个人卫生。通过日常生活中基础自理能力，有效锻炼患者的生活技能。 1.进食技能：包括日常三餐、餐具认知、饮水工具、三餐主食、蔬菜、肉蛋奶等训练内容。先进行认知学习，再通过训练加深认知不同的食物，再认知不同的餐具，仪互动训练结合餐具的使用方式，采用多媒体交互式动画的方式，学习锻炼基础进食能力。 2.穿衣技能：包括衣物分类、四季穿着、穿衣训练、脱衣训练等训练内容。仪支持不同衣物认知，同时针对不同衣物的穿戴方式进行交互式训练，例如纽扣、拉锁、帽子手套等直接穿脱方式；设置有不同的天气场景，根据不同的天气季节，训练患者对于衣物增添的概念意识。 3.精细动作：包括数字临摹、汉字临摹、以点连线、五官拼图、冰球对抗赛、快递员等训练内容。仪支持采用点击、拖动、双指同步移动的方式，锻炼手部精细动作。 4.个人卫生：包括洗脸擦脸、洗手擦手、洗头洗澡、大小便等个人卫生功能场景的训练内容，通过交互动画游戏，让患者通过系统了解个人卫生基础操作流程，并形成注意个人卫生的意识，具备能自我解决个人卫生的能力。 5.系统采用丰富的多媒体交互游戏动画，在训练过程中，通过多种生活场景下的点一点、拖一拖、涂一涂等方式，增加互动趣味性，提高患者进行互动训练时的专注力。 6.系统内含有不少于8种背景音乐，让患者在使用仪进行训练时伴随舒缓音乐，让患者得到内心放松，训练时不恐慌紧张；同时起到吸引患者注意力的作用。 7.系统界面及内置图片应色彩明亮且吸引人，避免使用复杂的图案或文字，以免增加患者的理解难度。 8.系统内需包含动画效果，能够实现教学互动。仪内所有涉及到的人物形象亲和且多样化，包括不同性别、不同年龄及不同样貌，以帮助孩子更好进行互动训练。  9.融合教育云课堂探索信息技术与课堂教学的深度融合，提供了丰富的融合教育教学视频资源可供特殊教育教师、资源教师、影子教师、送教上门教师等等各类融合教育相关教育工作者学习交流使用。  融合教育云课堂提供包括产品培训、在线培训、主题课程、素材等模块，共享了包括文本类、微课类、图形图像、音频类、视频类、动画类等各类融合教育相关资源数据不少于5000条。课程资源覆盖听觉障碍、言语障碍、智力障碍、情绪障碍等不同障碍类型的学生，提供包括注意力、感知觉、自闭症、听觉、心理、语言等不同维度的教学课程资源。  课程内容具体包括阅读障碍专题讲座、注意力缺陷多动障碍及其干预策略、自闭症概念及不良行为、学前儿童心理发展规律、小学生认知问题及解决策略、如何使随班就读学生更好的融入班级等主题课程讲座。  融合教育云课堂支持与融合教育云平台数据互联互通，可使用融合教育云平台账号一键登录。 | 1 | 套 |
| 33 | ▲AI互动机器人 | 一、硬件规格：  尺寸约：848.32mm(高)x395.22mm(深)x420.59mm(宽) 重量约：19kg 电池：锂电池，容量不小于:20Ah300Wh，正常使用时间约 10 小时;待机时间大于20小时 传感器： 头：Micx≥7、RGB相机≥2、3D 传感器≥1、触摸传感器≥7 身体：人体感应传感器≥2、红外避障传感器≥3、红外接收传感器≥6、触摸传感器 ≥4、陀螺仪传感器≥1、电子罗盘传感器 ≥1 手：红外避障传感器≥4、触摸传感器≥2 底盘：红外避障传感器≥10、全向轮≥3 活动部件：头2个自由度，水平 180 度、上下 37 度 手：1x2(L\R)个自由度，270 度前后摆动 底盘：3 个自由度，任意角度 视频：不小于800 万像素高清摄像头 100 万像素高清彩色摄像机\140 度非球面广角 显示：不小于10.1 英寸 1080P 高清电容式十点触摸显示 投影：镭射高清 1920 x720 宽色域输出，60Hz，缩放宽高比16:9 声音：语音控制，360 度音源定位，2 个高音喇叭、1 个低音喇叭 WiFi: IEEE 802.11 a\b\g\n(2.4GHZ\5GHz);ZigBee；蓝牙4.0  二、软件技术规格：  全面落实“一生一案”政策，结合IEP辅导，构建完整的学生档案，平台提供了学生评估、IEP个别教育计划制定、丰富的训练课程及资源教师成长资源。包括学校端、教师端、学生端&家长端四个端口，可以满足学校、学生、家长间的融合教育需要。实现特殊儿童的全面化、人性化管理。  核心功能：  学生档案：以时间轴形式展示学生内容档案记录，可进行评论点赞等互动操作。  应用模板：提供评估、上课记录、课程总结、访谈等记录模板，为老师提供参考。  培训课程：培训课程统计直观、有条理，各学期训练情况一目了然，方便资源老师统计融合教育师生信息。每个学生都可以生成给每学期的总结报告。  评估中心：丰富的评估维度，且自动生成分析报告，解读评估结果，方便资源老师及时了解学生能力变化，设计课程。  训练中心：训练内容涵盖认知、注意力、情绪管理、心智解读与社会交往等等不同维度多个子维度，极大满足学生训练所需。  资源中心：包含丰富的融合教育资源，可供资源教师学习提升专业能力。  （一）学校端：包括系统首页、行政管理、个案管理、个别教育计划、评估中心、训练中心、课程中心、数据统计、工作辅助、资源中心、系统设置、互动交流等核心功能模块。  （1）系统首页：包括基础数据统计，可以查看本校的上课学生、参与教师、课程安排等相关统计数据信息；还包含课表和学生进度，可以查看每周的融合教育课程安排和每个学生的当前工作进展情况。  （2）行政管理：包含机构管理、学生管理、教师管理、资源教室、资源中心等子模块。  可以添加、维护年级、班级等机构信息；以及维护学校资源教室、资源中心的基本信息，如各障碍类型学生统计、面积、设备信息等；学生及教师管理：支持个体导入和按模版批量导入、快速创建学生账号、教师账号。支持按照不同障碍类型、团体、机构等进行快速检索。  建立针对性个别教育计划，方便老师管理学生档案。提供两种个别教育计划（IEP）模板，可根据需要选择模板添加，也可自行上传电子版IEP记录表。支持针对教师账号进行个性化权限设置。  （3）个案管理：个案管理可以查询学生的全部记录档案，包括学生的基本信息、成长档案、在系统中进行的评估信息、训练信息、以及为学生制定的个别教育计划和个别教育过程等。支持报告查询与导出。  （4）个别教育计划：系统提供了两个个别教育计划模板，老师可先通过【查看详情】了解两个模板的内容，根据需要选择其中一个进行信息添加即可，也可选择模板下载，完成后上传至系统。个别教育计划包括学生基础情况、学生现状及需求、目标与措施和目标评量四个子模块。教师可以根据学生的障碍评估报告，为学生制定训练目标和训练计划，再开展适宜的训练内容，即实施个别教育计划方案。学生在进行训练的过程中，学校管理人员可以查阅到学生的所有训练计划，并且了解学生的训练情况，对当前个别训练计划进行检查、追踪与指导。学生基础情况包括学生基本信息、家长意见征集、生长发育情况、专业测验和评量、教育情况、家庭情况等内容，可对信息进行随时调整维护。学生现状及需求可对学生进行评估记录，包括能力现状、情绪和行为问题现状、课堂参与和学习现状及其他需求。目标与措施可对学生长期目标和短期目标进行编辑，可选择目标类别。目标评量可定期评估为学生制定的长短期目标，记录学生每个目标的完成情况。  （5）评估中心：评估中心包括评估统揽、评估绑定等子模块。该模块提供了特殊教育专业评估工具，可以针对不同问题类型进行评估，以便特教老师了解特殊儿童的障碍程度，使教学、训练或研究更有针对性。普通学校和培智学校常见的特殊学生包括智力残疾、精神残疾、言语障碍、肢体残疾、听力残疾、视力残疾等不同类型，系统提供了包括学习障碍儿童筛查量表、孤独症行为评定量表、儿童感统发展评定量表、蒙特利尔认知评估量表、瑞文标准推理测验、皮博迪图片词汇测试、学生心理健康诊断测验等不少于26个权威评定量表。可以查看量表、绑定量表、在线测评和导出量表，让学生、教师、家长完成自评或他评。  （6）训练中心：系统提供了包括感知觉、语言能力、基础能力、视觉障碍、记忆力、思维能力、注意力等不同维度多个子维度的训练课程，促进特殊儿童的潜能开发，提高他们的各项能力。课程内容包括形状魔法、触觉配对、我演你猜、谁是火眼金睛、简笔画、视觉追踪、鸡兔同笼、火柴世界、钓鱼、视觉分辨等不同维度不同内容的课程不少于170节。  （7）数据统计：数据统计包括整体统计、学生统计、教师统计、课时统计等子模块。支持自动生成融合教育基本情况统计报告，报告包括特殊学生情况统计、在读学生不同障碍类型分布百分比、年级情况统计、师资情况统计等信息。支持自动生成融合教育学生情况统计报告，报告包括全校特殊学生情况统计、班级情况统计等。支持自动生成融合教育教师情况统计报告，报告包括全校融合教育教师情况统计、不同类型教师人数分布百分比等。支持自动生成特殊教育学校融合教育训练课时总结，包括整体统计、不同教师训练课时统计等。  （8）工作辅助：工作辅助包括工作指南、政策文件、障碍鉴别、培训管理等子模块。用于管理员添加资源教室工作的要求、制度和使用材料等。可查看资源教师工作流程介绍、核心工作内容图解等；查看、添加、编辑、下载管理政策文件、各类文件模板和监督考核文件等内容，可对各类文件类别进行编辑管理；可添加障碍鉴别，内容包括定义、行为特征、诊断与鉴别等。  （9）资源中心：资源中心用于管理端上传各种资源内容。可查看、下载资源，资源类型包括影视、图书、书刊、案例、文献、示范课程等多种类型，支持资源添加、编辑、删除和权限设置。  （10）系统设置及互动交流：系统设置主要用于系统超级管理员维护用户信息，配置系统用户角色权限，查看系统日志等功能。互动交流支持与系统内其他用户进行在线沟通交流。  （二）教师端：包括系统首页、学生管理、课程安排、个别教育计划、评估中心、训练乐园、课程中心、数据统计、工作辅助、资源中心、系统设置、互动交流等核心功能模块。通过系统教师可以将课程安排添加至系统，并打卡标记是否完成，记录每学期课时数。可查看并使用学校端授权的量表，可将量表绑定至家长端。支持为学生指定个别教育计划及上传上课记录。每次训练课结束后，教师可以将课程记录上传至系统。课程安排中添加的每一节课都对应一条记录，可选择模板添加或上传文件完成，发布状态可选择是否同步至家长端，默认是公开，选择私密则家长端不可见。  （三）学生端&家长端：系统针对学生端&家长端的设计以学生和家长能够简单操作、便捷使用为核心，功能模块主要包括课表查询、个别教育计划、训练乐园、数据统计、互动交流等核心功能。可以查看教师共享的动态，发布动态至云平台。支持查看学生每天课程安排及完成教师绑定的评估和训练内容，可在首页和通知中查看待完成任务。  （四）拓展应用子系统：为了方便学校开展更专业的评估和训练工作，融合教育云平台还提供了丰富的拓展应用子系统可供用户选择使用。平台支持与包括心智解读评估与训练系统、注意力评估与训练系统、认知评估与训练系统、语言功能评估与训练系统、自闭症（孤独症）评估与训练系统、洛文斯顿认知评定系统、儿童综合发展评价系统、基础数学能力评估与训练系统、数字化综合康复平台、言语障碍评估及训练系统、言语功能评估与训练系统、听觉能力评估及训练系统等不少于12个融合教育相关拓展应用子系统实现无缝对接。（需提供相关证明材料包含并不仅限于功能截图、测试报告或官网截图等提供复印件并加盖公章）平台支持与上述子系统进行数据实时通讯，通过平台无需再次输入用户信息即可跳转登录到各个子系统中，打破不同系统间的信息壁垒，实现智能管理，支持数据对接及平台的统一身份认证。平台支持将用户在各个子系统完成各项数据，实时同步到云平台的用户档案里，包括但不限于评估报告、训练数据等关键信息。通过这一功能，确保学生的融合教育数据能够在不同系统间顺畅流转，有效打破信息孤岛，为后续的数据分析、决策支持以及个别教育计划提供全面、准确的数据基础。  （五）AI助手：融合教育云平台提供全新的AI助手，包括文字助手、语音助手、图片助手等不同专业的AI助手功能，AI助手的对话历史记录支持保存并随时查看，生成的内容支持语音播放和文字复制（需提供相关证明材料包含并不仅限于功能截图、测试报告或官网截图等提供复印件并加盖公章）。文字AI助手具有多种功能，通过接入人工智能大模型，在来访者输入任意融合教育相关问题后，系统能够根据问题即时生成针对性内容，并实时反馈给来访者。文字AI助手还支持提供个性化学习支持并定制学习方案，通过分析学生的学习进度、行为模式、认知能力等数据，为每个特殊学生量身定制个性化的学习计划。用户可以通过上传提供当前学生问题情况，获得个性化分析及建议，包括做哪些评估、训练等。在教学辅助方面，AI助手可以辅助进行教案生成，为教师提供基于学生特殊需求定制化的教学方案，帮助教师节省备课时间和精力，提高教学效率。语音AI助手支持支持语音/文字问答，解答各类学科问题（例："如何解二元一次方程组？"），提供分步骤引导和具体案例示例。图片AI助手可以用于个性化特殊教育资源生成，平台可以根据用户要求智能生成ai图片，用于个性化教学、评估和训练任务。 | 2 | 套 |
