

版本号: GAJ-TYFW-3.0

北京市公安局北京警察学院图书馆数据库

使用服务费项目 02 包服务合同

根据《中华人民共和国民法典》之规定, 本合同当事人在平等、自愿的基础上, 经协商一致, 签署本合同。

甲方:

北京警察学院

(盖章)



乙方:

北京人大数字科技有限公司

(盖章)



法定代表人或授权代表:

(签字或签章)

法定代表人或授权代表:

(签字或签章)

日期: 2025年9月29日

日期: 2025年9月29日

甲方： 北京警察学院

地址： 北京市昌平区南口镇南涧路 11 号

联系人： 肖鑫

联系方式： 010-89768570

乙方： 北京人大数字科技有限公司

地址： 北京市海淀区文化大厦 1108

联系人： 孙兴芳

联系方式： 18810414045

统一社会信用代码： 91110108590622319X

开户行： 工商银行紫竹院支行

银行账号： 0200007609047657440

一、总则

1.甲乙双方根据有关法律法规之规定，在自愿平等、协商一致的基础上，就乙方为甲方提供图书馆数据库使用服务费项目 02 包服务事宜，订立本合同。

2.“合同”系指甲乙双方签署的、合同格式中载明的甲乙双方所达成的协议，包括所有的附件、附录和上述文件所提到的构成合同的所有文件。

3.“合同总价”系指根据合同约定乙方在正确地完全履行合同义务后甲方应支付给乙方的价格。

4.本合同组成：

(1) 本合同全部条款；

(2) 附件： /；

(3) 保密协议（如有）；

(4) 在合同履行过程中的变更协议（如有）；

(5) 采购文件（如有），包括：招标文件、投标文件，谈判文件、响应文件，磋商文件、响应文件，单一来源采购文件、响应文件等政府采购文件，以及直接采购、比价、遴选等文件。

二、合同标的

1.服务地点：北京市昌平区南口镇南涧路 11 号。

2.服务概述：通过采购虚拟仿真教学系统及相关实验资源，打造沉浸式思政教育平台，提升学校思政教学的质量和效果。采购标的包括 3D 沉浸式思政教学系统 1 项、《长征史诗》CAVE 沉浸式体验 1 项、红旗渠精神体验虚拟仿真实验 1 项、港珠澳大桥的建设与工匠精神虚拟仿真实验 1 项、开国大典虚拟仿真实验 1 项。

3.服务期限：2025 年 9 月 29 日至 2025 年 10 月 29 日。

三、价格与支付

1. 合同总价

本合同金额共计：

人民币小写：350000 元，人民币大写：叁拾伍万元整。

2. 支付

(1) 付款进度和条件：按下列第 IV 方式支付。

I. 一次性支付：乙方完成全部工作，甲方验收合格后 15 个日历日内支付合同费用。

II. 分期支付：

①合同签订生效后 15 个日历日内，甲方向乙方支付合同总金额 50% 的预付款，即人民币小写 元，人民币大写 。

②乙方完成全部工作，甲方验收合格后 15 个日历日内，甲方向乙方支付合同总金额的 50%，即人民币小写 元，人民币大写 。

III. 固定周期支付：

服务费用实行后付制，按每三个月分四期支付：

第一期， 年 月支付。人民币小写： 元，人民币大写： 。

第二期， 年 月支付。人民币小写： 元，人民币大写： 。

第三期， 年 月支付。人民币小写： 元，人民币大写： 。

第四期， 年 月支付。人民币小写： 元，人民币大写： 。

.....

IV. 其他支付方式：

合同签订后，采购人在 15 个工作日内支付合同总金额的 30% 作为预付款。

所有系统安装调试完毕并通过初步验收后，采购人在 15 个工作日内支付合同总金额的 50%。

项目最终验收合格后，采购人在 15 个工作日内支付合同总金额的 10%。

服务期满后，采购人在 15 个工作日内支付合同总金额的 10%。

(2) 结算付款方式：转账。

(3) 甲方付款前，乙方需向甲方提供符合甲方要求的正规发票。

(4) 本合同约定的付款时间及付款金额等以甲方获得经费审批为准，经费未及时审批及拨款的不视为甲方违约，双方可根据实际情况协商调整付款时间及金额。

3.税金

与本合同执行有关的一切税费均应由乙方负担。

四、具体服务内容

1.乙方单位应当具备的资质要求：_____。

2.乙方提供的具体服务事项（如未详尽，可详述于附件）：3D 沉浸式思政教学系统 1 项、《长征史诗》CAVE 沉浸式体验 1 项、红旗渠精神体验虚拟仿真实验 1 项、港珠澳大桥的建设与工匠精神虚拟仿真实验 1 项、开国大典虚拟仿真实验 1 项。