| 34 | **结构化教学训练室** | 儿童综合发展评价仪 | 儿童综合发展评价仪集智力测评、注意力测评与训练、生长发育测评、心理健康测评等功能于一体，内含超过60项专业评估量表工具可以对儿童智力、生长、发展、心理健康等各个方面开展专业测评。  1、智力测评：模块包含图片词汇测试（PPVT）、团体智力测试（GIT）、联合瑞文测试（CRT）、绘人MOD智能测试、学龄前儿童50项智能筛查量表、丹佛小儿智能发育筛查DDST、抽动症诊断标准与量表（YGTSS）、注意缺陷-运动障碍评估、脑瘫粗大运动功能评定量表（GMFM）、脑瘫儿童精细运动能力测试量表（FMFM）、儿童发育行为评估量表、智能综合Gesell测试等常用的智力测验内容。仪满足计算机自动化测试，可在完成评估后自动生成相关的数据得分，自动进行分析测试并生成详细结果报告及相应图表展示。 2、注意力测评与训练：仪设计了五大维度的注意力测评与训练内容，具体包括：图形划销注意力测试、字母划销注意力测试、数字划销注意力测试、舒尔特方格训练、儿童瞬时记忆力训练。（1）图形划销注意力测试：在规定时间内，以儿童点击某图形的正确数量，来判断儿童注意力集中程度。采用触摸屏仪，使测试准确，快捷。（2）字母划销注意力测试：在规定时间内，以儿童点击某字母的正确数量，来判断儿童注意力集中程度。采用触摸屏仪，使测试准确，快捷。（3）数字划销注意力测试：在规定时间内，以儿童点击某特殊数字组合的正确数量，来判断儿童注意力集中程度。采用触摸屏仪，使测试准确，快捷。（4）舒尔特方格训练：舒尔特方格不但可以简单测量注意力水平，而且还是专业的注意力训练方法，包括3\*3，5\*5，7\*7三组。（5）儿童短时瞬时记忆力训练（3岁-16岁）（投标文件中需提供该功能的证明材料，包括但不限于官网和功能截图等材料）：让测试者在2秒钟内观看一组数字（如47826），然后让测试者用鼠标或者手指按一遍，自动显示在小方框里。多次训练能大大提高孩子短时记忆力和注意力。 3、儿童生长发育测评：模块包含体格测评、儿童未来身高预测、儿童膳食营养指导、儿童智能开发指导、儿童生长发育指导、儿童常用中成药数据库、常用临床检验、检测数据库、铅及其它微量元素对儿童生长发育的影响以及色盲、色弱测试。（1）体格测评包括身高、体重、计算身体指数（BMI）、体格发育测评四种测评内容。其中体格发育测评同时可输入儿童前囟、顶臀长等信息，自动分析测量结果，为儿童生长发育提供准确的科学依据。（2）儿童未来身高预测：根据人口统计学资料、在知道父母身高的前提下，结合孩子当前的实际身高，可较准确的预测子女未来的身高。支持按父母身高或按儿童当前身高两种进行预测。（3）儿童膳食营养指导：包括各年龄段儿童平衡膳食宝塔、学龄儿童膳食指南等膳食营养专业内容。（4）儿童智能开发指导：包括0-1周岁、1-2周岁、2-3周岁等一直到12岁的儿童智能开发指导内容。（5）儿童生长发育指导：包括学龄前婴儿、学龄前幼儿、学龄期儿童各个年龄段的生长发育标准及相关指导。（6）儿童常用中成药数据库：包括感冒、清热解毒、止咳、消化类各种常用药物成分、主治功能、用法用量、质疑事项等介绍。（7）常用临床检验、检测数据库：包括儿童、青少年心率均值及最小最大值、儿童、青少年身高发育等级划分标准、儿童、青少年血压评价方法和对照标准、儿童青少年肺活量均值对照表、儿童血细胞分析参考区间等数据指标。（8）铅及其它微量元素对儿童生长发育的影响：包括钴元素、铬元素、碘元素、锰元素、钼元素、铅元素等元素对儿童生长发育的影响，超标的危害吸收的方式等。（9）色盲、色弱测试：测验共五组，65道题；外加一组拓展测试，单色图测试。 4、心理健康测评：模块包含儿童孤独症测评（CARS）、Rutter儿童行为问卷、学生心理健康诊断测验(MHT)、儿童气质测评、NYLS儿童气质问卷、儿童自我意识量表（PHCSS）、网络成瘾测验、儿童社交焦虑量表（SASC）、儿童学习障碍筛查表、艾森克人格个性测试（EPQ）、考试焦虑量表、青少年生活事件心理量表（ASLEC）、儿童多动症诊断行为量表、青少年忧郁情绪自我检视表、家庭环境量表、儿童行为量表（CBCL）、儿童抑郁量表、威廉斯创造力倾向测量表、婴儿-初中生社会生活能力量表、青少年气质量表、小儿神经心理发育检查表等不少于40个专业量表。支持按照适用年龄对量表进行筛选，每个量表在测试前都会有专门的指导语，完成后会自动生成专业的分析报告。 5、个人中心及后台管理：包括个人信息的查看及密码修改、评估记录结果报告的查看、打印、导出和删除。仪后台管理端包含档案管理和仪管理两个模块。实现了用户的查询、新增、修改、删除、批量导入等功能，可以对用户的常规信息进行管理。也可以查看用户的评估记录以及仪的管理用户信息和使用日志。 6、配套硬件：定制专用台车，结构牢固、抗振动、抗静电、不变形、不老化、配有万向轮；配套仪运行终端、显示终端、报告输出终端、图像信息采集终端等1套。  需提供国家版权局颁发的软件著作权登记证书和产品相关证明材料。 | 1 | 套 |
| 35 | Gesell 发育诊断管理仪 | Gesell 发育诊断管理仪是根据 Gesell 发育诊断量表测验程序要求设计开发的一款自动化筛查管理软件，有效降任筛查工作者的工作时间，提高筛查工作效率，仪包括管理端和用户端两个端口。 1、用户端：Gesell 发育诊断管理仪可以使用Gesell发育量表进行评估以及查看评估记录，可以查看量表简介，填写儿童基本情况后进入测评。仪包括适应性、大运动、精细动作、语言和个人-社会五个测试分区，依次点击进入。仪初始默认为未完成状态，完成测评后状态自动改变为已完成，已完成则不可再次进入答题，需要全部完成后重新开始。全部完成后仪自动生成汇总评估报告，报告记录了每一个测试区的答题情况，自动计算儿童的发育年龄和发育商，通过管理端填写的评价，也会同步显示到报告中。仪支持导出报告，将报告导出为word至本地查看，也可直接选择打印报告将报告打印出来。 2、管理端：仪后台管理端包含档案管理和仪管理两个模块。实现了用户的查询、新增、修改、删除、批量导入等功能，可以对用户的常规信息进行管理。也可以查看用户的评估记录以及仪的管理用户信息和使用日志。 3、核心功能：Gesell发育量表主要评价中枢神经仪的功能，识别神经肌肉或感觉仪是否有缺陷。通过使用仪进行评估，可以发现存在的可以治疗的发育异常儿童。通过对高危儿评估发现他们的行为随后的变化，对孤独症、发育迟缓具有诊断价值。 4、适用单位：各级医疗机构儿保机构、儿童康复机构、 特殊教育学校、残联、早教机构、幼教机构、科研单位等。 5、配套工具：仪配套完整的评估道具包一个，操作手册一本、使用说明书一本，嵌入式终端一台。 | 1 | 套 |
| 36 | 多感官引导式交互训练仪（专业版） | 多感官引导式交互训练仪采用多点触控互动技术，通过沉浸式、交互性游戏方式，融合最新的增强现实技术和情景互动技术，是集认知训练、作业治疗、运动康复、心理情绪调节、互动娱乐于一体的智能平台，内置多样、有趣的训练内容及游戏。 仪包括注意力训练、绘画训练、多感官训练、基础认知训练、运动控制训练、生活能力训练、手眼协调训练、视听统合训练、情绪调节训练、积极心理训练共十大类别训练，形成多感官引导式交互训练矩阵。矩阵内共包括不少于七十种的原创训练内容。 1.注意力训练类别包含注意力测试，动作控制训练，反应速度训练，大脑抑制力训练，手眼协调训练，观察力训练，记忆力训练，注意力分配性训练，注意力广度训练，形象性训练，注意力稳定性训练，注意力集中性训练等不少于12项注意力训练应用内容。 2.绘画训练类别包含来点颜色、锦上添画、快乐涂鸦、你画我猜等不少于4项互动绘画训练应用内容。 3.多感官训练类别包括泡泡管、无尽深度灯镜、小鱼捉灯、手控小鱼声光、动感彩轮、声光面板、颜色转换面板、形状配对声音等不少于8项多感官训练应用内容。 4.基础认知类别包括数字认知、字母认知、数字祖玛、数字涂色、方向认知、百变图形、影子实验室、测量专家等不少于8项基础认知训练应用内容。 5.运动控制类别包括冰球对抗赛、玩转足球、水果忍者、平衡球、快递员、寻找钻石等不少于6项运动控制训练应用内容。 6.生活能力类别包括家务日、跟我学做饭、生活自理、超市购物、选购商品、认识交通工具、火车出行、文明乘车等不少于8项生活能力训练应用内容。 7.手眼协调类别包括小猴回家、目标追踪、摩托车赛、快乐七巧板、急速反应、小地鼠钻洞洞等不少于6项手眼协调训练应用内容。 8.视听统合类别包括听音识动物、听音识乐器、听音识人物、跳舞的琴键、圆环投射灯光音乐拍、音乐霓虹等不少于6项视听统合训练应用内容。 9.情绪调节类别包括听音识动物、听音识乐器、听音识人物、跳舞的琴键、圆环投射灯光音乐拍、音乐霓虹等不少于6项情绪调节训练应用内容。 10.积极心理类别包括收集笑脸、呼吸放松、肌肉放松、方向判断、爱的冥想、光流技术等不少于6项积极心理训练应用内容。 全部训练内容都采用互动游戏的模式进行，充分调动用户参与的积极性，同时提供包括游戏说明及语音反馈对训练过程进行全程引导，创造了充满趣味性的沉浸式学习场景，帮助用户充分体验“玩中学”的乐趣。  需提供国家版权局颁发的软件著作权登记证书和产品相关证明材料。 | 1 | 套 |
| 37 | 注意力评估与训练仪（专业版） | 注意力评估与训练仪包含教师端和学生端两个平台。至少包含注意广度、注意稳定性、注意转移、注意分配四个维度来全面地评估与训练学生的注意力，并结合多元智能理论、潜能开发理论以及认知加工等相关理论，不少于32个富有趣味性的训练游戏，在改善学生注意力的同时，促进学生的观察力、记忆力、手眼协调能力、反应速度等多方面能力的发展，并通过详细的数据统计来让学生了解到自己的成绩和进步。 教师端： 注意力评估与训练仪教师端包括训练须知、学生信息、评估管理、训练管理、个体报告、筛查统计及仪管理等模块。各模块功能介绍如下： 1、训练须知：可以了解注意力基本专业知识和注意力至少4个维度不少于32个训练方案的特点和训练设计理论依据。 2、学生信息：实现学生个人的基本信息的管理和维护。 3、评估管理：教师可以通过此模块详细了解评估测验内容，并根据学生的具体情况设计针对性的个体化测验，并通过测验情况掌握学生的具体情况。 4、训练管理：教师可以通过此模块详细了解每个训练方案的目标和方法，并能根据学生的测验情况制定个体化训练方案，还可以通过图表成绩、文字描述等记录并分析学生的训练进展情况，以便于统计分析和训练计划的及时调整。 5、个体报告：可以对学生个体测验的评估情况、训练效果和综合分析情况通过仪生成报告进行查看、编辑和分析等综合管理。 6、筛查统计：可生成班级、年级评估报告，帮助教师了解不同班级、年级的注意力发展的差异和变化趋势，以及整体的平均水平，并根据这些评估数据筛选出特定的对象。 7、系统管理：支持多用户管理，实现数据安全备份。 学生端： 注意力评估与训练仪学生端平台主要包括个人中心、筛查评估、训练方案、训练助手等功能模块。 1、个人中心：可以查看到学生的个人基本信息和注意力四个维度各个训练方案的成果展示。 2、筛查评估：从注意广度、注意稳定性、注意转移和注意分配四个维度来全方位评价学生的注意力水平，结合专业量表等辅助评估方法，帮助老师详细了解学生注意力的发展水平。 3.训练方案包括了注意力四个维度的训练游戏，比如动物王国、服装搭配、面孔识别、声声入耳、安全驾驶、慧眼识物、双球得分、蜗牛回家等多种类型不同风格的趣味性训练游戏。（提供功能截图）学生可以根据自己的注意力水平、兴趣爱好和认知能力等选择难易程度、训练维度等适合自己的训练游戏，通过训练提升自己的注意力品质。 4.训练助手主要为学生提供了三种放松与训练方式，学生可以通过这些方法和辅助工具来调整自己的状态，提高注意力水平。 20寸以上嵌入式流线型一体化操作台，配有无线键鼠。  需提供国家版权局颁发的软件著作权登记证书和产品相关证明材料。 | 1 | 套 |
| 38 | 认知评估与训练仪 | 认知评估与训练仪针对中小学生认知发展特点，对学生的感知觉、注意力、记忆力、空间能力、推理能力、认知灵活性和问题解决等认知能力进行综合评估，同时提供针对各项认知能力的专业训练游戏，来帮助学生发展他们各方面的认知能力。 系统至少包含档案管理、评估管理、训练管理、数据中心、学习乐园、个性化方案、仪管理、评估中心、训练中心等功能。 认知评估与训练仪共分为管理端和学生端两个用户端口。 管理端包括档案管理、评估管理、训练管理、数据中心、学习乐园管理、个性化方案管理、仪管理等功能模块。 管理端支持如下功能： 1.档案管理：批量导入学生信息，为学生建立完整档案，包括基本信息、评估报告、训练报告。 2.评估管理：2.1量表筛查包括克氏孤独症、蒙特利尔认知评估量表、瑞文标准推理测验、斯诺佩评估量表以及学习障碍评估量表对孤独症、认知发展迟缓、智力低下、注意力缺陷以及学习障碍问题的特殊儿童的筛查。2.2认知能力评估包括对普通学生从感知能力、注意力、记忆力、空间能力、推理能力、认知灵活性以及问题解决至少7大认知能力方面的评估（提供功能截图），认知能力又细分为视知觉、听知觉、感觉记忆、位置记忆、联想记忆等不少于20个子维度的具体评估内容。 3.训练管理：训练模块针对认知的不同维度设计了大量针对性的训练游戏，包括：慧眼识图、小猴回家、快数方块、并驾齐驱、联想大挑战、记忆闪存、寻宝专家、快乐七巧板、珠玑妙算、精确量水、小熊推箱子等等。可以有针对性的提高各方面的认知能力 4.数据中心：评估训练的所有数据都会储存到数据库，教师可以进行数据筛查、生成群体综合报告、还可以进行描述统计、均值差异性比较和方差分析。 5.学习乐园管理：在仪内置的学习内容之外，教师还可以随时往仪里添加学生所需要学习内容。 6.个性化方案管理：仪针对筛查量表内置不同的训练方案，在学生完成筛查后，如果符合要求，将自动绑定给该学生。教师也可以根据学生评估结果。制定更具针对性的训练方案，绑定给指定学生，进行训练。 7.系统管理：管理仪使用用户、角色等相关信息，进行仪数据备份。 用户端支持如下功能： 1.学习乐园：从事物辨识、概念训练、社会认知和生活技能等四个方面提供学习内容，提高学生基础认知能力 事物辨识包括食物、植物、动物、人、生活物品、地标与交通、自然基础至少7个方面不少于300多张图片以供学生学习，并提供双语朗读。 概念训练包括分类、概念、关系、联想至少4个方面不少于300多张图片以供学生学习。 社会认知包括动作认知、感受认知、情绪认知、人物关系、身体医疗、生活化和职业至少7个方面不少于300多张图片以供学生学习。 生活技能包括个人卫生、日常生活、生活小常识、学校生活和游戏休闲至少5个方面不少于100多张图片以供学生学习。 2.评估中心：包括感知能力、注意力、记忆力、空间能力、推理能力、认知灵活性以及问题解决至少7大认知能力方面的综合评估，又包括视知觉、听知觉、感觉记忆、位置记忆、联想记忆等不少于20个子维度的能力评估。 3.训练中心：训练中心包块提高感知能力、注意力、记忆力、空间能力、推理能力、认知灵活性以及问题解决能力的训练游戏。 4.个性化方案：学生可以在此模块进行个性化训练，更有针对性的提高认知能力。 5.统计报告：学生在完成评估和训练后，都可以查看自己的评估和训练报告，了解自己的认知能力水平，自主的参与训练。 6.放松减压：包含数十首旋律动听的音乐、数十个画面唯美的视频、及多个专业的心理放松技术内容。 7.个人中心：支持用户个人信息管理，包括基本信息修改和密码修改。仪包括评估与训练成就墙，通过成就激励吸引学生不断完成一项项评估和训练。 20寸以上嵌入式流线型一体化操作台，配有无线键鼠。  需提供国家版权局颁发的软件著作权登记证书和产品相关证明材料。 | 1 | 套 |
| 39 | 蒙台梭利(88件套) | 蒙台梭利把上课定义为工作，孩子的工作。工作是人性的一种体现。孩子跟成人一样，没有工作心中不安，让孩子去选取感兴趣的材料，去亲自动手操作，在摆弄过程中，自我探索、自我学习、自我发现、自我构建、自我发展。将难以理解的数学知识加以分析统合，认识逻辑性的数量概念。它给孩子们带来心智空间的拓展、天性的激发和生命健康发展，将对孩子们的一生产生深远的影响。 蒙台梭利教具88件套装作用： 一、感官教具：1、训练儿童各种感官，如视觉、听觉、触觉、嗅觉。2、训练儿童辨别力及手眼协调能力。3、训练儿童观察、分类能力，培养注意力。4、建立几何图形意识，自由拼组。5、培养儿童审美能力。6、培养儿童学习兴趣及求知欲望。包含插座圆柱体，彩色圆柱，长棒，棕色梯，粉红塔等，共23件。 二、数学教育教具：通过操作活动，将难以理解的数学知识具体化、形象化、使儿童易于理解。1、培养儿童初步的数量概念。2、培养儿童逻辑思维能力，理解能力，判断能力。3、进行加、减、乘、除运算。4、学习空间、时间概念。5、学习守恒。包含塞根板，1-100连续数板，加减法板，数棒，邮票游戏，二倍数，分数小人等，共41件。 三、语文教育教具：1、培养儿童认读能力。2、培养儿童书写能力。3、培养儿童听、说能力。4、欣赏文学能力。5、培养儿童早期阅读。6、培养儿童良好的思想道德品质。包含双字母砂字板，活动字母箱，印刷字母卡等，共5件。 四、文化科学教育教具：科学文化教育：1、培养儿童爱科学的情感。2、培养儿童掌握认识事物的方法。3、培养儿童的好奇心、求知欲。4、引导儿童接触周围世界，增强环保意识，获得科学经验。5、学习民族文化，培养民族自豪感。包含中国地图嵌板，亚洲地图嵌板，世界洲际地图嵌板，活动时钟，八大行星嵌板等，共16件。 五、日常生活教育教具：1、培养儿童掌握基本生活技能，养成良好的生活习惯。2、培养儿童独立性、自主性、专注力、手眼协调能力、自信心。3、引导儿童学习礼貌用语。4、培养儿童大小肌肉的灵活性。5、培养儿童初步的自控能力。6、培养儿童交往、合作意识。7、培养儿童健康的情绪、情感。8、培养儿童初步的责任感，促进儿童个性、社会性的发展。9、培养儿童社会适应能力，学会做事，学会生活。包含二指抓，工作地毯，衣饰及衣饰架。 五大类共88件。 含蒙台梭利柜4个。  提供产品相关证明材料。 | 1 | 套 |
| 40 | 蒙台梭利教学应用仪 | 蒙台梭利教学应用仪由蒙台梭利教学应用仪及其嵌入式终端配套组成。蒙台梭利教学应用仪以蒙台梭利教学理论为指导，仪提供了全系列的蒙台梭利教具的介绍、配套的教学课程内容及教案还有教学指导视频和相关资源。可以辅助指导老师迅速学习掌握蒙台梭利的理论并开展实践应用。 1、蒙台梭利教学应用仪由教学理念、量表评估、教具介绍、教学课程、教学视频、相关资源及工具等核心功能模块组成。 2、蒙台梭利评估包括人际关系及社会性发展、动作能力、日常生活教育、感官教育、语文教育、文化教育等多维度的评估内容。评估支持完整所有维度一次进行评估生成完整报告，也可选择某一具体维度进行评估并生成单一维度评估报告。 3、蒙台梭利仪教具部分包括感官教育、科学文化、日常生活、数学教育、语言教育等不同维度下，超过150种专业教具的详细介绍。教具包括且不限于插座圆柱体、触觉板、神秘袋、布盒、压力筒、动物卡片、公鸡嵌板、非洲地图嵌板、化石标本、开锁板、水果配对、几何图形版、心算盒、日历表、拼音结构等。每一个教具都具体介绍了所属类别、教具的构成、教具的直接间接目的以及演示操作步骤和插图，仪还提供了最常用的88件套教具快速筛选及常用教具收藏和教具清单导出的功能。 4、仪教学课程部分提供了感官教育、人际关系与社会性发展、日常生活、数学教育、文化科学、语言教育等六大维度，超过100节教学课程的详细内容。课程内容包括且不限于嗅觉瓶、二项式、学会道歉、欢迎客人、穿衣服、叠布料、金色串珠、认识人民币、昆虫配对、神奇的镜子、猜猜我是谁、学习象形字等。每一个教案都具体介绍了所属维度、适合年龄、教具构成、活动目的、操作方法及注意事项。仪支持根据教案快速查找跳转对应所需要的教具介绍及按名称或类别进行快速查询筛选。 5、仪的教学视频包括感官、科学文化、日常、数学、语言五大维度数十个教学视频内容，包括且不限于蒙特梭利感官教育、感官教具、蒙特梭利科技文化教学、蒙台梭利自然科学教学、蒙特梭利日常生活、家庭中的蒙台梭利工作、蒙特梭利数学、蒙台梭利高级语言等。 6、仪提供超过一百种蒙台梭利相关的资源，包括教案、课件、图书、文献四大类，包括且不限于蒙台梭利感官教案、蒙台梭利及其教育思想学习目标、蒙台梭利儿童教育手册、蒙台梭利儿童工作思想的全面分析等内容。 配有嵌入式操作终端。  需提供国家版权局颁发的软件著作权登记证书和产品相关证明材料。 | 1 | 套 |
| 41 | 基础认知评估与训练仪 | 基础认知评估与训练仪针对特殊儿童可能存在基本认知能力的问题，比如生活常识不足、基本概念缺乏等问题提供了丰富的学习资料和评估训练内容。仪内置了包含事物辨识、概念训练、社会认知、生活技能多个基础认知维度的内容，可以帮助学生进行概念学习、能力评估、课程教学和认知训练。 事物辨识模块包含食物、植物、动物、人、生活物品、地标与交通、自然基础等7个维度的数百项内容。内容主要是生活中常见的物体，帮助学生在生活中能够准确认识这些物体，提高基础认知能力。以食物为例，食物又分为蔬菜、水果、坚果、粮食、其它食物和饮料。仪的学习内容以图片形式呈现，支持语音指导和点播。通过点击喇叭仪可以自动语音朗读，朗读语言支持中文和英文两种形式进行双语学习。 学习结束后，仪提供测试模块可以引导学生针对学习情况进行及时测试，检验学习效果。测试包含语音图片识别、文字图片识别和图片文字识别三种形式。测试题目支持仪自适应，支持学生根据自己能力自定义题目数量。 概念训练模块包含分类、概念、关系和联想等不同维度数百项内容，主要内容是生活中常见的基础概念问题，例如颜色、形状、用途、空间、时间、属性、数量、和、或、首先然后、因为所以、如果就、虽然但是、上位联想、同位联想、下位联想等等。 社会认知模块包含动作认知、感受认知、情绪认知、人物关系、身体医疗、生活化、职业和社会认知测试等不同维度，主要内容是生活中常常用到的社会认知能力，例如情绪上的认知，开心或不开心的表情认知、人物关系解析、常见职业介绍、健康医疗内容等等。 生活技能模块包含个人卫生、日常活动、生活小常识、学校和游戏休闲等不同维度，主要内容是一些简单的生活能力问题的学习和训练，例如使用厕所、洗漱、整理衣服、穿脱衣服、做家务、快乐的六一、用餐、爱护自己的身体、保护自己、交通小常识、救护小技能、礼貌待人、生病了怎么办、升国旗、学习用品准备、学写字、个人游戏、集体游戏、旅游等等。  需提供国家版权局颁发的软件著作权登记证书和产品相关证明材料。 | 1 | 套 |
| 42 | 专注力及精细动作训练组件 | 专注力及精细动作训练组件主要可以训练学生的手部精细动作及专注力，同时可以进行小团队配合，提高学生的团体协助能力。本组件可自由组合及创作。 外包装：材料木质，尺寸（mm）70x240x480±3%，可以整体收纳。 使用教案：配套组件的使用教案一套。 转接头：尺寸（mm）42x45x20±3%,转接头的两头带有磁铁，可以便于固定，转接头不少于6个。 滑梯：配套不少于4个上下滑梯，尺寸（mm）45x30x200±3%。 操作平台：配置有不少于9个双面轨道操作平台，材料为木质，单个双面平台尺寸 （mm）220x30x45±3%，每个平台的两面都带有磁铁，可自由组合及训练。 操作平台形式包含：S型轨道平台，直道轨道平台、下坡轨道平台、侧面轨道平台、线性轨道平台、翻转轨道平台、陷阱轨道平台、滚珠轨道平台和山道轨道平台，各种轨道形式可以自由组合，进行个性化训练。 配件不少于：轻质和重质球各2个，大小球套4个。 | 1 | 套 |
| 43 | 认知训练工具包 | 指导手册具有国家版权局颁发的作品著作权。 认知训练工具包由认知能力训练课程和配套训练道具组成。课程以学生认知特点编写而成，采用活动式、体验式、游戏式教学方式，使学生更愿意参与到训练中去。便携式认知能力训练课程套装从感知觉、注意力、记忆力、数理逻辑、语言等方面进行训练，分为7个课程主题，每个主题包含相关的活动，每个活动配有相关道具，旨在提升学生的学习兴趣和认知水平，进而提高学生的学习能力。课程可作为认知发展水平较差的学生的训练参考指导手册。 1.课程内容 （1）课程主题 课程分为感知觉、记忆力、空间能力、注意力、认知灵活性、数理逻辑、语言理解不少于7个课程主题。 （2）活动名称 课程活动包含广告制作、火眼金睛、图卡、升级大挑战、立体王、赞美大赛等不少于130个活动。 2.产品组成 （1）课程教材1册 包括各个课程主题的前提条件、儿童特性，以及不同的程度目标下训练活动相应的训练目标、训练前提、训练道具、注意事项、步骤及活动拓展等内容的详细介绍，具有指导性、教育性，内容详细完整，并附有相关图片等。 （2）课程工具箱1个 包括便于携带的课程工具箱1个，内含玩偶娃娃、七巧板、穿珠、眼罩、贴纸、塑料小球等。 | 1 | 套 |
| 44 | 基础学习能力训练仪 | 基础学习能力训练仪包括连线、舒尔特、一心两用、数一数学分类、书和本子、分口子、小熊搭积木、大西瓜小西瓜、拍手掌、窗格记忆、图形再认、门牌号、图案推理、猜猜我在哪、编码游戏、移动矩阵等训练内容，可以针对学生观察能力、学习能力、认知能力、记忆力、注意力以及思维创新能力等多种能力进行训练，提升学生的基础学习能力及综合能力。 1、连线：连线培养特殊学生注意力，运笔能力以及眼和手的协调能力。图画活泼可爱，连点由少到多，图形由简到难，将数字和连线游戏结合起来，让学生通过动手做游戏，同时还能在连线的过程中认识各种事物。 2、舒尔特：舒尔特方格训练法，训练分为初中高级。初级25个数字，中级49个数字，高级100个数字，点击错误数量以及剩余数量实时显示。舒尔特方格不仅可用来测量学生注意力的稳定性，而且可以训练学生的注意力，包括注意力的稳定性、转移速度和广度。 3、一心两用：一心两用这个游戏需要你同时关注多个任务，对基础学习能力所需要的注意力、专注力、观察能力都是很好的训练。 4、数一数学分类：训练让学生在一定时间内快速的数清屏幕中图片的数量，而后按照奇数偶数类别进行分类，通过多次训练可以显著训练学生的数感和对数字的思维能力。 5、书和本子：书和本子训练通过运动性视觉辨别练习，可以有效训练学生的注意力与手眼协调能力。手眼协调能力是学生完成学习任务的必要条件，这种功能的强化可以提高练习者学习效率。 6、分扣子：工厂生产出一批扣子，可是工人不小心将所有颜色的扣子混到了一起。需要学生利用传送带帮助工人将扣子重新分类。本项训练游戏可以训练认知灵活性，在任务目标较多时，可以在多任务间快速转换。 7、小熊搭积木：本项训练是一款空间能力训练游戏，可以很好的训练学生的空间想象能力。游戏需要学生用积木完成拼图才可通过，有时还需要通过观察与思考调整积木方向。 8、大西瓜小西瓜：训练需要你进行思维判断，然后在屏幕上切掉不断跳出的带有各种标志的西瓜。但是游戏会有一些特殊的要求，需要你根据指示完成任务，训练学生的理解能力、判断能力、思维能力等综合学习能力。 9、拍手掌：在生活中，我们常常需要记住各种物体出现的不同位置和先后顺序，其实这个过程对记忆力的考验非常高。通过这个训练可以挑战一下自己的记忆力。 10、窗格记忆：训练包括三个级别，分别针对形状、颜色、形状+颜色三个维度进行记忆力的训练。仪会自动呈现图形然后消失，需要学生根据仪呈现的内容和顺序，在呈现后重新复原出刚才仪呈现的过程，从而达到对记忆力、手眼协调能力的综合训练。 11、图形再认：图形再认训练让学生找出在上一次未出现的图形，随着难度增加，图形的总体数量也在增加，视觉范围也越大。图形再认可以显著训练学生的记忆广度提高学生视觉范围内可见物体的记忆能力。 12、门牌号：门牌号训练可以训练短时记忆的广度，同时充分训练了记忆能力、反应能力和动手操作能力。 13、图案推理：训练针对提高同时性加工和继时性加工策略的目标设计，在完成任务尤其是反复成功-失败的训练过程中，促使学生积极动脑思考，提升问题解决能力。这个训练还兼具锻炼学生的观察能力和对事物的分忻能力，尤其是细节分析及完整构图能力。 14、猜猜我在哪：属于一个空间方位能力的训练，需要学生理解他人的需求描述，并根据描述内容辨别相应的方位、数字、颜色等信息，最终找到需要的东西。训练充分利用了空间的延展性，可以让学生更好的理解方位概念，训练理解能力和空间能力。 15、编码游戏：可以有效地提高学生的逻辑推理能力，并可以锻炼学生根据反馈快速灵活调整策略的能力。通过本项训练，对学生解决数理方面的问题很有帮助，可以锻炼学生发动脑筋开启解锁密码的钥匙。 16、移动矩阵：训练充分锻炼了学生的观察能力、逻辑思维能力和空间思维能力。学生需要观察、探索、尝试等等一系列和学习过程类似的操作后才能顺利完成训练。 提供国家版权局颁发的软件著作权登记证书。 | 1 | 套 |
| 45 | 仿真水果 | 采用环保材料，颜色鲜艳、安全无味，外观逼真，结实耐摔，35件套 | 1 | 套 |
| 46 | 听书机 | 1、屏幕尺寸不小于4.3寸; 2、每一步操作都可以实现步步语音提示; 3、支持电子书功能，支持逐字、逐句、逐段和全文等朗读模式，支持断点记忆功能; 4、存储容量：内置内存不小于4G，具有SD卡扩容量功能，可扩大到32G;  5、支持USB数据传输； 6、显示语言种类：界面和菜单支持简体中文、繁体中文、英文、日文； 7、具有收音机、视频播放、录音功能、支持中英文朗读、断点记忆、快速翻页； 8、支持RMVB、AVI、MP4、3GP、MOV、FLV、DAT视频格式； 9、可播放mp3、wma、wav、flac、ogg、ra、m4a格式音乐； 10、具有图片浏览、日历、秒表、计算器小工具； 11、内置大容量可充电电池,以方便视障人士充电和使用； 12、支持OUT-TV输出功能； | 1 | 套 |
| 47 | 儿童绘画组合 | 包含收纳盒1个，水粉颜料、彩色铅笔、水彩笔、丙烯颜料、蜡笔、水彩颜料、手指印画书、专业素描纸等不少于10件套 | 1 | 套 |
| 48 | 儿童手工组合 | 包含收纳盒1个、超轻黏土、A4彩纸、彩色星星折纸、彩色正方形折纸等不少于10件套 | 1 | 套 |
| 49 | 情景积木组合 | 1、颗粒数≥500粒 2、材质：环保塑料 3、包含多种情景剧场 | 1 | 套 |
| 50 | 棋类 | 包含黑白树脂盒、1.5cm木质棋盘、361颗仿玉子，围棋书、象棋书、五子棋书等 | 1 | 套 |
| 51 | 大串珠 | 多种形状、颜色组合，训练分类、排序形成初步的数概念，发展小肌肉精细度。 最佳推荐：配合动物模型操作，延伸多元化教学课程。（4 色/160 个/桶） | 1 | 套 |
| 52 | 小串珠 | 优质塑料小串珠颜色丰富、可开展数量、数字、分类、排序、逻辑思维。 最佳推荐：配合小圆花片完成最基本数概课程。（4 色/650 个/桶） | 1 | 套 |
| 53 | 软质动物 | 规格：每个约5cm 120pcs（桶装） 材质：塑胶 活动中让孩子记忆形状、名称，识别颜色，学习分类、排序、计数等数概念。亦可用于沙箱情景游戏、建构辅助材料等 | 1 | 套 |
| 54 | 软质家禽 | 规格：每个约3-5cm 192pcs（桶装） 材质：塑胶 活动中让孩子记忆形状、名称，识别颜色，学习分类、排序、计数等数概念。亦可用于沙箱情景游戏、建构辅助材料等。 | 1 | 套 |
| 55 | 圆形透明片 | 新款设计，作分类、计数、 排序、加减计算。（1000 片/桶 | 1 | 套 |
| 56 | 奥尔夫乐器 | 奥尔夫音乐是关于音乐的启蒙，把动作、舞蹈、语言紧密结合在一起，让音乐成为孩子自身的需求，选择以击打乐器为主的，如八音琴、本木砂球、圆舞板、西班牙响板、加沟双响筒、铃鼓、沙蛋、串铃、刮棒、腕铃、铜锣、鱼蛙、单响筒、铃圈、三角铁、圆鼓等深受孩子欢迎的26件小型乐器组成套装，来实现孩子用他们肢体自由地演绎乐器抒发内心世界的愿望。含乐器收纳箱。 | 1 | 套 |