3.乙方服务人员构成、资质及数量要求：（1）项目经理：1 人，负责项目整体对接工作，具有 3 年及以上的项目管理经验；（2）技术人员：至少 2 人，具备软件设计师资格证书，负责软件安装、调试、处理操作问题或系统运行问题、培训等工作。

4.服务应达到的目标或质量标准（包括但不限于）：通过虚拟仿真技术，建设集教学、体验、考核于一体的思政教育虚拟仿真体验中心资源，为采购人思政教学提供沉浸式、互动式的教学环境，提升思政教学的实效性和吸引力。

5.其他：_____。

五、验收

1.乙方应在服务完成并交付工作成果后3个日历日内，向甲方并提交验收报告等资料，报甲方确认。

2.甲方发现乙方服务存在质量、技术性能等方面的问题，有权要求乙方返工或赔偿所有的经济损失。

3.其他验收要求: / 。

六、双方权利义务

1. 甲方权利义务

(1) 甲方有权按合同约定对乙方工作进行监督, 并对服务做出考核或评价。

(2) 甲方有义务对乙方的工作给予配合。

(3) 甲方的其他权利与义务: / 。

2. 乙方权利义务

(1) 乙方有权要求甲方按照合同约定支付合同款项。

(2) 乙方指定 孙兴芳 为本合同的联系人, 联系方式: 18810414045。

(3) 乙方应按照合同第四条约定完成本合同项下的工作。

(4) 乙方服务过程中, 应该采取有效的安全保障措施。由于乙方原因, 造成甲方或第三方人员人身伤害及财产损失的, 由乙方承担全部责任。

(5) 乙方提供的服务, 应保证甲方免受第三方提出的侵犯其专利权、商标权或工业设计权等知识产权的起诉或仲裁。如果任何第三方对此提出起诉或仲裁, 乙方应负责与之交涉并承担由此引起的一切法律责任及经济损失。

(6) 乙方的其他权利与义务: /

七、违约与解除

1.甲方逾期付款的,每逾期1日,应按照合同生效当日的1年期LPR(中国人民银行授权全国银行间同业拆借中心公布的1年期贷款市场报价利率)向乙方支付未付款项的逾期违约金。

2.如乙方未能履行合同约定,甲方有权要求乙方承担合同总价5%的违约金,并解除合同。

3.上述违约金不能补偿实际损失的,甲方有权向乙方继续追偿。乙方应当向甲方赔偿的损失范围包括但不限于甲方的直接经济损失、预期可得利益以及为实现债权而支出的律师费、保全费、诉讼费、保全保险费、公证费、鉴定费、调查费、差旅费等费用。

4.甲方有权从尚未支付的合同价款中自行扣除上述违约金及赔偿金;甲方尚未支付的合同价款不足以支付上述违约金及赔偿金的,甲方有权向乙方继续主张权利。

八、争议的解决

因履行本合同所发生的一切争议，双方应当友好协商解决，协商不成的，依法向甲方所在地的人民法院起诉。

九、不可抗力

1.本条所述的“不可抗力”系指那些双方在订立合同时无法控制、不可预见的事件。这些事件包括：战争、水灾、地震以及双方同意的事件。当不可抗力事件发生时，执行合同的期限将相应延长，延长的期限应相当于不可抗力所影响的时间。

2.乙方应在不可抗力发生后，以最快的方式在最短的时间内通知甲方，并在不可抗力发生后 15 个日历日内，将有关证明文件直接送达甲方。

3.如果不可抗力影响延续 90 日以上的，甲乙双方应通过友好协商，在合理时间内达成进一步履行本合同的协议。

十、其它

1.转让与分包。本合同乙方不得转让或分包。

2.破产终止合同。如果乙方破产或无清偿能力，甲方可在任何时候以书面形式通知乙方，终止合同而不给乙方补偿，该终止合同将不损害或影响甲方已经采取或将要采取的任何行动或补救措施的权利。

3.合同修改。任何对合同条件的变更或修改均须双方签订书面的修改书。

4.通知。本合同任何一方给另一方的通知，都应以书面形式发送，而另一方应以书面形式确认并发送到对方明确的地址。

5.法律适用。本合同应按照中华人民共和国的法律进行解释。

6.其他约定条款：_____ / _____。

十一、附则

1.本合同自双方法定代表人或授权代表签字（或签章）并加盖单位公章（或合同专用章）之日起生效。

2.本合同未尽事宜，经双方协商一致，可签订变更或补充协议，变更或补充协议与

本合同具有同等法律效力。

3.本合同一式 肆 份，甲方 贰 份，乙方 贰 份，具同等法律效力。

附件 1:

服务清单

序号	名称	主要技术要求	数量		单价 (元)	总价 (元)
			单位	数量		
1	3D 沉浸式思政实践教学系统	(1) 3D 沉浸式思政实践教学系统 1)系统架构应包含控制端、显示端、数据库等独立模块。 2)3D 沉浸式思想政治理论课实践教学系统，应涵盖账号管理、授课进度、班级管理、数据统计、数据导出等功能板块。 3)系统数字展馆需支持自动游览和手动游览等模式，并可以支持 3D 视角旋转、移动、暂停等功能。 4)系统各个内容需支持 3D 和 2D 模式。 5)系统应能够支持 Unity3d 程序转换成多通道立体显示环境的桥接、控制及交互。 (2) 3D 沉浸式沙盘桥接软件 1)满足易用性、易操作性、	项	1	145000	350000

	能够提供完善的图像化界面。 2)软件应分控制端和服务端两个独立模块，能够支持 socket、UDP、TCP 多种网络协议进行通信传输，需同步传输控制器的位置、角度、点击等；传输响应速度≤ 30 毫秒且应保障同步的流畅性；采用插值算法，保障位置和角度的平滑过渡。 3)支持多通道配置和渲染，使基于沉浸式系统的多个屏幕和多台电脑的高分辨率图像信号同步，交互传递，数据传输。 4)支持集中管理所有的虚拟现实相关运算，如交互设备接口、立体视觉和集群等。 5)软件应包含 C / S (客户端 / 服务器) 和 B/S 双结构。课件内容可部署在远程的服务器上，在控制端上启动并交互，保证数据的安全性。 (3) 3D 沉浸式思政资源				
--	--	--	--	--	--

	库 1)资源库模块需含有中国精神系列，其中应包含：中国共产党第一次全国代表大会、鲁班工匠精神、延安精神等不低于 41 个高品质建模制作的 3D 红色内容，需要具有以下制作流程标准要求： 使用 3D 建模软件（如 Maya、Blender、3ds Max 等）创建角色、道具和场景的 3D 模型。 材质选择：为每个模型选择合适的材质，如金属、塑料、布料等。 贴图制作：为模型制作纹理贴图，以增加模型的细节和真实感。 灯光设置：根据场景需求设置灯光，包括主光源、辅助光源和环境光等。 摄影机设置：放置和调整摄影机，确定影片的视角和构图。 骨骼绑定：为角色和道具绑定骨骼，以便进行动画制作。 动画制作：根据故事情				
--	--	--	--	--	--

	节和角色设定，为角色和场景添加动画效果。 特效制作：根据需要添加各种特效，如火焰、烟雾、水流等。 根据需要选择不同的渲染引擎或渲染器（如Arnold、Redshift、V-Ray等）。 合成：将渲染出的各个镜头和特效在后期软件中进行合成。 调色：对影片进行整体或局部的色彩调整，以达到预期的视觉效果。 音效制作：为影片添加音效，如角色对话、环境声音、特效声音等。 2)3D 沉浸式思政资源库中应包含《中国精神》3D 沉浸式教学系统，教学系统中须包括以下课程： ● 中国共产党第一次全国代表大会 ● 嘉兴南湖红船 ● 延安精神 ● 半条被子的故事 ● 井冈红旗 ● 星火相传				
--	---	--	--	--	--

	● 页朵誓词 ● 三湾改编 ● 革命旧址 ● 雷石铁纪 ● 朱毛会师 ● 激战黄洋 ● 瑞金出发 ● 血战湘江 ● 遵义会议 ● 四渡赤水 ● 强渡大渡河 ● 飞夺泸定桥 ● 爬雪山 ● 过草地 ● 红旗渠精神 ● 塞罕坝精神 ● 长征一号火箭 ● 东方红一号卫星 ● 原子弹 ● 改革开放精神 ● 中国改革的一声惊雷 ● 载人航天精神 ● 神舟九号与天宫一号对接 ● 海洋石油 981 ● 辽宁舰 ● 雪龙号极地考察船 ● 北斗卫星				
--	---	--	--	--	--