| 57 | 福禄贝尔教具 | 1.残疾儿童专用教具几何体点、线、面拼接教具不少于 15 种；2.功能：启蒙早教、识别形状颜色、探索发现、组合创造； | 1 | 套 |
| 58 | 儿童益智玩具组合套装 | 益智类玩教具组合 1 套，1 套 10 种，包含语言、数学、逻辑、堆叠、搭建等多方面。材质包含木质、塑料等 | 1 | 套 |
| 59 | 益智开发脑力组件 | 材质：木质、塑料、细绳等。 木盒尺寸：尺寸37.5\*26.5cm，配件≥100件，配件丰富、可搭配多种复杂造型，富有挑战性。 | 1 | 套 |
| 60 | 认知学习工具 | 认知学习板训练学生的手眼协调、形状认知、事物认知、精细动作。 1、由英文大写字母和数字组成的双面钢珠写字板， 两个面板上都有钢珠排布的图案； 2、磁性板标有笔画顺序，帮助学生用有趣的方式学字认字； 3、数字板带有自主练习区，不少于 32 行 6 列共 256 颗钢珠组成；4、写字板不小于 30×23cm。 | 1 | 套 |
| 61 | 注意力教具 | 由一个收纳盒和 32 张训练板组成，儿童通过观察同一图案中，细节处的颜色变化，认知红、黄、蓝、绿等颜色，辨别颜色的差异， 从而提高观察力和注意力。 | 1 | 套 |
| 62 | 奇妙音乐盒 | 采用进口桦木作为材料，每个部分都经过仔细打磨，保障学生安全 不仅适合单独玩乐，还可以与小伙伴们一起玩 两种游戏方式：听声辨别相同声音音符或学生自己编写乐曲并演奏。 材质：木质 | 1 | 套 |
| 63 | 语音读本 | 认知动物和交通工具。每一个场景图，用手按下相应的发声位置，会发出音效、中英文朗读和儿歌，所有图书均为正版，具有出版物经营许可资质。 | 1 | 套 |
| 64 | 数字化主题型-认知康复训练仪 | 数字化主题型认知康复训练仪提升特殊教育教学质量，建立体现特殊教育自身规律的课程体系及其配套教材。全媒体互动教学资源突破了纸质教材只有静态文字图片的限制，采取文字、图片、音视频、动画、虚拟现实相结合的方式，多维度多层次动态呈现，针对资源教室的实际特点进行设计。突破了课堂的限制，能使特殊儿童在老师或家长的带领下，将现实场景进行模拟，通过活泼的画面色彩，生动有趣的视频动画，简单上手的互动游戏等形式，掌握基本的生存本领。不但适合特殊学校，而且也是伴随就读学生很好的教学资源，对特殊教育的发展能起到积极的促进作用。 一、参数功能： 1、为了扩大软件仪的应用性，适合不同的场景，数字化主题课件仪具有跨平台性：软件可同时适用于IOS、安卓和微软操作仪。所有课件内容需支持全屏放大功能。 2、危险的电主题：针对学校主题的课件，包含文字、图片、语音、音视频等学习方式，同时具有互动游戏功能，和主题课件内容环环相扣，构成丰富、多维的主题学习、训练内容，巩固相关知识。  （1）比一比再组词：在仪中根据提示，可以输入词语并组词，并可以录音保存及播放。 （2）写出反义词：根据仪语音提示，在界面中输入离、否、停和危险词汇的反义词。 （3）判断对错：判断用电场景中正确或错误，仪可语音及图片呈现用电场景，并可输入答应，同时反馈答案，场景不少于4个。 （4）写句子：仪用图片、文字和语音提示出用点的场景，提示学生用同样的词写句子，句子可以直接输入到仪中。 （5）照样子改句子：仪用样句和语音提示，学生参考样式输入句子到仪中，可以文字输入。 （6）每一个互动游戏训练完成后，都会有即时的训练反馈，所有的训练完成后仪可以自动给出主题综合训练报告。 3、医院的主题：针对医院主题的课件，包含文字、图片、音视频等学习方式，同时具有互动游戏功能，和主题课件内容环环相扣，构成丰富、多维的主题学习、训练内容，巩固相关知识。 （1）组词比赛：仪给出词，学生可根据词进行组词，点击空格，可以自动呈现组词的文字，同时可以手动输入组词， （2）近义词：仪给出词语，要求学生做出近义词，点击空白区域，仪可自动呈现近义词，同时有语音，再点击该词语，可隐藏该词语。 （3）组词和写句子：仪给出某词，学生可在仪中输入组词及句子，点击空白区域，仪可自动播放文字及语音。 （4）就诊排序：仪呈现故事的图文，学生可根据仪提示，拖动图片进行故事排序，仪可给出答案，并可一键重新答题。 （5）每一个互动游戏训练完成后，都会有即时的训练反馈，所有的训练完成后仪可以自动给出主题综合训练报告。 4、乘车的主题：针对乘车主题的课件，包含文字、图片、音视频等学习方式，同时具有互动游戏的功能，和主题课件内容环环相扣，构成丰富、多维的主题学习、训练内容，巩固相关知识。 （1）生字坐车：仪列出生字的偏旁车，学生可拖动文字到所属的偏旁车中，并可一键重新答题。 （2）认一认：拖动文字到车辆对应部件名字的位置，并可一键核对答案。 （3）判断对错：仪给出车内场景，学生可根据场景判断对错。 （4）丰收果园：可拖动词语到目标框中，如正确则框中加1个果实。 （5）每一个互动游戏训练完成后，都会有即时的训练反馈，所有的训练完成后仪可以自动给出主题综合训练报告。 5、春节的主题：针对春节主题的课件，包含文字、图片、音视频等学习方式，同时具有互动游戏的功能，和主题课件内容环环相扣，构成丰富、多维的主题学习、训练内容，巩固相关知识。 （1）生字开花：可以拖动字到响应的花瓣中，进行组词，并对花瓣进行上色。 （2）点爆竹：爆竹上的文字与火柴上的文字可进行组句，拖动火柴到响应的爆竹，如组句正确，则爆竹爆炸，并出现动画效果。 （3）猜灯谜：拖动词汇到响应的灯笼中，如正确则自动匹配。 （4）对联：点击界面内容，可以自动播放对联的视频。 （5）电子贺卡：学生可以在素材库中选择喜欢的素材，拖曳到贺卡中，并可以录制问候语，素材可以用手指进行放大或者缩小。 （6）每一个互动游戏训练完成后，都会有即时的训练反馈，所有的训练完成后仪可以自动给出主题综合训练报告。 6、信号灯的主题：针对信号灯主题的课件，包含文字、图片、音视频等学习方式，同时具有互动游戏的功能，和主题课件内容环环相扣，构成丰富、多维的主题学习、训练内容，巩固相关知识。 （1）认识生词：仪给出生字，学生根据翻牌可以得出生字对应的词语，把对应的词语拖动到生字后面。 （2）十字路口：仪给出短文，学生根据短文的意思在空格处填写对应的字和词语，使短文连贯。 （3）写句子：仪给出用词语组成的句子，学生在空白横线上填写自己所要组成的句子。 （4）马路上的注意事项：仪以图片、视频给出马路上的注意事件，以提问的方式让同学们说出怎么过红绿灯、怎么在马路上骑车，点击提示，仪给出提示答案。 （5）灯的画：介绍马路上的各种灯告诉我们是什么意思，汽车、电车上的灯告诉我们是什么意思。生活中灯能带给我们什么帮助。 （6）每一个互动游戏训练完成后，都会有即时的训练反馈，所有的训练完成后仪可以自动给出主题综合训练报告。 7、火警的主题：针对火警主题的课件，包含文字、图片、音视频等学习方式，同时具有互动游戏的功能，和主题课件内容环环相扣，构成丰富、多维的主题学习、训练内容，巩固相关知识。 （1）组句：仪给出词语，学生根据对应的组句把生字拉进空格，使其组成句子。 （2）组词：仪给出生字，拉动下方仪所给的字与之组成词语，组成词语仪播放语音。 （3）造句：仪给出句子，用句子里带点的词语造句，仪给出的句子配合语音和图片能让学生更好的理解句子意思。 （4）求救电话：仪给出对应情景，让学生说出应该拨打什么电话来求救，也可以点击提示，仪给出提示答案。 （5）家庭中的灭火方法：仪以语音方式给出家庭中常见的着火隐患，和给出对应的灭火方法，以供学生学习。 （6）每一个互动游戏训练完成后，都会有即时的训练反馈，所有的训练完成后仪可以自动给出主题综合训练报告。 8、大地妈妈的主题：针对大地妈妈主题的课件，包含文字、图片、音视频等学习方式，同时具有互动游戏的功能，和主题课件内容环环相扣，构成丰富、多维的主题学习、训练内容，巩固相关知识。 （1）生字开花：可以拖动偏旁到花瓣中与花瓣中的字组成新的生字，并播放语音。 （2）看图说句子：仪给出图片及范例句子，学生根据范例句子进行组句。（3）保护环境：仪给出保护环境的一些办法，学生提出他们自己知道的那些破坏环境的现象。 （4）分享故事：让同学们分享生活学习中的爱护环境的好人好事。 （5）每一个互动游戏训练完成后，都会有即时的训练反馈，所有的训练完成后仪可以自动给出主题综合训练报告。 9、雷雨的主题：针对雷雨主题的课件，包含文字、图片、音视频等学习方式，同时具有互动游戏的功能，和主题课件内容环环相扣，构成丰富、多维的主题学习、训练内容，巩固相关知识。 （1）生字组词：可以拖动词语到响应生字的门上，并播放语音。 （2）生字组词造句：利用生字组成的词语造句，学生可以先学习列句后自己进行组句。 （3）填空造句：仪给出一段句子，句子空出响应的词语位置，拖动词语放在正确的横线上。 （4）短语匹配：通过蜜蜂采蜜的游戏，把正确的蜜罐放到蜜蜂下面的空罐上，使其组成短语，并播放语音。 （5）防雷小知识：仪举例夏天雷雨天气我们要注意的防雷小知识，播放语音学习。 （6）每一个互动游戏训练完成后，都会有即时的训练反馈，所有的训练完成后仪可以自动给出主题综合训练报告。 10、夜市的主题：针对夜市主题的课件，包含文字、图片、音视频等学习方式，同时具有互动游戏的功能，和主题课件内容环环相扣，构成丰富、多维的主题学习、训练内容，巩固相关知识。 （1）看图说颜色：观看图片，说出图片呈现的颜色，点击图片下方方框横线，仪给出答案和播放语音。 （2）气球配对：把对应的气球拖动到篮子里面，跟篮子后面的词语组成短句，并播放声音。 （3）货物上架：拖动词汇到响应的货品架子上面，如正确则自动匹配。 （4）组词和造句：仪给出生字风筝，把下面合适的词语和句子拖动到风筝上，正确则自动匹配。 （5）每一个互动游戏训练完成后，都会有即时的训练反馈，所有的训练完成后仪可以自动给出主题综合训练报告。 11、大熊猫的主题：针对大熊猫主题的课件，包含文字、图片、音视频等学习方式，同时具有互动游戏的功能，和主题课件内容环环相扣，构成丰富、多维的主题学习、训练内容，巩固相关知识。 （1）比一比组词：花瓣中相近生字进行比较，然后用花瓣生字进行组词，把组好的词语输入生字花瓣旁边的黄色花瓣中。 （2）写词语：仪给出范例词语，学生按照仪给出的范例词语照样字写词语。 （3）填空：仪给出一段短文和词语，学生根据短文的意思把对应的词语拖动到短文空格里使短文流畅，填写完播放短文语音。 （4）资料袋：以语音和视频的方式来介绍大熊猫的信息。 （5）每一个互动游戏训练完成后，都会有即时的训练反馈，所有的训练完成后仪可以自动给出主题综合训练报告。 12、银行的主题：针对银行主题的课件，包含文字、图片、音视频等学习方式，同时具有互动游戏的功能，和主题课件内容环环相扣，构成丰富、多维的主题学习、训练内容，巩固相关知识。 （1）比一比在组词：仪给出相近部首的生字，同学们进行对比后，在括号中输入组词。 （2）储钱罐：仪给出储钱罐上的生字，同学利用其他生字与其组成词语，并语音播放。 （3）相同生字的不同读音：仪给出相同生字的词语，仪播放语音，学生分辨生字在不同词语中的读音。 （4）实践活动：跟父母去银行存钱或取钱，拍照或录视频回学校与同学和老师分享。 （5）每一个互动游戏训练完成后，都会有即时的训练反馈，所有的训练完成后仪可以自动给出主题综合训练报告。 13、美丽的客厅主题：针对美丽的客厅主题的课件，包含文字、图片、音视频等学习方式，同时具有互动游戏的功能，和主题课件内容环环相扣，构成丰富、多维的主题学习、训练内容，巩固相关知识。 （1）生字开花：可以拖动字到响应的花瓣中，进行组词。 （2）说一说：让学生联想客厅、教室里面包含的东西，把下面对应的词语填写到空格处，让同学想象冰箱里包含的东西说出填写到横线上。 （3）猜谜语：根据所给的谜题，猜出对应的谜语。 （4）日积月累：把对应的词语拖动到响应的房子里面。 （5）每一个互动游戏训练完成后，都会有即时的训练反馈，所有的训练完成后仪可以自动给出主题综合训练报告。 14、学习内容移动：用户可移动学习内容到自行设定的模块中，可制定个性化需求的学习内容。 | 1 | 套 |
| 65 | 生活语言认知康复教学仪 | 生活语言认知康复教学仪训练内容与多版教材相匹配，分为阅读、数学、社会、音乐、美术等不少于五个领域，每个领域根据受众群体年龄和程度编制，各不少于8个维度类别。仪通过生活语言认知康复教学课程实现了言语功能训练、听觉功能训练、认知能力训练、语音能力训练、语言能力训练、语言韵律能力训练、视听诱导式主题教育干预。 1、阅读：包含谁藏起来了、小兔分萝卜、最奇妙的蛋、可爱的鼠小弟、汉字的故事、爷爷一定有办法、一只想飞的猫、科学家的故事、小鹿的玫瑰花、海盗叔叔、秘密花园、中国神话故事、农夫和他的儿子们、爱丽丝漫游奇遇记、小飞侠彼得潘、十万个为什么、不老泉、中国成语故事、我是胖女孩、大富翁与穷小子、乌龙海盗团等不少于140个主题教学课程内容，包括且不限于教学课件、教案、相关图片视频资源等。 2、数学：包含启数一数、加与减、加减混合、认识人民币、认识图形、认识位置、找规律、两位数减一位数、简单的计算、同数相加、乘法的初步认识、图形的运动、秒的认识、退位减法、分数、数字编码、口算除法、认识小数、角的度量、认识平行四边形、沏茶问题、田忌赛马、观察物体、最佳方案的选取、三角形的特性、因数和倍数、质数与合数、解方程等不少于240个主题教学课程内容，包括且不限于教学课件、教案、相关资源等。 3、社会：包含不能乱吃小药丸、吃鱼看清尖尖刺、困在车里怎么办、浴室安全要注意、插座电线我不碰、交通规则我知道、我们的校园、课间十分钟、吃饭有讲究、早睡早起、新年的礼物、我们有精神、不做小马虎、可爱的动物、分享真快乐、干点家务活、大家一起来、假期有收获、欢欢喜喜庆国庆、大家排好队、坚持才会有收获、做学习的主人、生命最宝贵、说话要算数、合理消费、买东西的学问、弘扬优秀家风、我参与我奉献等不少于200个主题教学课程内容，包括且不限于教学课件、教案、相关资源等。 4、音乐：包含唱唱我的名字、可爱的蔬菜、我爱洗澡、三个和尚、小蜜蜂、三只小猪、快乐小舞曲、我家门前有条河、粉刷匠、声音的强弱、大风车、冬天的故事、小动物回家、种玉米、布老虎、幸福拍手歌、舞龙、音的高低、爱唱歌的小杜鹃、放马山歌、美丽的黄昏、捉泥鳅、森林的故事、小小演奏家、蜗牛与黄鹂鸟、赶海的小姑娘、快乐的泼水节、我们的田野、中国功夫、友谊地久天长等不少于200个主题教学课程内容，包括且不限于教学课件、教案、相关资源等。 5、美术：包含爱变的小花伞、海底世界、美丽花园、五彩的蛋壳、彩线连彩点、花地毯、会动的小纸人、认识美术工具、我在空中飞、影子的游戏、鱼儿游游、对折剪纸、儿歌变画、流动的颜色、染色游戏、巧用瓶盖、指偶剧场、装饰自己的名字、多彩的梦、各式各样的鞋、梦幻的城堡、迷人的动画片、万花筒、水墨游戏、未来的建筑、光的魅力、漫画欣赏、设计文化衫、色彩的渐变、诗情画意、静物写生、十二生肖、喜怒哀乐等不少于190个主题教学课程内容，包括且不限于教学课件、教案、相关资源等。 6、益智游戏：包含美术、社会、数学、音乐、阅读五大领域下不少于16个原创设计益智游戏。具体游戏包括锦上添画、快乐涂鸦、来点颜色、超市购物、家务日、测量专家、数字认知、数字祖玛、跳舞的琴键、听音识乐器、不怕冷的大衣、三只小猪造房子、张奶奶买菜等。通过游戏让儿童中学会了抽象的认知概念的同时，实践了相关知识在实际生活中的使用。 | 1 | 套 |
| 66 | 学习障碍干预仪 | 学习障碍干预仪采用国内外常用学习相关评估量表对具有儿童进行综合性测评。评估过程采用“全自动－人机对话”模式，评估量表里的指令文字，图片等均由仪发出及显示，儿童的响应及反应均由仪自动记录，最后进行分析统计。学习障碍干预仪针对具有偏科、厌学、分心、考试焦虑四种常见学习障碍进行仪辅导的科学仪，而没有明显学习障碍的学生运使用此产品训练之后可有效预防严重学习障碍的发生。仪结合案例从四种学习障碍形成的原因、过程等方面进行深入的讲解和教学，手把手为学校心理老师、特教老师、各任课老师、班主任等有效识别学习障碍学生，为其及时提供科学辅导提供依据。 仪功能： 1、用户可通过用户名、密码和刷脸两种模式登陆仪。 2、仪分为学习中心、评估中心、训练中心、解决方案、资源中心、数据中心和仪设置不少于七个模块。 3、学习中心：包括厌学、偏科、分心、考试焦虑、心理学原理性知识等不少于5个内容。从情景导入着手，用微课的方式对厌学、偏科、分心、考试焦虑四种常见学习障碍的定义、表现形式、心理机制分析、形成过程，并针对性地提出解决方案。四种学习障碍均配以一个典型的案例，从问题表现、如何发现、如何辅导进行全面仪地解析。画面生动、形象并结合文字呈现，课程生动有趣、寓学于乐。 4、评估中心：包括学习方法与技能测验、学习风格测试、学业自我效能感问卷和学习态度问卷4个专业量表，测评完成后仪可自动生成专业分析报告。 5、训练中心：拥有高空行走、菩提树、心率小车、射箭等不少于4种训练游戏，训练过程可通过链接血氧仪设备， 根据生理数据控制游戏进度。训练中呼吸助手悬浮于画面，实时显示心率血氧生理指标结果，有效地帮助训练者在训练过程中调控呼吸， 使训练者在压力情境中更好地控制情绪，长期练习更能提高训练者自我调节压力能力的效果。训练游戏结束后会自动生成训练报告，记录训练用时和游戏过程中的平均心率，后续也可在数据中心查看历史记录。 6、解决方案：从影响学习因素的生活与学习方面影响着手，根据课堂、课后学习过程中常见影响学生学习成绩的因素仪设计了包括考前调整方案、考中调整方案、考后调整方案、睡眠调整方案、自习调整方案、课堂调整方案、课前整理方案不少于7个针对性的训练方案。 7、资源中心：资源中心提供了视频、音频、课件和文献4种类型的资源，每个类别下包含多个资源内容，点击即可播放资源，左右两侧箭头可翻页查看。具体包含了什么是学习障碍、关于学习障碍的思考、儿童学习障碍及其类型表现等资源内容。 8、数据中心：用户可在该模块查看训练列表和训练记录。训练记录由个人信息、训练信息组成。详细记录了训练者参与的游戏类型，使用过程中的平均心率、训练时间及训练时长对比。训练时长对比以图表方式直观展示各类生理指标，且用户可对生理指标变化曲线进行自由缩放查看，并提供相应的结果报告建议。 9、仪设置：仪设置包括背景音乐、音乐音量、恢复默认、退出仪和版本更新五部分。进入仪后默认有背景音乐，可在此关闭或打开背景音乐，以调节音量。 硬件配置： 1、嵌入式终端一台：≥10.1 寸屏幕，仪内存：≥8G；储存空间：≥128G；支持不同格式音乐、文章，图片、电影播放，可连接 WiFi。运行速度流畅， 多点式触摸屏，使用方便，携带方便，视觉体验出众。 2、多功能生理指标采集仪：采用无线蓝牙指脉式生理指标采集，集成手腕式生物反馈仪，精确反馈人体多项生理指标，实现无线数据传输。摆脱使用 USB 等数据线形式，在有效距离为 5 米内，可以在房间内自由活动，减少用户在训练过程中的束缚感，可直观地在移动终端设备实现 24 小时血氧、脉率生理指标监测。 3、便携式手拎箱，携带方便，箱子尺寸：≥400mm\*240mm\*100mm。  需提供国家版权局颁发的软件著作权登记证书和产品相关证明材料。 | 1 | 套 |
| 67 | 多感官声音感知训练仪 | 听觉是人类感知世界、理解世界的重要途径，多感官声音感知训练仪让学生通过“玩一玩、听一听、想一想”，发现感知生活中不同的声音特点并进一步学会辨识和模仿。多感官声音感知训练仪包括动物、交通、乐器、自然、日常生活五大主题的内容，通过生动形象的画面和现实世界的真实声音采集还原，让学生可以充分了解并感知来自生活中的各种声音。仪支持游戏模式和列表模式两种互动形式，可以随时自由切换开展训练。 1、 动物：包括大象、海豚、河马、鲸鱼、老虎、猴、蜜蜂、青蛙、狮子、兔子、熊、鸭子、长颈鹿、猪、蛇等20余种不同动物的声音。仪还提供相关图鉴，介绍了每种动物的基本信息以及更加丰富声音源的声音百宝箱可供学生学习探索。 2、 交通：包括地铁、飞机、火车、警车、救护车、轮船、消防车、直升机、自行车、摩托车等10余种不同交通工具的声音。仪还提供了游戏模式，通过互动游戏的方式让学生更好的感知和掌握不同的交通工具的声音。 3、 乐器：包括大鼓、大提琴、单簧管、二胡、钢琴、古筝、管风琴、葫芦丝、吉他、架子鼓、萨克斯、手风琴等20种不同乐器的声音及图鉴和声音百宝箱。 4、 自然：包括地震、海啸、火山、瀑布、雪崩、风、雨、雷、水、森林、小溪、稻田等10余种不同自然环境的声音及图鉴和声音百宝箱。 5、日常生活：包括炒菜、电梯、门铃、警报、淋浴、闹市、拍照、烧开水、手机铃声、烟花、钟表等10余种不同日常生活的声音及图鉴和声音百宝箱。 多感官声音感知训练仪包括软件仪、嵌入式终端及配套教学使用说明书一套。 | 1 | 套 |
| 68 | 形状分类盒 | 1.主要功能：多组多色认知训练积木组，组织儿童按颜色和形状进行分类组合穿插，锻炼儿童对形状、色彩的认知； 2.主要规格 （1）产品尺寸：29\*10\*8cm （2）材质：采用优质木松，环保漆 （3）盒内包含80片认知小卡片、8片大卡片 | 1 | 套 |
| 69 | 注意力训练组合套装 | 注意力训练组合套装操作平台材质：松木；操作平台规格：70cm\*49cm\*76cm，桌上背板高度40cm；操作桌面：70cm\*49cm，附带存储抽屉2个，抽屉规格：32cm\*15cm；颜色:自然木纹色。 1.磁力迷宫：材质：优质木材（松木）+环保安全漆；在一平板的一面制出迷宫路径。将制成一定形状的玩偶底部嵌入铁磁物质，并将玩偶置于平板上有迷宫路径的一面，而在另一面用磁铁吸引玩偶沿迷宫路径前进。2.球形迷宫：形状为椭球型 外型尺寸：约23cm\*18cm\*18cm 孩子可以转动球体，让小球在轨道上按照数字顺序前行最终到达终点。其可以锻炼动手能力、提高耐力、平衡感，增强对空间的理解力和注意力，最终享受胜利。3.彩色导航游戏：尺寸：约34.5cm\*11cm\*43.5cm 材质：榉木、椴木胶合板；其用于培养孩子手的稳定性和灵活性、耐力及专注力，眼手协调能力以及颜色和形状的感知能力。采取多样的道具，通过对视觉注意力、听觉注意力及视触觉注意力等方面进行有计划的、有目的性的进行训练，在活跃有趣的活动中渐进地增强学生的注意力集中能力。  需提供产品相关证明材料。 | 1 | 套 |
| 70 | 儿童厨房玩具组合套装 | 1、水果：包含西瓜、橙子等。 2、食品：香菇、烤鸡、可乐等 3、蒸笼：包含鸡蛋，包子、油条、水饺等 4、厨具：托盘、筷子、烤架等 | 1 | 套 |
| 71 | 毛绒玩具组合套装 | 尺寸20cm、30cm、40cm等。外部材质：弹力柔、内部材质：PP棉 | 1 | 套 |
| 72 | **精细康复训练室** | 数字化综合康复平台 | 数字化综合康复平台主要用于数字化康复评估与训练，系统采用完善的档案建立和管理仪、全面性综合能力评估、融合评估与训练相结合的全方位数字化综合康复理念，实现对特殊障碍儿童进行有效性评估与训练。仪评估内容丰富全面覆盖认知能力测试评估、手脑功能测试评估、综合素质测试评估三大类型，训练内容涵盖感知觉能力、注意能力、观察能力、记忆能力、思维能力、推理能力、上肢运动能力、虚拟ADL训练、健康、语言、社会、科学、艺术教学等。 数字化综合康复平台仪包括管理端和用户端两个端口。管理端包括档案管理、评估中心、训练中心、个性化方案、仪管理、个人中心六大核心功能模块。 1、 档案管理：档案管理模块支持机构创建、信息导入和维护等功能。可导入学校、年级、班级等信息，导入学生数据，均包括群体导入和个体导入两种导入方式。同时教师可通过个体档案和团体档案查看学生的评估记录、训练记录和个性化方案记录及报告，了解学生训练方案完成情况。 2、 评估中心：模块包括认知能力测试评估、手脑功能测试评估、综合素质测试评估三大类型，合计超过不少于80项不同维度的评估任务。认知能力测试评估提供包括感知觉测试、注意能力测试、观察能力测试、记忆能力测试、思维能力测试、推理能力测试等不同维度的评估任务不少于16项。手脑功能测试评估提供包括高级脑功能、上肢精细动作等不同维度的评估任务不少于6项，如认知功能成套测验、简易上肢机能检查、简明精神状态检查表等。综合素质测试评估提供包括心理健康、孤独症、注意力/多动、认知/学习、儿童行为、儿童气质、创造能力、智力测试、人格测试、综合能力、抽动症、儿童生长发育、儿童膳食营养、情商等不同维度的评估任务不少于60项，如儿少主观生活质量量表、儿童多动症诊断标准量表、蒙特利尔认知评估量表、儿童基本学习能力测验、攻击性行为量表、创造力倾向测验、多元智力量表、社会适应性自测量表、儿童生长发育与体格测评、情商测验EQ量表等。用户可以通过软件完成评估内容，仪支持自动生成测评结果分析报告，报告通过得分、各类图表等内容全面直观的呈现评估结果并提供相应的结果分析。 3、 训练中心：模块包括认知能力训练、手脑功能康复训练、多感官引导式康复训练三大类型，合计不少于100项不同维度的训练任务或游戏。认知能力训练提供包括感知觉、注意、观察、记忆、思维等不同维度的训练任务不少于16项，训练内容包括且不限于小小侦探、火眼金睛、记忆闪存、音乐霓虹、挑战立方体、小猪快跑、定位找物、花谢花飞等。手脑功能康复训练提供包括高级脑功能互动训练、运动控制训练、精细动作能力、手眼协调能力、上肢运动能力、ADL日常生活能力等维度的的训练任务不少于60项，训练内容包括且不限于家务日、冰球对抗赛、选购商品、火车出行、寻找钻石、超市购物、全人拼图、洞察世界等。多感官引导式康复训练提供包括听觉能力训练、视觉能力训练、视听统合能力训练、本体感、前庭觉等维度的的训练任务不少于28项，训练内容包括且不限于泡泡管、请你跟我这样做、人物特征辨识、小鱼捉灯、叠叠乐、快乐涂鸦、手控小鱼声光、无尽深度灯镜等。 4、 个性化方案：软件支持教师针对学生创建属于个体的个性化训练方案，包括制定训练的长期目标、分解至短期目标、创建训练方案、执行训练任务等一系列完整的方案内容，创建方案支持自动同步到学生端。 5、 系统设置：仪管理可添加多个管理端账号，设置用户角色和权限，支持多个教师登录仪进行操作，并可对仪数据进行备份和查看仪日志。 6、 用户端：用户端包括评估中心、训练中心、个性化方案、统计报告、个人中心五大核心功能模块。学生可以独立进行评估开展训练，教师可在管理端随时查看自动生成的相应结果报告。软件特别设计了成就奖励机制，为每个测评和训练任务设计了成就展示墙，激发学生兴趣、鼓励学生不断挑战自己多次进行训练游戏。  需提供国家版权局颁发的软件著作权登记证书和产品相关证明材料。 | 1 | 套 |
| 73 | 儿童精细及粗大运动测评仪 | 儿童精细及粗大运动测评仪是根据Peabody运动发育量表筛查测验程序要求设计开发的一款自动化筛查管理软件，有效降低筛查工作者的工作时间，提高筛查工作效率。仪采用一套优秀的婴幼儿运动发育评估量表，量表由6个运动分测验组成，包括反射、姿势、移动、实物操纵、抓握和视觉-运动整合，不少于249项。测试结果最终以粗大运动、精细运动和总运动等的发育商来表示。该评测项目在选择、方法的可操作性和易用性、评分标准的明晰性等方面有独到的优点。 仪包括管理端和用户端两个端口，主要核心功能如下： 1.评定人管理：增加评定人信息，支持评定人独立账号登录，同时实现评定数据互联互通，方便评定人员进行日常评估工作处理及档案检索。 2.用户管理：建档筛查儿童，儿童基本信息管理（包含：姓名、性别、出生日期、民族、身份证号、孕周、分娩方式、出生身长、出生体重、出生头围、父母姓名及联系方式，户籍标识、居住地），仪自动生成档案编号，方便后续筛查无需重复添加。多条件检索功能，可支持评定人通过多种条件检索用户。 3.量表评估：评定人选择筛查儿童，仪自动是生成对应筛查内容，无需手工定义筛查范围，进入评估前仪提供筛查注意事项，同时要求评定人填写用户当前基本身体状态信息。 4.仪包括粗大运动量表和精细运动量表，点击可进行切换。粗大运动包括反射、姿势、移动和实物操作四个维度，精细运动包括抓握、视觉-运动整合两个维度。同时筛查完成后仪自动生成筛查报告。报告自动计算出儿童各个维度的发育年龄、百分数和标准分，并得出粗大运动商、精细运动商和总运动商，从而判断儿童在各个维度的能力水平。仪自动根据评估情况生成计划内容，同时评定人可通过管理端对仪生成的计划内容根据临床判断进行调整和修改，通过管理端填写的内容，会同步显示到学生端的报告中。 5.仪可自动根据评估情况生成计划内容，同时支撑评定人对仪生成的计划内容根据临床判断进行调整和修改。 6.仪管理：评定人可通过多种条件进行档案检索及查看，同时可进行档案报告的打印及打印内容的设置选择。界面管理功能，可进行单位基本信息设置及软件基本信息设置包括修改两者的名称，同时支持用户根据自主需求更换软件登录界面内容。备份还原功能，仪支持数据备份及恢复，后续更换电脑无需担忧数据丢失。 | 1 | 套 |
| 74 | 小肌肉精细运动训练仪 | 小肌肉精细运动训练仪采用重复、塑造、强化相结合的结构化教学法，通过仿写、仿画、涂色、填色、点连线、拼图、绘画等方式，可以快速促进学生的注意稳定性、追视能力、手部肌肉的发育、手部控制力以及手眼脑的同步提升，有效锻炼儿童小肌肉、精细动作以及手眼协调能力的发展。 1、丰富的训练资源：包含不少于23个训练模块，内容包含：数字临摹、数字仿写、数字填色、汉字临摹、汉字仿写、汉字填色、字母临摹、字母仿写、字母填色、人体拼图、五官拼图、形状填色、沿线描画、以点连线、形状临摹、形状仿画、绘画练习、自由创作、冰球对抗赛、水果忍者等不少于23项操作性极强的小肌肉训练项目。 2、数字练习包含临摹、填色和仿写，可重复练习；训练通过随机数字填色巩固练习成果，及时反馈强化学习内容；汉字学习包含撇、捺、点、提、竖钩、横折钩、横折、横撇、竖折等基本笔画和复合笔画。练习包含临摹和仿写等方式，可重复练习；训练通过随机汉字填色巩固练习成果，及时反馈强化学习内容； 3、人体拼图包含男生和女生，身体部位的拼图游戏；训练为随机性别/人物，可重复练习，及时反馈强化训练成果；五官拼图包含眉毛、眼镜、鼻子、嘴巴、耳朵等五官。 4、形状练习和训练通过与圆形相关的填色游戏，帮助儿童掌握圆形及其变形；界内填色通过填色游戏帮助儿童掌握各种形状及其变形；可重复练习，及时反馈强化训练成果； 5、通过沿线描画和以点连线方式，练习上曲线、波纹线、捺线、不规则线等游戏，可改变背景颜色，背景可变，均可重复练习，及时反馈强化训练成果； 6、绘画练习中儿童可自定义画笔和橡皮粗细，并通过选择颜色自由练习；训练还支持画布中任意位置输入图形，一键清除，以及导出图片保存，自由创造，无限拓展，充分发挥儿童想象力。 7、仪采用音乐治疗理念，内置8首放松音乐，可自由选择、切换和暂停。 | 1 | 套 |