		● 墨子号卫星 ● 嫦娥探月工程介绍 ● 蛟龙号载人潜水器 ● 复兴号高铁 ● 中国天眼 ● 马克思主义的创立 ● 真理的味道非常甜 ● 鲁班工匠精神				
2	《长征史诗》 CAVE沉浸式体验	1) 体验时长不低于 10 分钟，应还原红军从瑞金出发，到胜利会师的长征全景、重现长征全貌。 2) 影片包含（但不限于）七律·长征诗句介绍、长征过程、血战湘江、遵义会议、四渡赤水、飞夺泸定桥、爬雪山过草地等红军长征过程中的重点故事。 3) 技术要求： 影片内容匹配现场墙面的尺寸（墙面：6.8m*3m，地面：13m*6.8m，两侧各13m*3m）。 影片内容三维建模技术占据核心地位，其制作时长不低于整部影片的95%，确保从始至终的沉浸	项	1	105000	

		式体验。 影片内容采用不低于 8K 的超高清分辨率制作。 影片片头片尾进行设计定制，定制时长不低于 30 秒，可按采购人要求添加名称、LOGO 等文字、图片素材。				
3	红旗渠精神体验虚拟仿真实验	1 包含符合要求的场景、模型及实验内容，如凌空除险学习模拟等。 1) 以红旗渠的修建为蓝本，以青年任羊成等真实的人物故事为原型，展现符合红旗渠特征的悬崖场景、瀑布、河流、森林、工人们居住的场景等沉浸式体验。 2) 实验应包含凌空除险学习模拟体验、凤凰双展翅学习模拟体验、生活体验情景模拟体验。 3) 技术要求： - 高端贴图烘焙技术：运用高端贴图烘焙技术，对模型进行精细的材质贴图处理提升物体的质感与细节表现力。 - 3Dmax 建模：利用 3Dmax	项	1	35000	

		软件进行高效、精准的模型构建，确保模型结构的合理性与细节的丰富性。 -Unity 引擎动画：借助 Unity 引擎的强大动画功能，实现流畅的角色动作与场景交互。 -真人配音解说：要求配音演员普通话标准，不低于一级水平，能够准确、生动地传达影片内容。				
4	港珠澳大桥的建设与工匠精神虚拟仿真体验	1) 实验分为体验、学习、践行和考核四环节： 体验环节：通过航拍、中景、特写等多角度拍摄，提供沉浸式观看体验，全方位展示大桥外观，操作者可近距离观察栏杆、九州桥、青州桥、江海桥、人工岛等构造；同步呈现海面波动、海鸟飞翔、轮船行驶等动画。 学习环节：以沉浸式设计呈现人工岛、沉管隧道、桥体、材料科技、安全技术等内容，并配套技术介绍。 践行环节：通过配音、文字介绍展示大桥蕴含的	项	1	35000	

		实践、科学、家园、实干精神。 考核环节：设计相关题目，考核操作者对实训知识点的掌握程度。 2) 实验提供自由漫游功能。 3) 技术要求： - 高端贴图烘焙技术：运用高端贴图烘焙技术，对模型进行精细的材质贴图处理提升物体的质感与细节表现力。 - 3Dmax 建模：利用 3Dmax 软件进行高效、精准的模型构建，确保模型结构的合理性与细节的丰富性。 - Unity 引擎动画：借助 Unity 引擎的强大动画功能，实现流畅的角色动作与场景交互。 - 真人配音解说：要求配音演员普通话标准，不低于一级水平，能够准确、生动地传达影片内容。				
5	开国大典虚拟仿真	1) 开国大典虚拟仿真实验：实验通过视频、旁白及沉浸式体验还原 1949 年开国大典，设计人物对	项	1	30000	

	实验	话、视频展示、知识点学习与考核等内容，供操作者学习相关历史知识点； 2) 呈现效果：城楼画面中包含毛泽东、周恩来、宋庆龄等人互动体验，触发后可以学习该人物相关的资料内容，资料内容通过图、文、视频等媒体形式展现。 3) 技术要求： -高端贴图烘焙技术：运用高端贴图烘焙技术，对模型进行精细的材质贴图处理提升物体的质感与细节表现力。 -3Dmax 建模：利用 3Dmax 软件进行高效、精准的模型构建，确保模型结构的合理性与细节的丰富性。 -Unity 引擎动画：借助 Unity 引擎的强大动画功能，实现流畅的角色动作与场景交互。 -真人配音解说：要求配音演员普通话标准，不低于一级水平，能够准确、生动地传达影片内容。				
--	----	---	--	--	--	--

Y

必有限公司