| 75 | 特殊儿童手指功能反应康复训练仪 | 1、特殊儿童手指功能反应康复训练仪包含四个核心功能模块：配合锻炼、灵活运用、协调训练、视频演示。 2、配合锻炼：手指功能发展落后的特殊儿童在日常生活和学习中面临着诸多挑战。为了帮助他们提高手指灵活性和功能，配合锻炼模块共设置了不少于20个针对性的训练题目，包括食指指物、按压物品、大拇指依次触碰其他手指头等。这些题目旨在强化个别手指的运用，提升手部协调能力，同时帮助孩子们认识基本的手势语言。训练题目全部完成后仪自动生成分析报告，并提供针对性的训练建议。 3、灵活运用：灵活运用模块共设置了不少于20个针对性的训练题目，包括把物品从一只手递到另一只手、三指抓握、拧开瓶盖等。这些题目旨在帮助手指功能发展落后的特殊儿童增强双手配合能力，让他们学会运用双手完成各种不同动作。训练题目全部完成后仪自动生成分析报告，并提供针对性的训练建议。 4、协调训练：协调训练模块设置了不少于20个针对性的训练题目，包括搭高积木、穿珠子、笔套对对碰、手指操等。这些题目旨在帮助那些手指协调能力较弱的特殊儿童提高手指间的协调控制能力，使他们能够更好地配合传递信息。训练题目全部完成后仪自动生成分析报告，并提供针对性的训练建议。 5、视频演示：提供不少于22个手指训练微视频，包括手部动作训练捏、搓、按，手指操、手指练习动作、手指游戏、手指运动等。 6、仪还支持以下功能： 1）.可以实现通过做题锻炼儿童手指灵活运用的功能； 2）.可以实现以捏搓按压的方式进行手指训练的功能； 3）.可以实现通过做题锻炼儿童手指协调功能； 4）.可以实现通过做题锻炼儿童手指配合功能； 5）.可以实现通过做题锻炼儿童手指绘画等创造性功能； 6）.可以实现通过视频学习手指操的功能； 7）.可以实现通过视频学习叠衣服的方式锻炼儿童手部动作的功能； 8）.可以实现通过视频学习锻炼儿童双手配合度的功能。 | 1 | 套 |
| 76 | 手指精细度训练组合套装 | 手指精细度训练组合套装操作平台材质：松木；操作平台规格约：70cm\*49cm\*76cm，桌上背板高度40cm；操作桌面约：70cm\*49cm，附带存储抽屉2个，抽屉规格约：32cm\*15cm；颜色:自然木纹色。 将穿绳游戏、磁力拼图、磁力构建、夹珠游戏、分指板等多款游戏有机组合在一起，形成训练体系，逐步训练学生手指的灵活能力，含操作台和设备使用指导。1.穿绳游戏：至少包括18张带孔卡片和24根绳子。其中12张是带印刷的演示卡片，由易到难让孩子逐渐入手。另外6张是无印刷的卡片可让孩子自由发挥自己想象力用绳子穿出各种图案。其用于培养孩子手的稳定性和灵活性、耐力及专注力，眼手协调能力以及颜色和形状的感知能力，并激发儿童的潜在创造能力。2.磁力拼图：包括磁性七巧板和若干不同形状和颜色的磁力拼片。此结合了许多艺术和数学元素来提高孩子的视觉和知觉能力以及颜色和形状的感知能力。同时培养孩子手的稳定性和灵活性，并激发儿童的潜在创造能力。3.磁力构建：由磁力棒和钢珠两大部分组成，在磁力的作用下，互相吸引，任意链接，随意组合、创造出各式各样的奇异优美的造形。孩子可以通过磁力棒和磁力球自由发挥自己的想象力来组合出不同结构的模型和结构。比如金字塔，艾菲尔铁塔都可以巧妙搭建出来，真正带给孩子一个发挥想象的空间。可以培养手眼协调、空间思维能力，对逻辑关系、三维立体结构的认识。同时对肢体麻木、儿童多动症、做事无序无规则、空间智能和空间意识差都有不同程度的改观作用！4.夹珠子游戏：包括若干玻璃球、钢珠球和夹球工具一套。孩子用夹球工具来夹球，其用于培养孩子手的稳定性和灵活性，以及手的平衡能力。5.分指板：在一块规格为（约22.5cm\*30cm\*0.8cm)的木板上镶嵌着左手和右手的五指立体分布造型。造型上分别有数字来标示10个手指，用英文来标示左手和右手，且10个手指和2个手掌可以自由取放。分指板用于训练孩子手指分开和伸展、保持手指于正确位置，防止和矫正手指屈肌痉挛或挛缩畸形，提供产品相关证明材料。 | 1 | 套 |
| 77 | OT综合训练工作台 | 操作台约：192×105×89㎝，左右操作台面约44.5X36X2,后操作面板约94.5X36X2;组件：上肢协调功能练习器（手指），分指板、分指板（弧形）、铁棍插板、木插板、套圈（立式）、几何图形插板、认知图形插板、模拟作业工具、上螺丝、上螺母、磁性纽。 功能：改善手指对指功能，提高眼手协调功能，训练患者感知能力及大脑对图形的识别能力，并能训练上肢稳定性=协调性，提高上肢日常活动能力 | 1 | 套 |
| 78 | 手功能组合训练箱 | 1）外形尺寸（长×宽×高）：55×40×13㎝（±2cm） 2）木插棍外形尺寸及数量：（大:Φ26mm，3根）、（中：Φ18mm，4根）、（小：Φ13mm，5根） 3）玻璃球数量：大（4个）、中（5个）、小（5个） 4）铁插棍外形尺寸及数量：（大：Φ8mm×60mm）、（中：Φ6mm×60mm）、（小：Φ4mm×60mm），各21个 5）螺栓外形尺寸及数量：M8×40（5只）、M6×40（3只） 6）螺母外形尺寸及数量：M8（6只）、M6（6只）训练患者眼手协调功能，改善手指灵活性，提高手协调性、灵活性。 功能：训练患者眼手协调功能，改善手指灵活性，提高手协调性、灵活性。 | 1 | 套 |
| 79 | 重锤式手指肌力训练桌 | 外形尺寸/cm：约80×60×111.5 重锤质量：约100g、300g、500g。 桌面额定承载：≥750N 功能：用于手指屈伸肌抗阻肌力训练及改善关节活动范围， | 1 | 套 |
| 80 | 橡筋手指练习器 | 外形尺寸/cm：约60×40×50。 搁手垫尺寸/cm：约58×24，橡筋框尺寸/cm：约54×40，橡筋拉伸长度/cm：约10～15，橡筋框额定承载：≥450N 材质：型钢静电喷塑、高级PU皮 | 1 | 套 |
| 81 | 分指板 | 大规格约24×24×4cm, 指板间距约26mm, 中规格22×22×4cm, 指板间距约22.5mm, 小规格21×21×4cm,，指板间距约16mm, 功能：防止和矫正手指屈肌痉挛或挛缩畸形 | 1 | 套 |
| 82 | 堆杯 | 外形尺寸/cm： 约30×15×13（不含杯子），配9只杯子 材质：实木材，塑料 | 1 | 套 |
| 83 | 手指阶梯 | 外形尺寸/cm： 约29×12×45。阶梯台阶距离/cm：2.2。台阶数量10层。 材质：实木 | 1 | 套 |
| 84 | 作业训练器 | 架子外形尺寸/cm：约50×15×52，小平板外形尺寸/cm：约30×30×11，大平板外形尺寸/cm：约60×40×11 材质：实木材 | 1 | 套 |
| 85 | 上肢协调功能练习器（手指） | 外形尺寸/cm： 约31×25×28 材质：塑料、静电喷塑，实木 | 1 | 套 |
| 86 | 精细动作专用串珠 | 不少于1300颗，含专用串珠线一卷，锻炼手指精细动作； | 1 | 套 |
| 87 | 粗大精细动作测评组合套装（标准版） | 该量表由不少于 6 个亚测验组成,包括姿势、反射、移动、实物操作、抓握和视觉运动整合共 249 项,结果以粗大运动、精细运动和总运动的发育商来表示。 总运动由粗大运动商和精细运动商两部分组成。其中粗大运动评估儿童应对环境变化的能力,维持姿势平衡的能力,移动能力及接、扔、踢球的能力。精细运动评估儿童运用手指、手及上臂抓握、画图和操作物体的能力。 配套软件可以记录评估数据并自动生成评估结果分析报告。含便携式运行平台一套 | 1 | 套 |
| 88 | 引导式互动训练桌 | 引导式认知互动训练仪采用引导式教育训练方法，融合了神经科学、康复医学、心理学、特殊教育学等相关学科的康复教育体系。仪特点在于最大限度地引导调动儿童主动参与、主动学习的能力。通过融合图文声光等多媒体互动技术手段，辅助视觉、听觉、触觉等多感官训练，以丰富的内容为用户提供脑功能认知训练和多感官运动训练的专业设备。 仪包括基础认知、感知觉、记忆、注意、多感官、数学、手眼协调、运动控制、音乐、推理等11大类别的训练维度，覆盖了认知及多感官教学训练的核心领域。全部训练内容都采用互动游戏的模式进行，充分调动用户参与的积极性，同时提供包括游戏说明及语音反馈对训练过程进行全程引导。 仪提供了包括数字认知、节奏大师、平衡球、玩转足球、目标追踪、方向认知、小鱼捉灯、跳舞的琴键、听音识物、方格大战、动感彩轮、水果归类、序列推理、音乐霓虹、数字水果忍者、欢乐打气球、积木拼图、影子实验室、头脑大作战、灯光音乐拍、趣味填色等不少于三十款原创引导式互动游戏，每个游戏都提供了如何游戏介绍说明，部分游戏还支持自行设置游戏时长、速度等参数设置及多人共同游戏模式。 仪采用多点触摸形式，支持十点同步触摸，可以支持多人同时参与互动训练游戏。 配套：集成硬件圆桌茶几型触摸一体机。  需提供国家版权局颁发的软件著作权登记证书 | 1 | 套 |
| 89 | 听指令游戏 | 产品尺寸：336×226×68（木盒） 配件：木制收纳盒× 1；长条卡片（312\*100\*1.5mm）× 8；任务卡片（52\*100\*1.5mm.）× 48；颜色卡片（50\*30\*15mm ）×32；6格木槽底座×1；说明书×1 材质：夹板，PS板 | 1 | 套 |
| 90 | 棒环创意拼图游戏 | 产品尺寸：约336×226×68（木盒） 配件：木制收纳盒×1；10个形状的塑料几何体×1包；双面印刷PS任务板（约200×150×1.5mm）×10；空白PS板（约200×150×1.5mm）×4；安全镜×1；说明书×1 材质：夹板，PS板，塑料 教育目标：提高空间方位的感知能力；识别并命名空间方位；锻炼交流和合作能力；识别并命名颜色 | 1 | 套 |
| 91 | 螺丝螺母组合游戏 | 产品尺寸：约420×330×86（木盒） 配件：木制收纳盒×1；双面印刷PS板（300×105×1.5mm）×5；塑料螺丝螺母配件×64；说明书×1；材质：夹板、PS板、PP塑料 教育目标：识别并说出颜色和形状；锻炼一起玩耍；发展肌肉运动技能； | 1 | 套 |
| 92 | 记忆游戏 - 动物系列 | 游戏组件：48张塑料小卡片（刚好24对），1个木制收纳盒中。  教育目标：提高视觉感知能力，锻炼语言表达能力；培养专注力和记忆力。 | 1 | 套 |
| 93 | 学生桌椅 | 实木桌椅，一张桌子4张椅子，尺寸：约120cmx60cmx55cm，使用水性漆环保材料，无任何有害物质.材质：松木 | 1 | 套 |
| 94 | 特教认知测评及训练教材套装 | 产品适用于：自闭症、智力障碍、发育迟缓或多重障碍的特需儿童 主要功能：根据孩子的年龄特点和思维发展水平，课程内容设计与游戏紧密相结合，帮助孩子更容易建立核心经验，进而在学习中能建构自身解决问题的能力。全套课程资源设计具有趣味性及层次性，游戏材料多样丰富、玩法多元，场景插画细腻且有童趣，不仅可提高孩子思维发展，同时能强化孩子的动手能力。用于认知障碍的评估、康复训练及指导。 产品主要组成：平面材料和视频，立体操作材料，认知发展能力检核仪，课程资源实施方案 产品组成： 1、 平面材料和视频： （1）平面材料包含不少于808 张图卡包含：配对、物品区辨、人物、身体部位、动词、情绪等，呈现形式真实、卡通、简笔画。 （2）视频：包含动词、蔬菜变化、水果变化、眼神和肢体动词等，视频数量不少于152个动态视频。 2、 立体操作材料： （1）互动书（内容包含：关联配对、整体与局部\动物喜好、颜色、形状、多少\大小、高矮\长短\粗细、弯直\干净脏\新旧\冷热\干湿、眼神识别互动书）至少9本。 （2）立体材料包含（喂熊宝宝、高矮大作战、打地鼠、冷热试管、水果模型、蔬菜模型、仿真洋娃娃、形状触摸盒、镜子等）至少9套。 3、课程资源实施方案：课程共有不少于9个单元，涵盖不少于35个游戏主题。每个主题都有清楚的目标建议、教学目标以及教学步骤等环节，包含以下内容： （1）相同配对：目标的建议：叉子、勺子、积木、牙刷、草莓、毛巾、苹果、香蕉、桌子、花生、巧克力、猕猴桃、樱桃、牛奶等。 （2）动物喜好配对：目标建议：小鸡、毛毛虫、青蛙、蚊子、熊猫、竹子、牛、草等。 （3）生活用品：目标建议：被子、床、剪刀、马桶、毛巾、盘子、扇子、椅子、雨伞等生活用品 （4）水果：目标建议：苹果、橘子、草莓、芒果、香蕉、西瓜等水果。 （5）动物：目标建议：毛毛虫、蚂蚁、猪、猫、狗、马、鱼、鸭子、青蛙、松鼠等动物。 （6）交通工具：目标建议：汽车、火车、自行车、飞机、救护车、电动车等交通工具。 （7）蔬菜：目标建议：白菜、菠菜、萝卜、青菜、土豆、西红柿、西兰花等蔬菜。 （8）服饰：目标建议：短裤、裤子、毛衣、裙子、手套、围巾、羽绒服等服饰。 （9）食物：目标建议：棒棒糖、包子、海苔、汉堡包、花生、火腿肠、鸡蛋、鸡腿、葡萄干等食物。 （10）电器：目标建议：冰箱、电饭煲、电风扇、电视机、空调、洗衣机、台灯等电器。 （11）人物：目标建议：叔叔、阿姨、爸爸、妈妈、弟弟、妹妹、哥哥、爷爷、奶奶等人物。 （12）肢体动词：目标建议：抱、叉腰、点头、蹲下、跺脚、挥手、举手、爬、拍手、起立、亲、握手、笑、摇头、走、坐等动词。 （13）固定动词：目标建议：剥皮、唱歌、吃饭、穿衣服、打电话、戴帽子、倒水、钓鱼、刮胡子、喝水、滑雪、画画等动词。 （14）复合动词：目标建议：擦、吹、搓、叠、翻、盖、看、捡、拿、敲、踢、跳、推等动词。 （15）颜色：目标建议：红色、黄色、蓝色、绿色、紫色等颜色。 （16）形状：目标建议：三角形、圆形、正方形、五角星、椭圆形、长方形等形状。 （17）多与少：目标建议：辣椒、蓝莓、樱桃、草莓、饼干等。 （18）大与小：目标建议：苹果、老鼠、芒果、大象、西瓜等。 （19）高与矮：目标建议：树、房子、桌子等。 （20）长与短：目标建议：牙刷、冰糖葫芦、尺子、铅笔等。 （21）粗与细：目标建议：笔、胳膊、树干等。 （22）弯与直：目标建议：马路、吸管、拐杖等。 （23）干净与脏：目标建议：手、盘子、脸、桌子等。 （24）新与旧：目标建议：皮带、书、橡皮擦、鞋等物品。 （25）冷与热：目标建议：水温、水的标识、气温等。 （26）干与湿：目标建议：毛巾、衣服、袜子、鞋子等。 （27）粗糙与光滑：目标建议：触觉球、高尔夫球、弹球、毛绒球、海洋球等物品。 （28）软与硬：目标建议：触觉球、高尔夫球、弹球、毛绒球、海洋球等物品。 （29）分类：目标建议：生活用品类、水果类、动物类、交通工具类等。 （30）眼神识别：目标建议：向上看、向下看、向左看、向右看。 （31）情绪：目标建议：害怕、难过、生气、开心、着急等情绪。 4、素材清单包含不少于： （1）事物特征区辩①：事物特征互动书①（1本）、地鼠套杯（1套）、地鼠锤子（1套）、颜色接龙卡（36张）、叠叠乐卡（30张）、束口袋（1个）、抢答器（1个）、彩色宝石（10个）、扣环（1个） （2）事物特征区辩②：事物特征互动书②（1本）、形状触摸盒（1个）、形状片（18个）、拼图题卡（16张）、形状骰子（1个）、扣环（1个） （3）事物特征区辩③：事物特征互动书③（1本）、大熊套盒（1个）、小熊套盒（1个）、勺子套装（2个）、大号水果模型（30个）、小号水果模型（30个）、颜色骰子（1个）、大小骰子（1个）、大小颜色骰子（1个）、点子骰子（1个）、“1和许多”骰子（1个）、扣环（1个） （4）事物特征区辩④：事物特征互动书④（1本）、木棒（42根）、扣环（1个） （5）事物特征区辩⑤：事物特征互动书⑤（1本）、试管（5个）、扣环（1个） （6）事物特征区辩⑥：高矮大作战套组（1套）、颜色卡（3张）、形状卡（4张）、格子量片（2张）、高矮大作战人物卡（8张）、高矮条件卡（4张） （7）事物特征区辩⑦：触觉球（2个）、高尔夫球（2个）、弹球（2个）、毛绒球（2个）、海洋球（2个）、束口袋（2个） （8）人物/物品区辩①：简笔画生活用品图卡（16张）、卡通生活用品图卡（16张）、真实生活用品图卡（55张）、简笔画交通工具图卡（10张）、卡通交通工具图卡（14张）、真实交通工具图卡（18张）、简笔画服饰图卡（8张）、卡通服饰图卡（10张）、真实服饰图卡（22张）、简笔画食物图卡（12张）、卡通食物图卡（12张）、真实食物图卡（38张）、简笔画电器图卡（6张）、卡通电器图卡（6张）、真实电器图卡（26张）、简笔画人物图卡（6张）、卡通人物图卡（10张）、真实人物图卡（11张） （9）物品区辩②：简笔画水果图卡（10张）、卡通水果图卡（12张）、真实水果图卡（35张）、水果模型（6个） （10）物品区辩③：简笔画动物图卡（18张）、卡通动物图卡（30张）、真实动物图卡（48张）、动物园插卡底板（1张）、动物插卡（1张） （11）物品区辩④：简笔画蔬菜图卡（14张）、卡通蔬菜图卡（15张）、真实蔬菜图卡（25张）、蔬菜模型（6个） （12）配对①：积木（2个）、玩具回力车（2个）、勺子（2个）、回力飞机（2个）、束口袋（1个）、真实相同配对图卡（28张）、卡通相同配对图卡（16张）、简笔画相同配对图卡（16张）、真实影子配对图卡（24张）、卡通影子配对图卡（24张）、配对互动书①（1本）、扣环（1个） （13）配对②：配对互动书②（1本）、局部与整体配对动物透明卡（24张）、局部与整体配对动物底卡（6张）、局部与整体配对动物答案卡（1张）、扣环（1个） （14）趣味洞洞卡：游戏卡（36张）、扣环（3个） （15）眼神识别/情绪区辩：简笔画情绪图卡（6张）、卡通情绪图卡（6张）、真实情绪图卡（6张）、镜子（1个）、眼神识别互动书（1本）、扣环（1个） （16）身体部位区辩：简笔画身体部位图卡（8张）、卡通身体部位图卡（8张）、真实身体部位图卡（20张）、仿真洋娃娃（1个） （17）综合箱：橡皮筋通用（30个）、平盘（5个）、骰子（1个）、子母贴（20对）、点读笔（1支）、贴纸（140个）、扣环（8个） 5、配套不少于3个教具柜：材质：实木，尺寸：120\*80\*30cm±3%。 | 1 | 套 |
| 95 | 作业训练课程套装 | 产品适用于：自闭症、智力障碍、发育迟缓或多重障碍的特需儿童 主要功能：根据孩子的年龄特点和思维发展水平，课程内容设计与游戏紧密相结合，帮助孩子更容易建立核心经验，进而在学习中能建构自身解决问题的能力。全套课程资源设计具有趣味性及层次性，游戏材料多样丰富、玩法多元，场景插画细腻且有童趣，不仅可提高孩子思维发展，同时能强化孩子的动手能力。用于孩子动手能力、思维能力的评估、康复训练及指导。 产品组成： 1.产品主要参数大类： 不少于16盒活动材料，分别为喂熊宝宝、数字找朋友、形状大集合、数来数趣、小卡片找家、动物配一配、方位说一说、乐思维1、看谁放的稳、可爱的毛毛虫、雨中世界、我爱接龙、水果排排乐、穿衣搭配、过大年。 2.参数明细 大熊套盒1个，小熊套盒1个，勺子套装1套，大号水果模型1套，小号水果模型1套，3cm颜色骰子（红黄绿各2面）1个，3cm大小骰子1个，3cm大小颜色骰子 1个，3cm点子骰子1个，“1和许多”骰子1个，月亮船套装1套，B1•3情境图卡1套，图形嵌板1套，窗帘嵌板1套，底座1个，插柱1套，插珠1套，游戏卡1套，任务卡1套，毛毛虫套装1套，单人游戏底板1套，双人游戏底板1张，棋子组（红2、黄、绿、蓝）1套，点子骰子（点子1～3各2面）1套，雨中世界拼图4套，花样接龙骨牌1套，分类底座1个房屋插板1个，排序挂毯1个挂钩1套，水果粘扣1套糖葫芦游戏卡1套，蛋糕游戏卡1套，蓝色半透明塑料箱1个，洞板1套，木棒（10cm\*直径0.85cm）1套，木棒（7cm\*直径0.85cm）1套，树冠图卡1套，游戏卡1套棋子组（红、蓝）1套，点子骰子（点子1～3各2面）1个，场景底卡1套，人物底板1套，衣服拼块1套，人物底座1套1个，小河底板1个，拱桥积木1个，黄汽车积木1个，人偶积木1套，小船积木1个，方位骰子1个，游戏卡1套，魔轮板1套，乐思维游戏卡1套，记录单1套 | 1 | 套 |
| 96 | 特教言语训练课程套装 | 产品适用于：自闭症、智力障碍、发育迟缓或多重障碍的特需儿童 主要功能：根据孩子的年龄特点和思维发展水平，课程内容设计与游戏紧密相结合，帮助孩子更容易建立核心经验，进而在学习中能建构自身解决问题的能力。全套课程资源设计具有趣味性及层次性，游戏材料多样丰富、玩法多元，场景插画细腻且有童趣，不仅可提高孩子思维发展，同时能强化孩子的动手能力。用于言语的评估、康复训练及指导。 产品组成： 1.产品参数大类： 16盒操作材料，分别为妙语连珠、趣味洞洞卡、去做客、神奇的水管工、我来晾衣服、快乐幼儿园、三只蝴蝶、龟兔赛跑、小兔乖乖、拔萝卜、材料包1、材料包2、字模组1、字模组2、桌游组1、桌游组2，配有点读笔，可以进行有声点读。 2.参数明细： 磁铁书套装1套，说明书 1套贴纸1套，点读说明手册1本，点读笔1支，包装袋1个，活动实施方案 1本，扣环3个，游戏卡 1套，游戏底盘1张，木质棋子1套，猜拳骰子2个，游戏卡1套，奖励花片1套，游戏底卡 1套，小木夹1套，晾衣架1个，故事拼1套，扣环1个，教师幼儿指偶套装（角色指偶）1套，立体书 1本，角色积木1套，故事拼图1套，扣环1个，蝴蝶仙女棒1套，《三只蝴蝶》，拼插套装 1套，插卡底板1个，角色插卡1套，场景插卡1套，故事拼图1套，龟兔赛跑跑道套装 1套，塑料小车1套，木质小车1套，角色贴纸1张，特色玩偶套装（角色指偶） 1套，情景底纸1张，《拔萝卜》蝴蝶翅膀1套，花朵头饰1套，大灰狼套装1套，小兔套装1套，贴纸1张字模1套，复写板1个，汉字翻翻书1本，说明书1套字模1套，复写板1个，汉字翻翻书1本，字卡片1套，汉字画1套，游戏卡片1套，游戏底纸1套，点子骰子1个，木质棋子1套，奖励花片8个 | 1 | 套 |
| 97 | 特殊教育社交沟通训练组合套装 | 产品适用于：自闭症、智力障碍、发育迟缓或多重障碍的特需儿童主要功能：建构在应用行为分析的理论，结合孩子年龄特点，运用游戏的形式帮助孩子掌握社交沟通的核心能力。课程设计让孩子在游戏过程中以合作、互动、情景扮演等形式，培养亲社会行为和社会交往能力，同时提升儿童共同注意力、眼神交流、维持注意力等沟通必备能力。从而帮助孩子实现从社交接触者➜社交回应者➜社交发起者➜社交探索者的逐步转变，最终适应课堂适应学校，达到能和一般同学一起快乐学习。用于社交沟通障碍的评估、康复训练及指导。 产品主要组成： 平面场景图和动画、故事图卡，立体操作材料，课程资源实施方案 平面操作材料：至少包含24张场景图卡（真实和卡通），18个媒体资源，5张故事图卡 立体操作材料：至少包含18组立体材料，包含：啄木鸟捉虫、灭虫大战、小兔拔萝卜、情境配对拼图、花瓣鼓、神奇的帽子、揪尾巴背心、我的地盘、寻宝之旅、我爱接龙、北极熊钓鱼、迷宫天地、小兔乖乖、拔萝卜、礼貌小天使、 课程资源实施方案：至少包含完善的教学流程和教学指导 | 1 | 套 |
| 98 | 专注力及精细动作训练组件 | 专注力及精细动作训练组件主要可以训练学生的手部精细动作及专注力，同时可以进行小团队配合，提高学生的团体协助能力。本组件可自由组合及创作。 外包装：材料木质，尺寸不小于（mm）70x240x480，可以整体收纳。 使用教案：配套组件的使用教案一套。 转接头：尺寸不小于（mm）42x45x20,转接头的两头带有磁铁，可以便于固定，转接头不少于6个。 滑梯：配套4个上下滑梯，尺寸不小于（mm）45x30x200。 操作平台：配置有不少于9个双面轨道操作平台，材料为木质，单个双面平台尺寸不小于（mm）220x30x45，每个平台的两面都带有磁铁，可自由组合及训练。 操作平台形式包含：S型轨道平台，直道轨道平台、下坡轨道平台、侧面轨道平台、线性轨道平台、翻转轨道平台、陷阱轨道平台、滚珠轨道平台和山道轨道平台，各种轨道形式可以自由组合，进行个性化训练。 | 1 | 套 |
| 99 | 桌面轨道游戏-海洋动物 | 规格：30x22.5x4cm 材质：环保树脂、环保PVC 板 产品以包埋标本为主题，设置相应的环境场景，通过走轨道到达预设目标的游戏，达到自然科学知识学习及逻辑思维训练。本主题产品包含8 种常见的海洋动物标本，有海星2 种、海螺2 种、螃蟹、贝壳、寄居蟹、海马。 | 1 | 套 |
| 100 | 桌面轨道游戏-昆虫世界 | 规格：30x22.5x4cm 材质：环保树脂、环保PVC 板 产品以包埋标本为主题，设置相应的环境场景，通过走轨道到达预设目标的游戏，达到自然科学知识学习及逻辑思维训练。本主题产品包含8 种常见的动物标本。有蜘蛛、黄蜂、天牛、金龟子、蝎子、竹象甲、红蝉、蜣螂 | 1 | 套 |
| 101 | 桌面轨道游戏-美丽的花朵 | 规格：30x22.5x4cm 材质：环保树脂、环保PVC 板 产品以包埋标本为主题，设置相应的环境场景，通过走轨道到达预设目标的游戏，达到自然科学知识学习及逻辑思维训练。本主题产品包含8 种常见的花朵标本，有月季、千日红、星菊、石竹、勿忘我、满天星、晶菊、纽扣菊。 | 1 | 套 |
| 102 | **感知觉统合训练室** | 独脚凳 | 进行感觉统合训练能促进大脑功能的发展和成熟，提高孩子的学习技能和体能。 材质：木质（椅面有一定柔软度，保护保护孩子脊柱） | 1 | 套 |
| 103 | 爬行筒 | 布料采用加密涤塔夫+网布，钢丝从两层涤塔夫中间穿过，加厚设计，不用担心宝宝会被钢丝割到，充分锻炼孩子的攀爬能力。天窗的设计，让老师们能看清幼儿情况。该产品能够有效的刺激前庭平衡感。适合于动作不协调，注意力不集中，平衡感差，容易跌倒的儿童。；钢丝+涤纶布；约48\*72cm（6通） | 1 | 套 |
| 104 | 感统连体衣 | 布艺大号连体衣，触感本体感，促进情绪安抚 | 1 | 套 |
| 105 | 感统训练加工背心 | 重力背心1套 | 1 | 套 |
| 106 | 身体挤压机 | 规格：约80\*80\*50cm 材质：皮+优质木料挤压圆柱为软包，保护孩子在游戏中不受伤 | 1 | 套 |
| 107 | 前庭平衡训练椅 | 环保塑料、金属材质，训练注意力和平衡能力 | 1 | 套 |
| 108 | 叶转叶摇 | 小船1个，旋转底座1个，摇摆底座1个，承重不小于80kg | 1 | 套 |
| 109 | 圆形滑车（大） | 尺寸：Φ约66cm，高约7cm；配置：带拉绳一条；材质：塑胶PE； 可坐着或者趴卧在滑板上，双手滑行、连接车阵、手搭肩、搬运等玩法变化多样。可增进平衡感、协调能力及促进同伴互助的良好关系。 | 1 | 个 |
| 110 | 过河石 | 感统体能训练，过河石不少于11件； | 1 | 套 |
| 111 | 踩踏石 | 适合于训练小朋友的协调能力和感觉统合能力以及逻辑思维能力，以及培养儿童判断距离的能力。可设计多种情景进行游戏。防滑塑胶设计,确保安全。规格：不小于ø15cm，H7cm 承重100kg±3%，不少于3对/套. | 1 | 套 |
| 112 | 跳袋 | 色彩鲜艳，牛津布袋；锻炼孩子的平衡及本体觉能力。尺寸：30\*60cm±3%。 | 1 | 个 |
| 113 | 创意综合组件 | 材质：实木+胶合板，配件≥30件。可拆卸拼装，提高动手能力和思考能力。 | 1 | 套 |
| 114 | 双人踩踏车 | 促进孩子动作协调能力与平衡感；加强腿部大肌肉发展；游戏中学会身体控制与方向判断； L50×W48×H60cm±3%承重90kg±3% （双人） | 1 | 辆 |
| 115 | 独脚凳 | 进行感觉统合训练能促进大脑功能的发展和成熟，提高孩子的学习技能和体能； 规格：坐垫面直径22厘米±3%，坐垫面上层离地高度20厘米±3%， 材质：木质（椅面有一定柔软度，保护保护孩子脊柱） | 1 | 个 |
| 116 | 风火轮 | 材质：高级塑料 尺寸：长28X宽25X高4.5cm±3% 组件明细：轨道1个（附两颗球）将小球运转于四面不同的轨道与路径，营造不同的游戏挑战与乐趣，四种完全不同的玩法与功能，如：拨、转、弹等手指或手腕动作练习，提升孩子手臂到手指的多种动作能力。 | 1 | 套 |
| 117 | 摇摇小树苗 | 材质:高级塑料；尺寸：组装后长25X宽18X高34cm ±3% 动物环圈：大熊直径不小于21cm、小猴子直径不小于16cm、颜色豆袋不小于：长6X宽6cm； 组件明细不少于：摇摆底座1个、Y形树枝1个、动物圈环（大熊熊3个、小猴子3个）、颜色豆袋4个集合了套圈圈与丢豆袋的玩法，提供丰富、新颖的游戏乐趣，丢掷技巧可加强孩子手腕灵活，增进手眼协调能力、培养孩子追视专注力。 | 1 | 套 |
| 118 | 平衡鱼-绿色 | 材质：塑料；尺寸：长25x宽21cm±3%,厚度2.9cm±3% .组件明细：一个两面玩法的鱼造型板1个。迷你球（不能取出）1颗，小球（鱼眼睛）1颗。A面：路径较深，有透明罩盖，使用迷你球，在路径循环运转不会掉出。B面：路径较浅，无盖子，以鱼眼睛让球在路径运转，尽量保持不掉落。促进手腕稳定操作能力，提升手眼协调能。 | 1 | 套 |
| 119 | 平衡鱼-蓝色 | 材质：塑料；尺寸：长25x宽21cm±3%,厚度2.9cm±3% . 组件明细：一个两面玩法的鱼造型板1个。迷你球（不能取出）1颗，小球（鱼眼睛）1颗。A面：路径较深，有透明罩盖，使用迷你球，在路径循环运转不会掉出。B面：路径较浅，无盖子，以鱼眼睛让球在路径运转，尽量保持不掉落。促进手腕稳定操作能力，提升手眼协调能。 | 1 | 套 |
| 120 | 88轨道 | 材质：高级塑料；尺寸：长34cmx宽21cmx高4.5cm±3% ； 组件明细：包括轨道1个，球1个；可训练手、眼、脑的统整运动，趣味游戏中加入通用设计的概念，2件一组。 | 1 | 套 |
| 121 | 上下转盘 | 材质：高级塑料，高级热塑橡胶TPR；尺寸：15X28cm±3% ； 组件明细：转盘1个、球1个增进全身动作协调性，促进手部大小肌肉发展，加强动作协调性与灵活度，提升手眼协调能力及反应力。 | 1 | 套 |
| 122 | 太极球 | 材质：高级塑胶ABS、PC，高级热塑性橡胶TPR 尺寸：直径20cm±3%；球体外透明，可直接观察到球内小球的运动轨迹。控制球在轨道中持续滚动，运动协调、对称、循环的设计理念。 | 1 | 套 |
| 123 | 摇滚跷跷板 | 材质：塑料、橡胶；尺寸：55\*24\*15cm±3% 脚踏板采用橡胶突点设计。防滑安全又兼触觉刺激，简单的身体左右踏动到运用全身的动作协调，达到跷跷板的悬空平衡，动作知觉全部总动员。 | 1 | 套 |
| 124 | 串串游戏组合 | 规格不少于：苹果：长 4cm x 宽 4cm x 高 4cm±3%（20 件） ，小虫：直径 0.7cm x 长 4.6cm±3%（20 件），大虫：直径 0.7cm x 长 7cm±3%（20 件），穿线虫：直径 0.5cm x 长 5.3cm±3%（2 件），叶子：长 3cm x 宽 2cm±3%（20 件），绳子：长 100cm±3%（2 件），材质：塑料、线绳；结合穿针引线、创意堆叠与建构等乐趣 | 1 | 套 |
| 125 | 手摇旋转盘（小） | 材质：高级塑胶PE；尺寸±3%：直径48cm、高18cm 、底盘x1（3cm）；承重量：40公斤±3%。适合单人使用的旋转盘，让孩子坐在圆盘上，双手抓住把手，以手摇动旋转盘使其旋转，让孩子体会旋转的感觉，加强大脑前庭平衡觉的刺激。 | 1 | 套 |
| 126 | 充气玩具-光面大笼球 | 材质：环保塑料； 负载：最大可承受100kg； 内容及尺寸：直径不小于52cm球一个；颜色：蓝色、红色、黄色不等。 | 1 | 套 |
| 127 | 充气玩具-粗面大笼球 | 材质：环保塑料； 内容及尺寸：直径不小于60cm的大笼球一个； 负载：最大可承受100kg。 | 1 | 套 |
| 128 | 充气玩具-光面花生球 | 材质：环保塑料； 内容及尺寸：直径不小于30×L70cm的花生球1个 颜色：紫色、蓝色不等。 | 1 | 套 |
| 129 | 充气玩具-触觉球 | 学生用来进行触觉训练，同时可以进行传递本体觉训练； 材质：塑料；内容及尺寸：不小于直径30×L60cm。 | 1 | 个 |
| 130 | 充气玩具-羊角球 | 可进行下肢力度训练，也可以进行本体觉训练； 材质：环保塑料； 内容及尺寸：直径不小于45cm的羊角球2个；颜色：黄色、绿色。 | 1 | 套 |
| 131 | 扭扭圈 | 材质：高级塑料；尺寸±3%：直径15cm、厚3cm；组件明细不少于：一组3个（黄、绿、蓝各1个）三种颜色由深到浅，代表三种不同的硬度，让使用者双手扭转时有不同的施力练习。训练手腕力道，提升动作灵活。 | 1 | 套 |
| 132 | 丫丫圈 | 材质：高级塑料；尺寸±3%：直径6.5cm，厚1.3cm。组件明细不少于：6个/套，黄、绿、蓝各2个。训练手掌握力，提升精细动作。感受材质软硬，增进触觉知觉。 | 1 | 套 |
| 133 | 触觉座垫 | 材质：高级无添加塑胶PVC；尺寸±3%：直径33cm；两种不同的触感设计。一面可当坐垫，一面可提供触觉按摩刺激，协助端正坐姿，也是触觉刺激的实用工具。 | 1 | 套 |
| 134 | 充气玩具-彩色球 | 环保塑料，直径不小于40cm，内置彩色球，可以发出响声。 | 1 | 个 |
| 135 | 数字游戏板玩具 | 产品组成： 1.产品整体尺寸为：52\*17\*31cm。 2.产品主体为实木材质。 3.木质画板夹1个，用于放置图画。 4.亚克力沙盘1个，用于盛放彩砂。 5.彩砂1包，用于绘画。 6.画杆、磁性吸头一组，使用画杆控制磁性吸头绘画。提供省级或以上质检部门颁发的检测报告，含磁性推力检测项目（推力不小于0.5N）。 7.抽屉1个，用于收纳画板夹、画杆、磁性吸头等。 8.配有沙耙1个，实木沙推1个。 | 1 | 套 |
| 136 | 充气玩具-悬浮板 | 可以提供不同的排列组合方式，为学生提供无限的乐趣，在游戏的过程中进行平衡训练。可以全面培养学生的大肢体动作，有趣和安全的设计鼓励学生多进行锻炼。表面为可接触性环保塑料，主材为塑料及钢材；接触面直径不小于32cm,高度不小于10cm； | 1 | 个 |
| 137 | 船体套件 | 格：长59×21.5×10.5cm ，3个/套 材质：PP、TPE 最大承重：75kg 小朋友可通过拱形平衡板探索新的游戏方式，创建更具挑战性的运动，拥有无限种可能。小朋友可以把平衡板的曲面向上放置形成一座桥梁，向下 放置变成一个跷跷板；把几个平衡板连接在一起，形成一个较长的路径；或者有层次地堆叠在一起，增加游戏的挑战性和趣味性。小朋友也可以发 挥想象力，创造更多的可能性。平衡板的边缘采用防滑的人造橡胶，增加产品的安全性。 | 1 | 套 |
| 138 | 新万象组 | 环保塑料、加厚材质。半砖 12 块，全砖 8 块，平衡桥 4片，35CM 体能棒 16 支，70CM 体能棒 8 支，，豆袋 10 个，彩色手脚印花 12 对（手 6 对.脚 6 对）,卡扣 24个，60CM 体操圈 4 个，35CM 体操圈 4 个 共 114 件 送包装收纳袋一套 | 1 | 套 |
| 139 | 感觉统合发展评估与训练仪 | 感觉统合发展评估训练仪集档案管理、感统评估、训练方案、感统器材、实用资源等功能于一体。 可以对学生的感觉统合发展水平进行全面评估，充分了解他们的发展水平、优势和不足，为学校和机构教学及康复训练提供一个科学的管理平台。仪支持根据评估结果生成智能化训练方案，也可自主制定个性化感觉统合训练计划方案，便于教师对学生开展针对性训练，。 仪档案管理支持创建学生个人档案，可以填写、编辑包括个人基本信息、孕期情况、发育史、疾病史、生活环境、沟通情况及家庭基本情况等内容。支持在档案内查看学生的历次评估记录及相应推荐训练方案、训练方案和训练记录。 感统评估模块提供了儿童感觉统合检测表及感觉发展核对表两套专业的感统评估工具。满足计算机自动化测试，可在完成评估后自动生成几大模块的数据得分，自动进行分析测试并生成详细结果报告及相应图表展示，并可已根据评估结果智能推荐相匹配的感统训练方案。 训练方案支持学生训练方案、学校训练方案、家庭训练方案三类方案共存。学生训练方案可以创建、查看、编辑某一学生的具体感统训练计划和训练方案内容，支持导出训练方案清单及训练方案周计划。用户可随时根据情况从仪预设的方案库中自由选择适合自身的方案，并添加到计划中。仪支持随时启用和停用有效或无效的方案，支持在训练计划中标记完成状态及填写完成情况记录。 学校训练方案提供了包括本体觉、触觉、前庭觉、感知觉综合等多种维度的适合在学校进行的数十种专业感统训练方案，如滑板车游戏、山洞呜呜叫、跳舞的小兔子、滚动大龙球、小袋鼠跳跳跳、青蛙大集合、恐龙王国等。每个训练方案都详细写明了训练方案的编号、训练名称、训练维度、训练器材、是否本校已有、适用儿童对象、训练目标及操作指导，便于教师快速学习适用。 家庭训练方案提供了适用于触觉敏感不足、身体协调不良、多动症、自闭症等不同类型学生的数十种专业感统训练方案，如麻布刷刷、风儿吹吹、大画布、冰袋游戏、海豹顶球、好玩的泥土、快乐高尔夫等。每个训练方案都详细写明了训练方案的编号、训练名称、训练维度、适用儿童对象、训练目标及操作指导，便于家长快速上手实践。 感统器材模块提供了包括适用于感知觉综合、前庭觉、本体觉、平衡感、触觉、视知觉综合等不同类别的数十种专业感统器材，如大龙球、羊角球、跳床、十六合一步道、晃动平衡木、海洋球池、万象组合、彩色大滚筒等。也可根据情况随时新增或编辑感统器材。每个训练器材内都详细标明了器材的图片、编号、名称、训练类别、器材所属、单位、数量、介绍及应用方法，便于用户迅速学习掌握。 仪自带的实用资源包括视频、案例、教案、课件等不同维度的专业感统相关资源数十套，如儿童感觉统合训练实用手册、感觉统合器材操作方法及功能、感觉统合训练对儿童行为问题影响的分析、家居自助感统训练、感统训练的意义等。每个资源都提供了图片、介绍及相应资源查看和下载。仪支持随时根据需求新增上传新的资源及资源类型。 仪还提供了感统相关的教学辅助工具并支持在线查看及下载，如感统教案模板、感统课堂记录表、感统训练每日反馈表、感统训练计划模板、感觉发展核对表等。  需提供国家版权局颁发的软件著作权登记证书和产品相关证明材料。 | 1 | 套 |
| 140 | 吉士山丘 | 适合年龄：12个月以上  组件明细：正三角板×4片、窄板×3片、宽板×2片、 螺帽×20个、小花扳手×1支 尺 寸：正三角板长66×高59.3×厚6 cm 窄板长53.4×宽22×高5.5 cm，宽板长53.4×宽39×高7 cm 承 重 量：60 kg 整组是复合式动作游戏器材，融合爬行、攀爬、有高度的跨越 及转弯…等能力，全面提升孩子身体动作的灵活度。 | 1 | 套 |
| 141 | 地洞山摇 | 适合年龄：2岁以上 尺 寸：约长99.8×宽64.7×高56.2 cm（单座） 承 重 量：不小于60kg 集合攀爬拱桥、摇摇飞毯和钻爬山洞于一体，满足上山下海、飞天遁地等各种体能游戏情境。上窄下宽的设计，强化攀爬拱桥的稳定度，也增加攀爬到最高点时身体方向转换的挑战。波浪状的攀爬面，符合孩子脚掌前半段的宽度，提供踩踏支撑点，同时训练孩子手脚移动时的灵活度及四肢肌肉力量。‧翻面变身成神秘的摇摇飞毯，可坐可躺，还能多人一起玩，促进前庭觉发展，创造欢乐的互动时光。脚套与侧边凸起的扶手，营造活泼的视觉效果，并提供止滑及摇摆时的缓衝功能，让游戏更加安全。 | 1 | 套 |
| 142 | 彩虹时光隧道 | 规格：隧道×4个(4 色各1)、约72×64×87cm，手册×1本 材质：塑胶、尼龙布 洞口宽敞、颜色丰富。边缘有魔术贴设计，可黏贴组合也可分开使用。接扣设计，收纳方便。 | 1 | 套 |
| 143 | 丛林平衡木 | 适合年龄：2岁以上； 组件明细：平衡木6个（绿色、钱褐色各三个），底座4个共计10件 尺寸：平衡木约58.7x13.8x9.2cm， 底座约46.8x19.8x18.7cm 仿森林小径，双面平衡木一平面一弧面，平面是年轮、弧面是花叶图纹，将大自然概念融入產品设计中，提供了不同的脚底触觉刺激。练习孩子身体中线的平衡能力，并提升肢体动作的协调及稳定度。 底座上下皆可卡合平衡木，高低变化丰富路径摆设及游戏玩法，并建立上下踩踏的单脚支撑力。 底座可放置一条平衡木当成独木桥或同时放置两条平衡木变成双路径，让幼儿同时行走在不同高度与 弧面的平衡木上，练习身体双侧协调。 安全稳固的底座，可单独做跨走练习，让孩子练习距离预测能力及髖关节的灵活度。 | 1 | 套 |
| 144 | **发泄屋** | 墙面软包 | 底层打木工基层板，采用高密度海绵内材海绵厚度约2.5cm，外包防破裂环保PU。 | 30 | 平 |
| 145 | 地垫 | 教室环境的布置： 厚度不小于 2cm，尺寸不小于 100×100cm。 | 20 | 平 |
| 146 | 小奶龙捏捏乐 | 情绪宣泄设备，可释放压力 | 10 | 套 |
| 147 | 正念卡 | 正念卡【盒装不少于40张】，铜版纸。每一张卡片都是由生动的插画和精简的文字精心设计，时刻提醒老师和家长如何更好的和孩子沟通。 | 10 | 套 |
| 148 | 拯救坏心情笔记本 | 原创玩坏计划本解压治愈笔记本 | 10 | 套 |
| 149 | 解压木鱼 | 木鱼不小于3寸+念珠+玉佩挂件+禅意礼袋 | 10 | 套 |
| 150 | 无限魔方 | 尺寸：不小于3.8\*3.8\*3.8cm材质：塑料，任何方向角度都能转，这款无限魔方由 8 块小立方体组成，顺畅翻转，无线循环。 | 10 | 套 |
| 151 | 宣泄壶 | ABS树脂材料.具有消音功能，对着瓶口大声呐喊，经瓶身传播出来的声音会大幅减弱，达到减压宣泄放松的目的，不会影响他人。 | 10 | 套 |
| 152 | 捏捏乐 | 尺寸：不小于10\*9cm，表面PU+慢回弹海绵材质；光滑耐脏，可随意积压锤捏，都会快速回复原样。缓解压力，释放情绪。 | 10 | 个 |
| 153 | 创意捏捏乐 | 材质TPR，填充物为EVA，仿真造型，慢回弹，舒缓压力，柔软舒适，狂捏不变形 | 10 | 套 |
| 154 | 收纳架 | 固定搁板:搁板和框架紧密贴合，形成稳固、统一的外观风格。材质： 刨花板, 纤维板, 纸制贴膜, 蜂窝结构纸质填充物（100%再生材料）, 塑料封边, 塑料封边。宽度:约147 厘米；深度:约39 厘米；高度:约147 厘米。 | 1 | 套 |

备注：1.针对本项目的核心产品，采购人有权利要求供应商在指定时间地点进行产品功能的现场演示，若不能提供或不满足本采购项目参数要求视为虚假响应，对于中标供应商为谋求中标虚假响应的情况，采购人将上报采购监管部门按照有关规定进行处罚。

2.各供应商如实响应采购要求，上表中注明要求**提供证明材料**的，需提供相关证明材料包含并不仅限于测试报告或官网截图等提供复印件并加盖公章等材料，在技术响应中详细描述所投设备的投标技术、性能，否则视为负偏离。

四、验收标准

无论双方自行组织验收，还是双方共同委托验收，验收标准均应须符合招标文件中采购需求的相关规定。

**项目说明：**

1、★号指标（如有）为必须满足指标，否则将视为非实质性响应招标文件要求。

2、**#**号指标（如有）为重要指标，将按照评标办法进行打分。

3、供应商数量的认定：

（1）提供相同品牌产品且通过资格审查、符合性审查的不同供应商参加同一合同项下投标的，按一家供应商计算，评审后得分最高的同品牌供应商获得中标人推荐资格，评审得分相同的，由评标委员会确定技术指标评审得分最高的同品牌供应商获得中标人推荐资格，技术指标评审得分相同的，由评标委员会确定投标报价最低的同品牌供应商获得中标人推荐资格，如仍不能确定，采取随机抽取方式确定。其他同品牌供应商不作为中标候选人。

（2）非单一产品采购项目，根据第五章采购需求中标注“▲”符号的货物为核心产品；多家供应商提供的核心产品品牌相同的，按第（1）条规定处理。